

Programação Avançada 2021-22

[2a] Árvores | Estruturas de dados ~ Conceitos

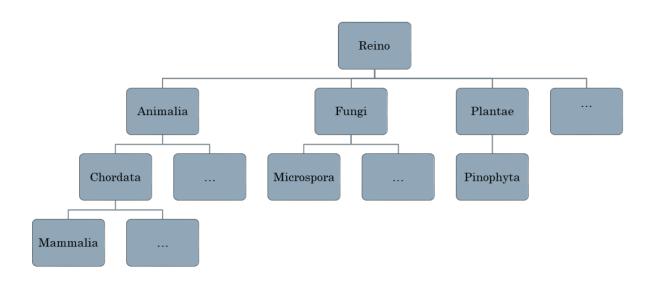
Bruno Silva, Patrícia Macedo

#### Sumário 🗾

- Árvores como estruturas de dados hierárquicas
- Conceitos
  - Grau, Ordem, Níveis, Altura e subárvores
  - Travessia (inglês: traversal) de árvores
    - breadth-first e depth-first
  - Árvores binárias
- Árvores e algoritmos recursivos
- Exercícios

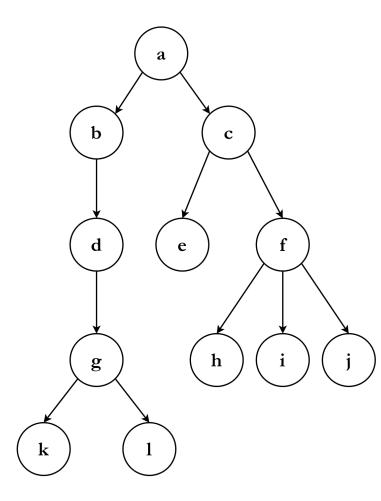
#### Árvores

- As árvores, no contexto das ciências da computação, são estruturas de dados não-lineares e hierárquicas.
- Permitem representar (informação de) elementos com relações hierárquicas, i.e., relações de pai, filho, ascendente e descendente. Exemplo:



# **Árvores | Conceitos**

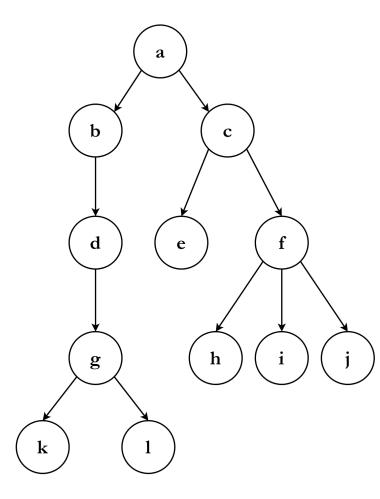
- Uma árvore é composta por nós;
- No topo da árvore existe um nó especial, a raiz; não possui ascendentes - nó a.
- Dos restantes, um nó pode ter vários filhos (descendentes diretos), mas apenas um pai (ascendente direto).
  - Em relação ao nó c:
    - filhos: {e, f} e irmãos entre si, e;
    - descendentes: {e, f, h, i, j}.



# **Árvores | Conceitos**

 Nós que não têm descendentes são chamados de nós externos ou folhas.

 Nós que não são a raiz e não são folhas são chamados de nós internos.

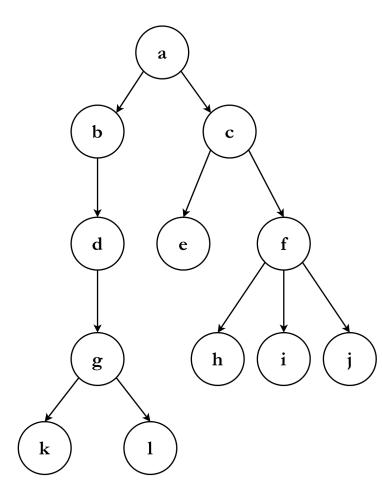


#### Árvores | Grau e Ordem

 O grau de um nó corresponde ao seu número de filhos

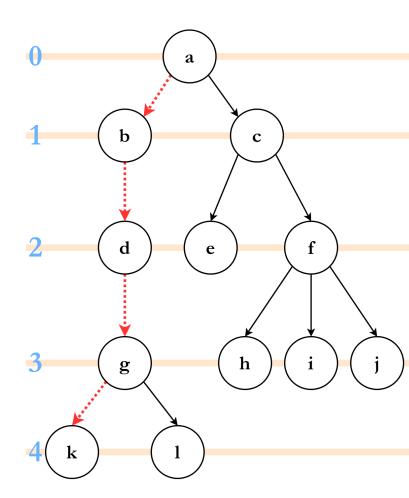
o e.g., a: 2, b: 1, f: 3

- A ordem de uma árvore consiste no grau máximo permitido para os seus nós.
  - e.g., árvores binárias são de ordem 2.



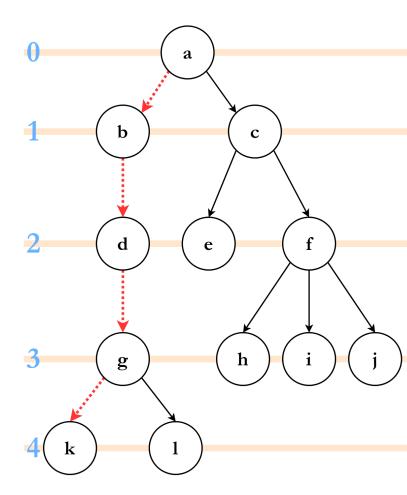
#### Árvores | Níveis e Altura

- As árvores podem ser organizadas em níveis
  - Raiz está no nível 0;
  - O nível 2 contém todos os filhos do nível 1, etc.
- A altura da árvore corresponde <u>ao</u> maior nível da árvore
  - (ou, equivalente) <u>ao maior</u>
     <u>caminho</u> presente na árvore;
  - o Na figura D, a altura é 4;



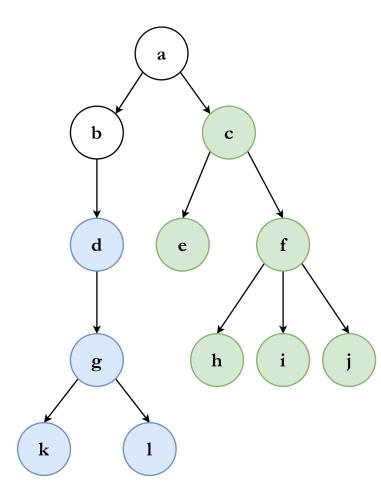
#### Árvores | Níveis e Altura

- A altura da árvore corresponde <u>ao</u> maior nível da árvore
  - o (...)
  - Uma árvore "vazia" tem altura-1;
  - Uma árvore contendo apenas a raiz tem altura 0 (zero).



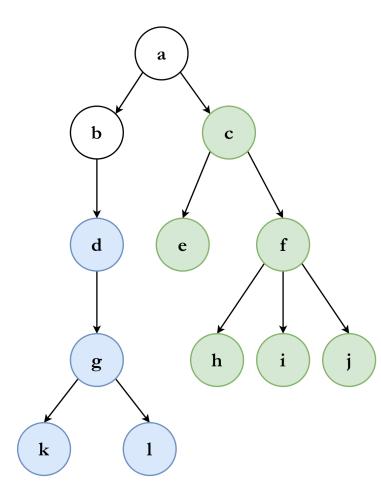
# Árvores | subárvores

- Dado uma árvore e um nó n, o conjunto de todos os nós que possuem n como <u>ascendente</u> é chamada a subárvore com raiz em n.
- Exemplos:
  - $\circ$  subárvore com raiz em d
  - o subárvore com raiz em *c*



# Árvores | subárvores

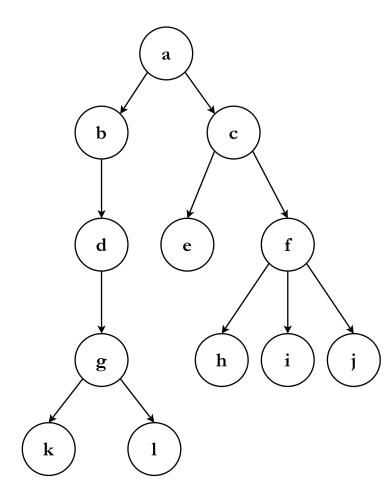
- Isto permite a abstração recursiva de uma árvore:
  - Uma árvore é composta por um nó (raiz) que possui um determinado número de filhos, que por sua vez representam árvores menores.



# Árvores | Travessia

Em largura (breadth-first traversal):

- [esq/dir] **a b c d e f g h i j k l**
- [dir/esq] a c b f e d j i h g l k

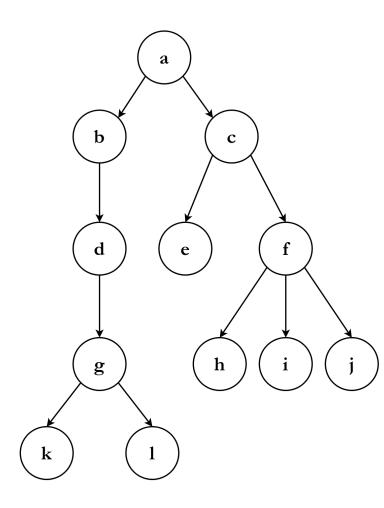


# Árvores | Travessia

Em **profundidade** (*depth-first traversal*):

- [pré-ordem] a b d g k l c e f h i j
  - Os nós são visitados <u>antes</u> dos seus descendentes.
- [pós-ordem] k l g d b e h i j f c a
  - Os nós são visitados <u>depois</u> dos seus descendentes.

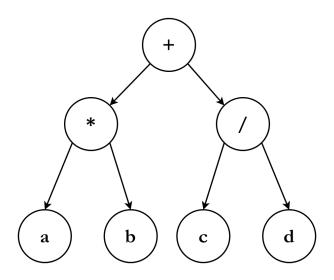
Nota: Nos exemplos os descendentes são visitados da esquerda para a direita.



#### Árvores | Árvores Binárias

Consistem em árvores de **ordem 2**, i.e., cada nó pode ser no máximo de *grau 2* (máx. dois filhos).

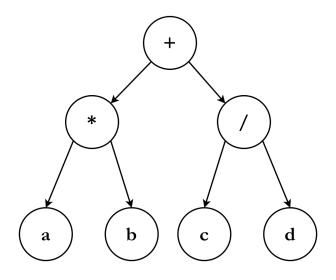
Na figura um exemplo de uma árvore binária para representar uma expressão matemática.



#### Árvores | Árvores Binárias

A travessia de árvores binárias contempla um modo adicional emordem (antes de um nó ser visitado é visitado o seu filho esquerdo; e no final o filho direito):

- [em-ordem]: a \* b + c / d
  - Notação Convencional
- [pré-ordem]: + \* a b / c d
  - Notação Polaca
- [pós-ordem]: a b \* c d / +
  - Notação Polaca Invertida



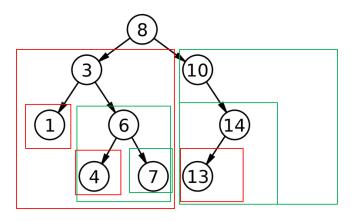
# Exercícios (1)

Elabore a ficha de atividades disponível no Moodle:

2a\_FichaAtividades.pdf

# Árvores e algoritmos recursivos

- É a caracteristica **recursiva** intrinseca à composição de uma árvore a base para a definição de soluções recursivas nos algoritmos que manipulam estruturas de dados do tipo árvore.
- Uma árvore é composta por zero nós (vazia) ou por um nó (raiz) que possui um determinado número de filhos, que por sua vez representam árvores menores (subárvores).



## Algoritmo recursivo (1)

#### Algoritmo recursivo para percorrer uma árvore binária

Algoritmo pre-order numa árvore binária : [Raiz, subárvore esquerda, subárvore direita]

## Algoritmo recursivo (2)

# Algoritmo recursivo para percorrer uma árvore genérica

**Algoritmo pre-order**: [Raiz, Sub-arvores]

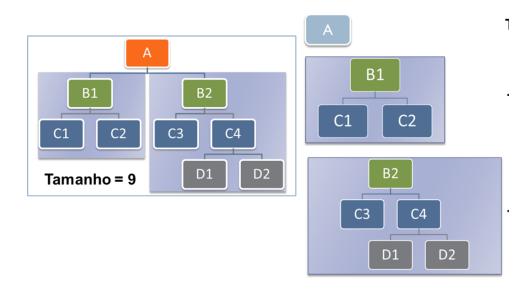
```
Algorithm: preOrder
        input: tree
        output :None
BFGTN
        IF NOT(isEmpty(tree) THEN
                WRITE(root(tree))
                 FOR EACH child FROM children(tree)
                         preOrder(child)
                 FND FOR
        END IF
FND
```

### Algoritmo recursivo (3)

Algoritmo para o cálculo do número de elementos de uma árvore binária

O tamanho de uma árvore é igual a:

- 0 se a árvore está vazia
- 1 + o tamanho da subárvore direita + o tamanho da sub árvore esquerda, caso contrário



## Algoritmo recursivo (3) (cont)

## Exercícios (2)

Elabore em pseudocodigo os seguintes algoritmos:

- exist (binaryTree, elem) que recebe um elemento e uma árvore binária e devolve true se o elemento existe na árvore
- height(binaryTree) que recebe como argumento uma árvore binária e devolve a sua altura.

**Dica** - a altura de uma arvore é igual ao maximo entre a altura da subarvore esquerda, e a altura da subarvore direita.

# Exercícios (3) (Extra aula)

 Modifique os algoritmos recursivos, size, exist e height de forma a receber uma árvore generica em vez de uma árvore binária.

Relembrar - Uma árvore genérica é composta por uma raiz e por zero ou mais subárvores.

 Exemplo: O tamanho de uma árvore é igual a zero se a árvore for vazia, caso contrário o tamnho é igual a (1 + o somatório do tamanho de cada uma das suas subárvores).