

웹 기반 머신 러닝 모델 에디터

(Web-based machine learning model editor)

- 구현 스택

- 프론트
 - HTML5
 - CSS
 - JavaScript
 - Vue.js
- 백엔드
 - Spring
 - DB (PostgreSQL)
- 딥러닝
 - Tensorflow
 - Keras

- 사용 시나리오

1. 자신이 원하는 학습 방법 선택

- a. 지도 학습과 비지도 학습 선택
 - i. 각 학습에서 자세한 학습 모델 추가 선택
 1. 지도 학습
 - a. 회귀 (regression)
 - b. 분류 (classification)

2. 학습을 원하는 데이터 삽입

- a. 자신이 학습시키고 싶은 데이터들을 엑셀 파일 형태로 업로드 한다.

3. 상세 데이터 선택

- a. 많은 종류의 데이터들 중 자신이 원하는 데이터를 선택할 수 있도록한다.
- b. 엑셀 형식으로 자신이 원하는 데이터를 선택할 수 있도록 할 필요가 있다.

4. 은닉층 개수나 러닝 레이트를 조절한다.

- a. 학습 횟수 결정

5. 학습 시작 (학습 요청한 회원과 학습 모델의 식별자를 통해서 URL 할당)

- a. 웹에서 현재 학습 진행 상태를 확인 할 수 있다.
 - i. 원형이나 막대 그래프로 확인 할 수 있도록 한다.
 1. 정확도
 2. 학습 잔여량
- b. 직접 입력 데이터를 입력해서 출력 데이터를 확인할 수 있다.

6. 학습 완료

a. URL에 입력 값을 담아서 요청하면 XML 이나 JSON 형식으로 출력 값을 받을 수 있다.

- 간단한 데이터를 예시로 들어서 사용 시나리오 만들기
- 간단한 UI 제작 (카카오 오픈 사용하거나 PPT 사용해서)