

6班

# アプリ内容

- ブログ
- ソリティア
- カジノゲーム（スロット、ルーレット、☆ポーカー）
- TODOリスト（スケジュール管理帳）

# 17ポーカー

- 仕様
  - 山札 17枚(各スートのA、絵札+ジョーカー一枚)
  - 手札 5枚
  - 手札1～3枚まで選択し、交換可能
  - 相手(COM)よりも役(ポーカーと一緒に)が強ければポイント加算
  - 5回ゲームを行う
  - ポイントを記録していく

# 機能

- ウェブ
  - ホーム画面
    - タイトル
    - 名前入力
    - スタートボタン
    - ランキング表示(JSONファイル)
  - ゲーム画面
    - ポイントの表示
    - 手札表示
    - 手札選択
    - 勝敗表示(何秒後次のゲーム)(5回ゲームが終わるまで)
    - リタイヤ

# 機能

- Python
  - ・カードの情報を(スート、数字)で山札リストで格納
  - ・リストシャッフル
  - ・相手、自分の手札に交互に5枚ずつ手札リストで格納
  - ・選択された手札リストの番号をポップして、その数分、山札の上からカードを配る
  - ・スート、数字を見て役を判断(17ポーカーは役が大きくなるからファイブカードから判断、ジョーカー役時々のカウントに+1)
  - ・ポイントをウェブ側に返す
  - ・それぞれのリストをリセット

# ホーム画面

タイトル

ランキング

1位: 鈴木さん、8000点  
2位: 佐藤さん、5000点  
3位: 愛工さん、3000点

名前 入力

スタート

# ゲーム画面

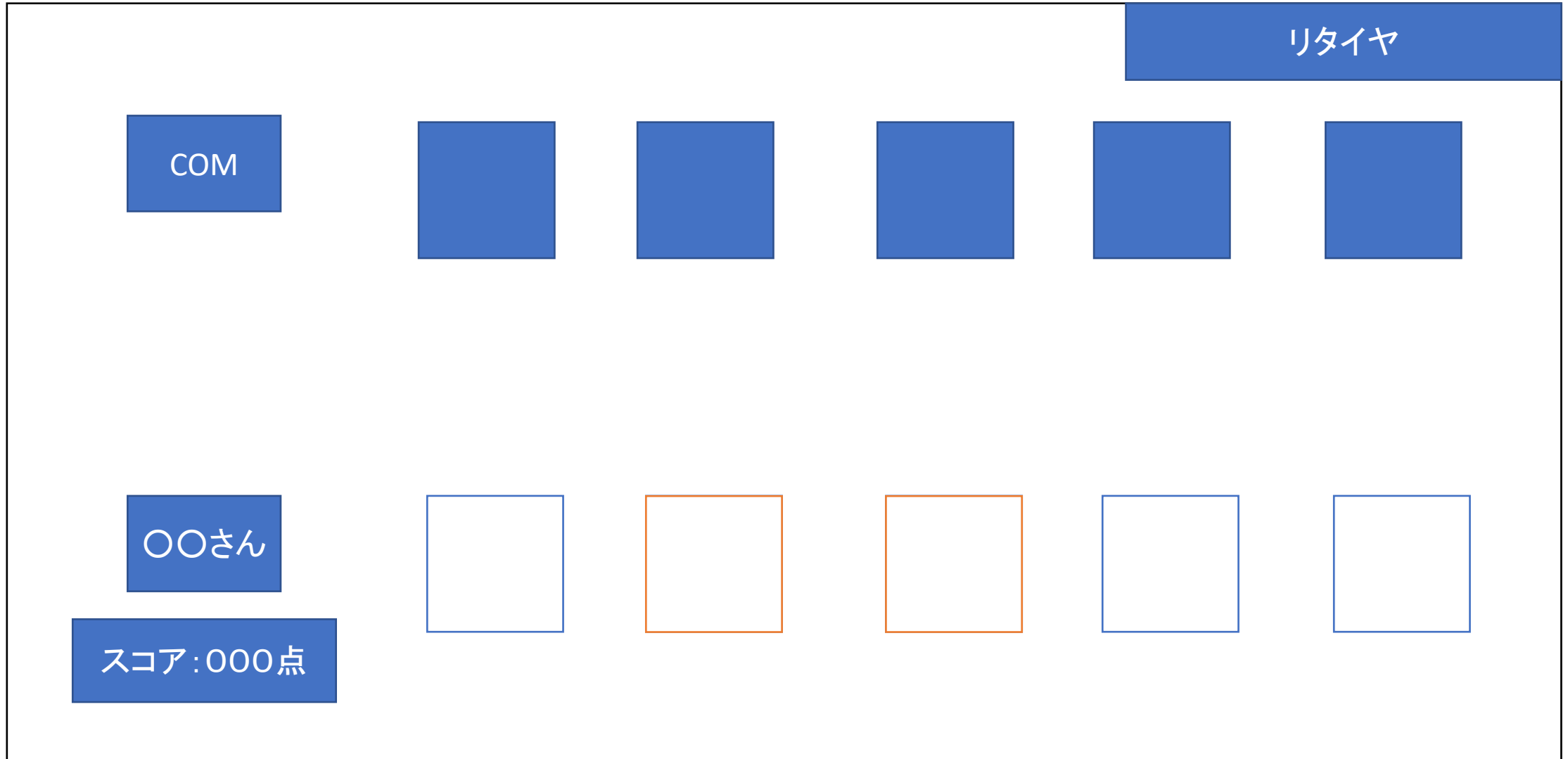
リタイア

COM

〇〇さん

スコア:000点

# ゲーム画面（交換カード選択）





# ゲーム画面（勝敗）

リタイア

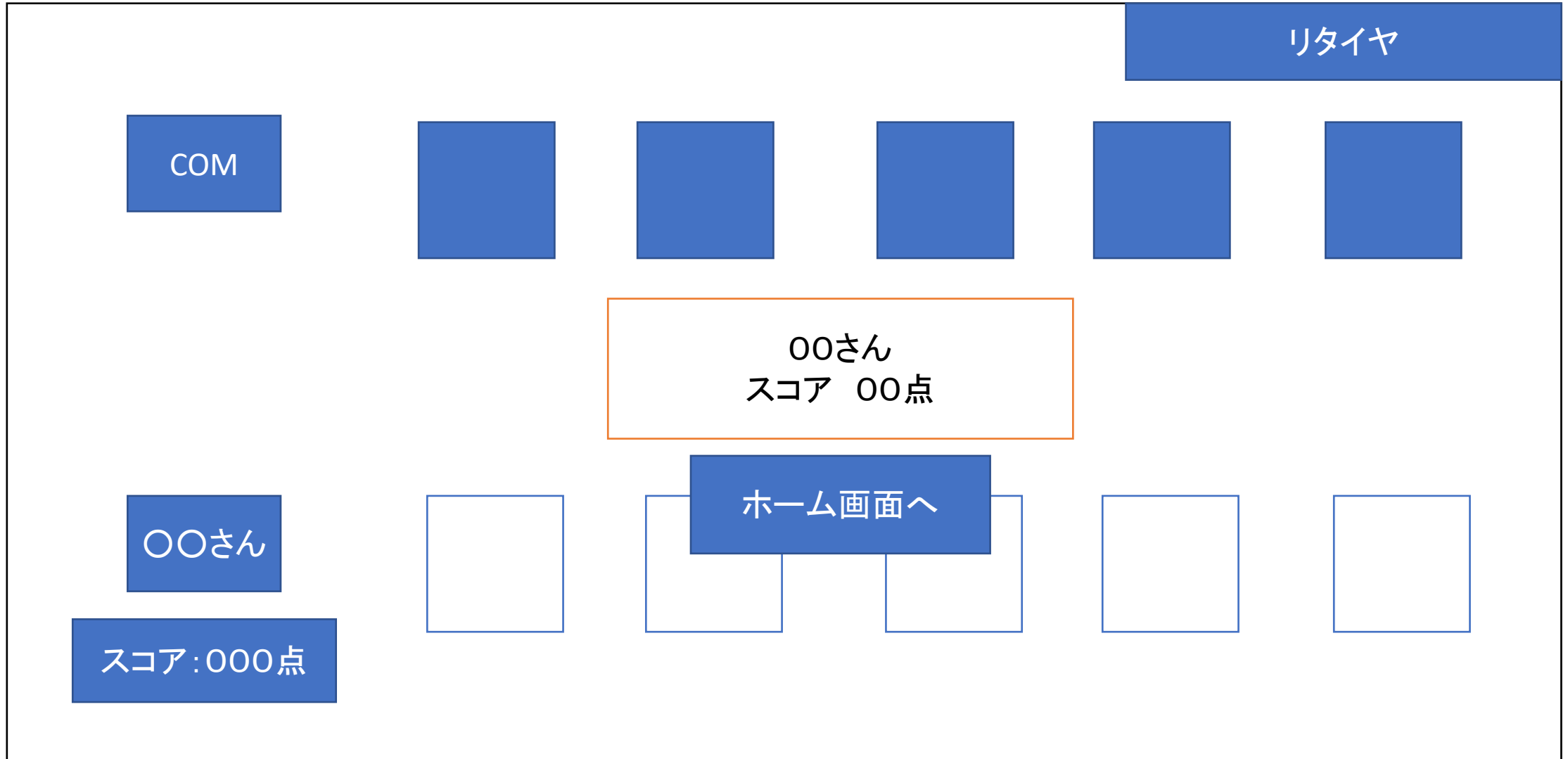
COM

WINNER OOさん(COM)  
スコア+ 00点(0点)

OOさん

スコア:000点

# ゲーム画面(5回終了時)



# スコア表(点)

- ファイブカード 800
- ロイヤルストレートフラッシュ 700
- フォーカード 600
- フルハウス 500
- ストレート 400
- スリーカード 300
- ツーペア 200
- ワンペア 100

# 担当

- ウェブ(遷移、ボタン諸々)1人  
k19094 堀田
- ウェブとpythonでのスコアなどのやり取り、反映 1人
  - ・flaskでGUI実現、スコアのやり取り
  - ・ランキング部分k19074 外山
- python 17ポーカーを動かす(ポイントが返ってくる) 2人  
k19086 馬場  
k19081 西澤

# ディレクトリ

- 17\_poker

Static

Index.css

Templates

Index.html

Web.py

Poker.py

# 変数名