

Programação Avançada 2021-22

[6] Padrões de Desenho Factory: Simple factory, Factory method e Abstract factory

Bruno Silva, Patrícia Macedo

### Sumário 🗾

- Enquadramento
  - Métodos de criação vs. fábricas
  - Simple Factory (exemplo aplicável à aula anterior)
- Problema geral e aplicações de:
  - Simple Factory
  - Method factory
  - Abstract factory
- Exercícios
- Prós e contras

#### Enquadramento 🗎

• Os padrões **factory** enquadram-se nos padrões de desenho *criacionais* (ou *de criação*).



#### Padrões criacionais

Estes padrões fornecem vários mecanismos de criação de objetos, por forma a aumentar a flexibilidade e reutilização de código.

### Enquadramento 🔒

- (Mas) o termo fábrica [factory] é ambíguo e, intuitivamente, poderá representar um método ou classe que produz objetos (mais concretamente instâncias).
- Vamos desambiguar o termo nas duas seguintes situações:
  - i. método (possivelmente estático) que chama um construtor de uma forma particular → método de criação [creation method];
  - ii. padrão de desenho criacional Desiration factory.

### Enquadramento 🗎

- Filosoficamente:
  - Todas as fábricas conterão métodos de criação;
  - Mas nem todos os métodos de criação consistirão em fábricas (i.e., o inverso não é necessariamente verdade).

### Enquadramento 🖺

- De seguida ilustramos exemplos de métodos de criação aos quais não vamos designar por fábricas.
  - [Exemplo 1] Criar um nova instância a partir do estado de outra, ou;
  - [Exemplo 2] Verbalizar o estado inicial da instância criada.
- Basicamente consistem em wrappers à volta de construtores.

# Enquadramento 🖺

• [Exemplo 1] de métodos de criação:

```
public class Number {
    private int value;
    public Number(int value) { this.value = value; }
    public Number sucessor() {
        return new Number(this.value + 1);
    public Number predecessor() {
        return nre Number(this.value - 1);
   //...
```

sucessor e predecessor são **métodos de criação**.

### Enquadramento 🖹

• [Exemplo 1] de **métodos de criação** (uso):

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Number numberA = new Number(0);
        Number numberB = numberA.sucessor(); //1
        Number numberC = numberA.predecessor(); //-1
        //...
    }
}
```

Permite criar uma nova instância a partir do estado de outra.

# Progra Enquadadramento

• [Exemplo 2] de **métodos de criação**:

```
public class Invoice {
    private String vatNumber;
    //...
    private Invoice(String vatNumber) { /* private! */
        this.vatNumber = vatNumber;
       //...
    public static Invoice withVAT(String vatNumber) {
        return new Invoice(varNumber);
    public static Invoice withoutVAT() {
        return new Invoice("999999999");
```



### Enquadramento 🖺

• [Exemplo 2] de **métodos de criação** (uso):

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Invoice invoice1 = Invoice.withVat("123456789");
        //...
        Invoice invoice2 = Invoice.withouVat();
        //...
    }
}
```

Verbaliza que tipo de instância está a ser criada.

### Enquadramento 🖺

- Relativamente a **fábricas** existem três padrões principais:
  - Simple Factory
  - Factory Method
  - Abstract Factory
- Cada um é uma "evolução" do anterior

# Simple Factory ##

Proposto em Head First Design Patterns (2004)

#### Motivação 🤥

 Centralizar a criação de variantes de objetos em vez de termos new e lógica condicional associada espalhados pelo código-fonte;

# Simple Factory ##

#### Solução Proposta 😌

 Uma classe que tem um método de criação contendo uma estrutura condicional que escolhe que tipo (variante) de objeto (produto) retorna mediante parâmetros do método.

# Simple Factory

#### Exemplo de aplicação 😚



```
public class StrategyFactory {
   Documentation is critical. Say what `types` are supported.
    */
    public static Strategy create(String type) {
        switch(type.toLowerCase()) {
            case "standart": return new StrategyAverageStandart();
            case "weighted": return new StrategyAverageWeighted();
            default: return null; /* or throw exception */
```

Este exemplo incide sobre o código da aula acerca do padrão strategy; pode aplicá-lo diretamente (exercício autónomo)

# Simple Factory ##

- Partipantes do padrão neste exemplo:
  - **Factory**: StrategyFactory
  - **Product**: Strategy
  - Concrete Product: StrategyAverageStandart,
     StrategyAverageWeighted
  - ! Observações gerais:
    - O tipo do produto retornado pelo método é sempre um supertipo (interface ou classe abstrata) dos produtos concretos.
    - Note que o valor de type pode vir de algum user input, e.g., comando terminal ou combobox.

### Problema real 🌮

- As publicações científicas contêm uma secção de bibliografia, a qual reporta a outros trabalhos citados no corpo do documento.
- Para publicar, o autor segue um estilo de formatação determinado pela editora; as citações, consequentemente, também seguem um formato específico.
- Existem diferentes formatos de citação, e.g., IEEE, APA,
   Chicago, etc.:
  - https://pitt.libguides.com/citationhelp

# Problema real 🍪

#### • Exemplo de citações IEEE:

Туре	In-text citation	Formatted Citation		
Book	[1]	D. Sarunyagate, Ed., Lasers. New York: McGraw-Hill, 1996.		
Chapter in book	I DI CALLER IN PROCESTICA AND AND A LIPOT			
Journal [4]		G. Liu, K. Y. Lee, and H. F. Jordan, "TDM and TWDM de Bruijn networks and shufflenets for optical communications," IEEE Trans. Comp., vol. 46, pp. 695-701, 1997.		

# Progra Paro le ma real

• Exemplo de citações APA:

Туре	In-text citation	Formatted Citation	
Book	(Sapolsky, 2017)	Sapolsky, R. M. (2017). Behave: The biology of humans at our best and worst. Penguin Books.	
Chapter in book	(Dillard, 2020)	Dillard, J. P. (2020). Currents in the study of persuasion. In M. B. Oliver, A. A. Raney, & J. Bryant (Eds.), Media effects: Advances in theory and research (4th ed., pp. 115–129). Routledge.	
Journal (Weinstein,		Weinstein, J. (2009). "The market in Plato's Republic." Classical Philology, 104(4), 439-458.	

#### Problema real

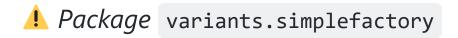
O seguinte repositório contém a modelação deste problema e respetivas aplicações dos vários padrões *fábrica*:

https://github.com/estsetubal-pa-geral/JavaPatterns\_Factories

O ficheiro README.md faz uma descrição resumida do conjunto de classes que suportam a modelação deste problema:

Veja o package model (neste momento).

# Simple Factory 🛗 🍣



O padrão **simple factory** traduzido para este problema pode ser implementado da seguinte forma:

# Simple Factory 🛗 😚

#### A utilização da fábrica pelo *cliente*:

Execute este exemplo da classe MainSimpleFactory .

### Simple Factory iii 😚





- Note que o cliente apenas trabalha com a interface dos produtos (i.e., participante *product*), embora a fábrica devolva produtos concretos (i.e., concrete product) cujo tipo depende da solicitação efetuada.
- O código faz menção explícita a ÌEEECitationStyleFactory, pelo que o padrão apenas contempla um estilo de citação.
- Leste padrão é utilizado quando existe apenas uma família de produtos (situação mais frequente).

# Factory Method

• Proposto em *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software (1994)* 

#### THE 23 GANG OF FOUR DESIGN PATTERNS

С	Abstract Factory	S Facade	S Proxy
S	Adapter	C Factory Method	B Observer
S	Bridge	S Flyweight	C Singleton
С	Builder	B Interpreter	B State
В	Chain of Responsibility	B Iterator	B Strategy
В	Command	B Mediator	B Template Method
S	Composite	B Memento	B Visitor
S	Decorator	C Prototype	

### Factory Method ##

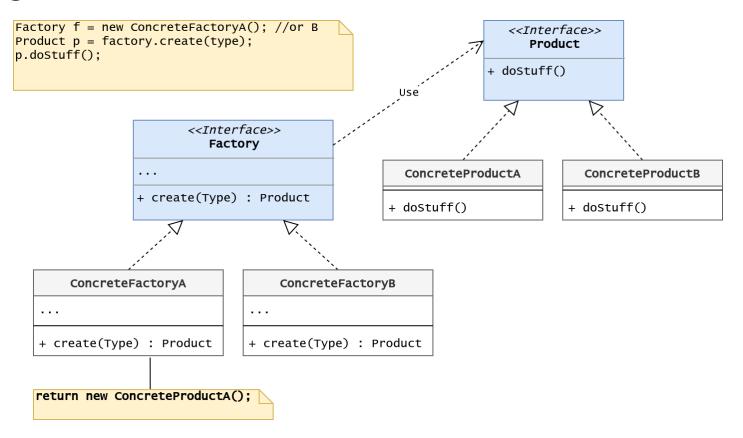
• É uma evolução do padrão simple factory.

#### Motivação 🤥

- Torna possível e flexível a existência de fábricas alternativas para diferentes *famílias* de produtos.
  - (mas que partilham a mesma *interface*)

# Factory Method ##

#### Diagrama de classes:



### Factory Method

#### Participantes e responsabilidades:

- **Product**: define a interface comum a todos os objetos que podem ser produzidos pela fábrica e suas implementações.
- **Concrete products**: diferentes implementações da interface *product*, segmentadas por "famílias".
- Factory: declara o método de criação que retorna produtos. É importante que o tipo de retorno deste método coincida com o tipo da interface product.
- **Concrete factories**: implementam o método de criação de forma a retornar diferentes *famílias* de produtos.

# Progra Factory Method ## \*\*

Package variants.factorymethod

No nosso exemplo torna possível a existência das *famílias* de produtos *IEEE* e *APA*; outras podem ser adicionadas no futuro.

#### Mapeamento de participantes

- **Product**: Citation
- Concrete products:
  - família IEEE: IEEEBookCitation , IEEEBookChapterCitation e
     IEEEJournalCitation
  - família APA: APABookCitation , APABookChapterCitation e
     APAJournalCitation
- **Factory**: CitationStyleFactory
- Concrete factories: IEEECitationStyleFactory e APACitationStyleFactory

# Factory Method 🛗 🤣

Interface CitationStyleFactory (participante Factory):

```
public interface CitationStyleFactory {
    /**
    * Documentação omitida. Ver repositório.
    */
    Citation create(String type, String ... args);
}
```

⚠ O cliente utiliza a interface da fábrica (ver MainFactoryMethod):



# Classes APACitationStyleFactory e IEEECitationStyleFactory (participantes **Concrete factories**):

### Factory Method 🛗 🌍





- O cliente apenas trabalha com as interfaces da fábrica e dos produtos.
  - Torna flexível a utilização de diferentes fábricas concretas sem alterar código do cliente.
  - Pode até haver uma "fábrica de fábricas": simple factory para a criação das fábricas concretas 👄
- **1** Este padrão é utilizado quando existem **várias famílias** de produtos.

# **Abstract Factory #**

• Proposto em *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software (1994)* 

#### THE 23 GANG OF FOUR DESIGN PATTERNS

С	Abstract Factory	S Facade	S	Proxy
S	Adapter	C Factory Method	В	Observer
S	Bridge	S Flyweight	С	Singleton
С	Builder	B Interpreter	В	State
В	Chain of Responsibility	B Iterator	В	Strategy
В	Command	B Mediator	В	Template Method
S	Composite	B Memento	В	Visitor
S	Decorator	C Prototype		

# **Abstract Factory #**

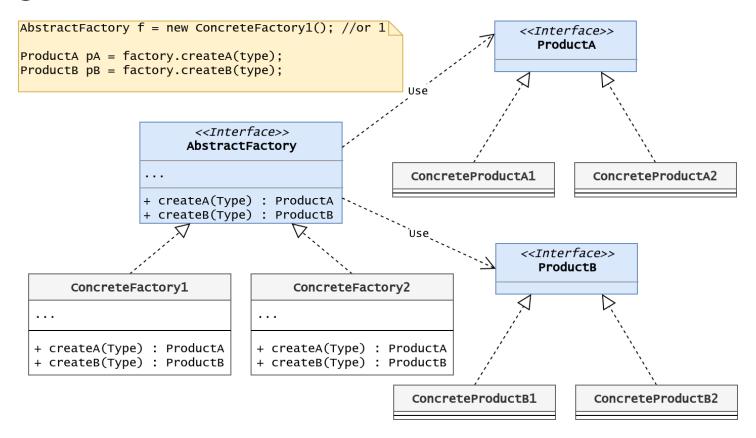
• É uma evolução do padrão factory method.

#### Motivação 🤥

 Permite que uma fábrica produza produtos de tipos diferentes, mas "relacionados", segmentados por famílias.

# **Abstract Factory #**

#### Diagrama de classes:



# Abstract Factory ##

#### Participantes e responsabilidades:

- Abstract product: definem as interfaces de produtos distintos, mas relacionados.
- **Concrete products**: diferentes implementações das interfaces abstract products, divididos por "famílias".
- Abstract Factory: declara os métodos de criação para cada abstract product
- Concrete factories: implementam os métodos de criação de forma a retornarem as variantes de produtos dentro da mesma família.

# Abstract Factory 🛗 😚



Package variants.abstractfactory

No exemplo fornecido, para além de permitir criar instâncias de Citation, também permite criar o gestor de bibliografia (BibliographyManager) correspondente.

• O gestor de bibliografia fará o output completo, i.e., juntamente com a *in-text citation* correspondente ao estilo de citação:

```
[1] D. Sarunyagate, Lasers, New York: McGraw-Hill, 1996.
```

ou

(D. Sarunyagate, 1996) D. Sarunyagate (1996). Lasers. McGraw-Hill.



#### Mapeamento de participantes

- Abstract products: Citation e BibliographyManager
- Concrete products:
  - família IEEE: citações | IEEEBookCitation |,
     IEEEBookChapterCitation | e | IEEEJournalCitation |; gestor
     IEEEBibliographyManager
  - família APA: citações APABookCitation,
     APABookChapterCitation e APAJournalCitation; gestor
     APABibliographyManager
- Abstract factory: CitationStyleFactory
- Concrete factories: IEEECitationStyleFactory e APACitationStyleFactory

# Abstract Factory 🛗 🍣

Interface CitationStyleFactory (participante Abstract Factory):

```
public interface CitationStyleFactory {
    /**
    * Documentação omitida. Ver repositório.
    */
    Citation createCitation(String type, String ... args);
    /**
    * Returns the respective bibliography manager for the family of citations.
    * @return a bibliography manager.
    */
    BibliographyManager createManager();
}
```

• Os nomes dos métodos de criação verbalizam que tipo de objeto será produzido dentro da variante, e.g., IEEE ou APA.

# Abstract Factory 🛗 😚

⚠ O cliente utiliza apenas as interface da fábrica e dos produtos abstratos (ver MainAbstractFactory ):



No repositório fornecido existe código em falta:

- A implementação de toStringFormatted() em
   APABookCitation , APABookChapterCitation e
   APAJournalCitation . Implemente de acordo com os seguintes formatos de citação:
  - Book: [author] ([year]). [title]. [publisher].
  - Book chapter: [author] ([year]). [title]. In [editor](Eds.), [book\_title]. (pp. [pages]). [publisher].
  - o Journal: [author] ([year]). "[title]." [journal\_title],
     [volume\_issue], [pages].
- 2. A implementação de IEEECitationStyleFactory.getManager() e o correspondente *produto concreto*, i.e., IEEEBibliographyManager.
- 3. Execute os exemplos comutando a fábrica utilizada.

### Prós e contras

- ✓ Promove-se o fraco acoplamento de classes entre o cliente e os produtos concretos
- ✓ Single Responsibility Principle. O código de criação dos produtos está centralizado num único sítio do código.
- ✓ Open/Closed Principle. É fácil adicionar novos tipos de produtos sem "quebrar" o código existente.
- X O código pode tornar-se mais complicado, dado que é necessário introduzir várias interfaces e subclasses para implementar os padrões.

### Bibliografia 💷

- Head First Design Patterns (2004)
- Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software (1994)
- https://refactoring.guru/design-patterns/factorycomparison
  - Comparação e contém referências para os diferentes padrões fábrica.