

# Programação Visual

## Trabalho de Laboratório nº 4

<b>Objetivo</b>	MVC – Introdução. Aplicações básicas com definição de regras de encaminhamento e secções.
<b>Programa</b>	Pretende-se criar o <i>site</i> privado <b>IPSCard</b> de gestão de cartões pré pagos.
<b>Regras</b>	Implementar o código necessário e testar no fim de cada nível. Use as convenções de codificação adotadas para a linguagem C# e para o modelo MVC.
<b>Nível 1</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Abre a solução fornecida com este enunciado (IPSCard).</li><li>• Na pasta Models, crie um novo modelo PrePaidCard, com as seguintes propriedades:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Id (<a href="#">Guid</a>) (com um private set)</li><li>◦ HolderName (string)</li><li>◦ ExpiryDate (DateTime)</li><li>◦ Credit (decimal)</li></ul></li><li>• Crie um <b>construtor sem parâmetros</b>, na sua implementação:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ para o Id, atribua um novo Guid através do método Guid.NewGuid()</li><li>◦ para o ExpiryDate, obtenha a data atual (DateTime.UtcNow) e acrescente 5 anos (AddYears)</li></ul></li><li>• Crie um <b>construtor com 2 parâmetros</b>:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ holderName (string)</li><li>◦ startingCredit (decimal)</li></ul></li><li>• Neste novo construtor atribua os valores do HolderName e Credit. Para finalizar, utilize <a href="#">Constructor Chaining</a> para chamar o construtor sem parâmetros.</li></ul>

*Nota: Constructor Chaining é uma técnica que permite chamar outros construtores e usa-se a keyword "this" antes do corpo do método:*

```
public PrePaidCard(...) : this() {...}
```

# Programação Visual

## Trabalho de Laboratório nº 4

### Nível 2

- Crie uma nova pasta “Data” dentro do projeto e dentro desta, crie uma nova classe estática chamada SeedCards.
- Nesta nova classe adicione o seguinte método:

```
public static List<PrePaidCard> Seed() => new ()
{
    new PrePaidCard("Bruno Teixeira", 1000m),
    new PrePaidCard("José Cordeiro", 1500m),
    new PrePaidCard("Vitor Xavier", 2000.50m)
};
```

- Crie um novo controlador **CardsController** (*template MVC Controller - Empty*) e defina um campo **privado estático** do tipo `List<PrePaidCard>` chamado `cards`, e instancie este campo utilizando o método estático `SeedCards.Seed()`.
- No método `Index`, passe o campo `cards` como parâmetro (model) do método `View`.
- Crie uma nova pasta “Cards” dentro da pasta “Views”, e dentro desta adicione uma nova View (utilize Scaffold com o template “Razor View”):
  - Nome: Index
  - Template: list
  - Model: PrePaidCard
- Na View do layout (`_Layout.cshtml`) acrescente um item no menu para o nome controlador e ação.
- **Corra a aplicação, e utilize o menu para ir para a página dos cartões, deverá ver a lista com 3 cartões.**

# Programação Visual

## Trabalho de Laboratório nº 4

### Nível 3

- Crie uma nova View, na pasta “Views/Cards” semelhante ao que fez anteriormente, mas com o nome e template “Create”.
- Na nova View, apague o código relacionado com o campo Id e ExpiryDate.
- Adicione a ação Create no controller Cards.

*Nota: É suficiente retornar apenas View() pois o .NET compara o nome do método aos nomes das Views disponíveis.*

*Por defeito, o .NET interpreta as ações (métodos que retornam IActionResult) como métodos que correspondem ao verbo HTTP GET. Para podermos indicar que um determinado método utiliza outro verbo, devemos utilizar atributos/anotações (annotations).*

- Acrescente uma nova ação “Create”, com um parâmetro do tipo PrePaidCard, acrescente este novo cartão à lista de cartões (cards) e retorne a View “Index”, passando a lista de cartões como modelo.
- Adicione ainda nesta nova ação o atributo “HttpPost”.
- Corra novamente a aplicação, aceda ao ecrã dos cartões e utilize o link para criar um novo cartão. Preencha os campos, e crie o cartão, **verifique que voltou a página da lista dos cartões e consegue ver o novo cartão.**

### Nível 4

- Para facilitar ao utilizador encontrar os cartões de uma determinada pessoa, vamos acrescentar um campo de pesquisa na página dos Cartões (View Index), para tal, utilize como exemplo o formulário gerado na View Create, e acrescente um formulário com um campo que irá receber o nome (`<input name="holderName" class="form-control" />`) a pesquisar.
- Para que este novo formulário tenha um método para onde enviar os dados, acrescente uma nova ação (Index) no CardsController com o atributo “HttpPost”, com um parâmetro holderName do tipo string. Na sua implementação, utilize LINQ para retornar a lista de cartões filtrada como Model da View (Utilize o método Contains).
- Acrescente ainda a lógica necessária para que o sistema mostre todos os cartões quando utiliza a caixa de pesquisa sem escrever nada.
- **Corra a aplicação, e teste o campo de pesquisa.**
- De forma a facilitar ainda mais o acesso a pesquisa, vamos mover o formulário para uma vista parcial para podermos incluir em múltiplas páginas.
- Dentro da pasta “Views/\_Shared”, crie uma nova View “\_CardHolderSearch” (Razer View – Empty) e mova o formulário da View Index para esta nova View parcial.
- Adicione a Partial View à View Index e Create usando a [Helper Tag partial](#) (não vai necessitar do atributo model para este caso).

# Programação Visual

## Trabalho de Laboratório nº 4

### Nível 5

- De forma a podermos alterar o crédito dos cartões vamos utilizar a ação de “Edit”. Para tal, na View Index, substitua a linha referente à ActionLink Edit por:  
`@Html.ActionLink("Edit", "Edit", new { id = item.Id }) |`
- Crie uma nova View, na pasta “Views/Cards”, (utilize Scaffold com o template “Razor View”):
  - Nome: Edit
  - Template: Edit
  - Model: PrePaidCard
- Na nova View desative os campos do Id, HolderName e ExpiryDate com o atributo disabled do HTML.
- No CardsController acrescente uma nova ação “Edit” que recebe como parâmetro o Id (Guid) e retorna a View Edit passando como modelo o cartão que encontrar através do parâmetro Id. Caso não encontre retorne para a View Index.
- Ainda no CardsController, acrescente outra nova ação Edit, desta vez com o atributo “HttpPost”, que recebe o Id mas também o objeto editado do tipo PrePaidCard. Neste método procure o objeto na lista e altere o seu Credit usando o Credit do objeto editado que recebe como parâmetro. Retorne a View Index.
- **Corra a aplicação e experimente trocar o crédito de um dos cartões, verifique que quando volta à lista o crédito ficou alterado.**

---

### Desafio

- Implemente as restantes ações CRUD para apagar um cartão e para visualizar os detalhes de um cartão. Pode usar os *templates* respetivos na criação das vistas associadas.

### Notas

Para os identificadores siga as convenções adotadas pelo C#, nomeadamente:

- A notação camelCase para o nome das variáveis locais e identificadores privados.
- A notação PascalCase para os nomes públicos dos métodos e classes
- Não utilize o símbolo ‘\_’ nos identificadores
- Não use abreviaturas