

PROGRAMAÇÃO VISUAL

Apresentação da Disciplina



DOCENTES

- Professor José Cordeiro (TP + LABs)
 - jose.cordeiro@estsetubal.ips.pt
 - Gabinete F252
- Professor Bruno Teixeira (LABs)
- Professor Victor Xavier (LABs)

FICHA DA UNIDADE CURRICULAR

- Contém a informação oficial da unidade curricular

https://portal.ips.pt/ests/pt/ucurr_geral.ficha_uc_view?pv_ocorrendia_id=557957

- A informação desta apresentação deve ser entendida como uma duplicação da informação oficial usada para divulgação
- Devem sempre consultar a informação oficial.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

Capacidade de adaptação a novas tecnologias.

Capacidade de integrar conhecimentos, adquiridos em outras unidades curriculares, através da sua aplicação num projeto de software.

Capacidade de trabalho em equipa.

Desenvolvimento de aplicações profissionais.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Introdução à linguagem C#

- Plataforma .NET Core e o ambiente de programação Visual Studio .NET
- Tipos de dados, variáveis, operadores e expressões, estruturas de selecção e controlo
- Classes, objectos, herança e polimorfismo. Interfaces e métodos.
- Estruturas, tabelas e classes de colecção. Tratamento de excepções
- Componentes: Propriedades, indexers, 'delegates' e eventos.
- Conceitos avançados de C#.
- Programação Assíncrona.
- Linguagem de interrogação LINQ.



Programação Web baseada em ASP.NET 6 MVC e Angular

- Introdução ao desenvolvimento de aplicações para a Internet em ASP.NET 6 MVC.
- Controladores e ações. Vistas e a linguagem Razor.
- Modelos. Utilização da tecnologia Entity Framework 6 para acesso a dados.
- Segurança e a tecnologia MS Identity.
- Programação de Serviços Web.
- Injeção de dependências em .NET 6.
- Testes Unitários e de Integração.
- Desenvolvimento Front End com Angular.



ASP.NET Core



METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas teórico práticas:

- Exposição da matéria com base em exemplos práticos utilizando o ambiente de desenvolvimento MS-Visual Studio

Aulas laboratoriais:

- Resolução de exercícios práticos utilizando o ambiente MS-Visual Studio e na linguagem C#.

Projeto:

- A desenvolver fora das aulas. Em parceria com a unidade curricular de Engenharia de Software



Software

- MS Visual Studio 2022 (Community Edition) e linguagem C#.
 - <https://visualstudio.microsoft.com/>



AVALIAÇÃO

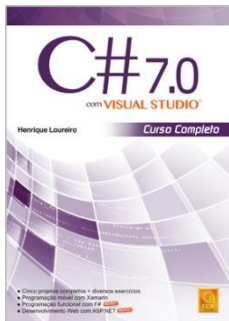
Projecto – 75%, Laboratórios (Assiduidade) – 10%, Avaliações Moodle - 15%
ou

Projecto – 75%, Avaliações Moodle - 25%

Classificações específicas:

- Avaliações Moodle – 2 avaliações: Média das avaliações.
- Assiduidade – Presença em 9 dos 12 labs numerados entre 1 e 12 com resolução do respetivo laboratório até ao nível 3 pelo menos.
- Notas mínimas: GLOBAL - 10 valores, Projecto - 10 valores, Avaliações Moodle - 7,5 valores minimo em cada uma.

BIBLIOGRAFIA

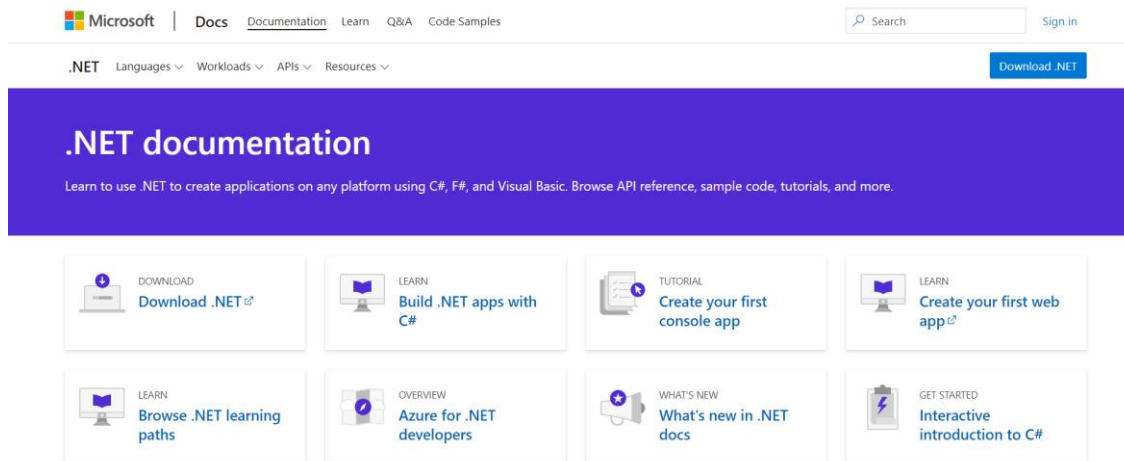


Henrique Loureiro; C# 7.0 com Visual Studio Curso Completo, FCA, 2017.

▪ ISBN: 978-972-722-868-3

Documentação Microsoft:

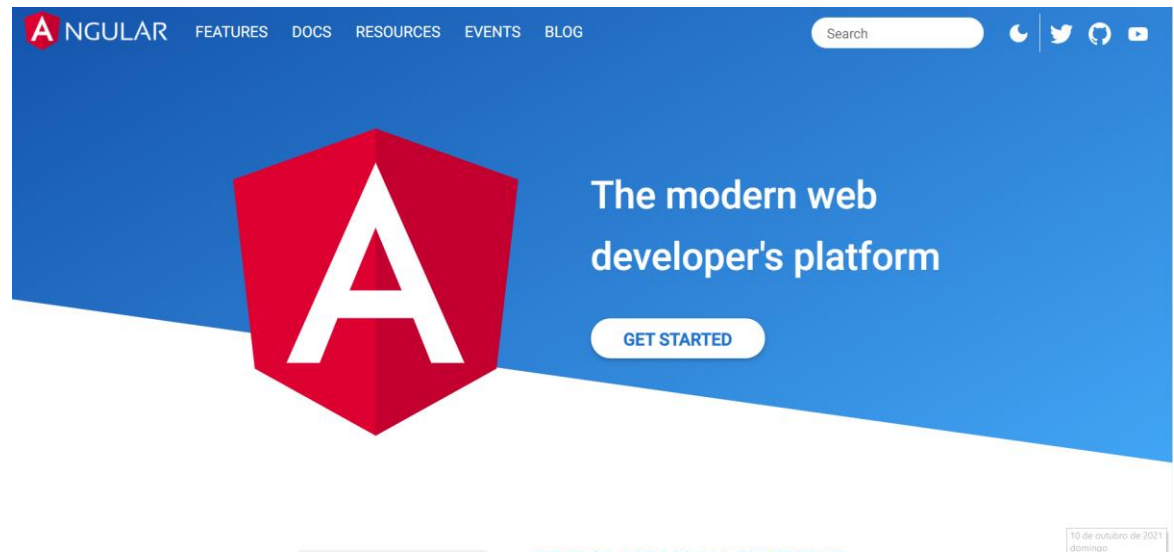
<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/>



BIBLIOGRAFIA

Documentação Angular:

<https://angular.io>

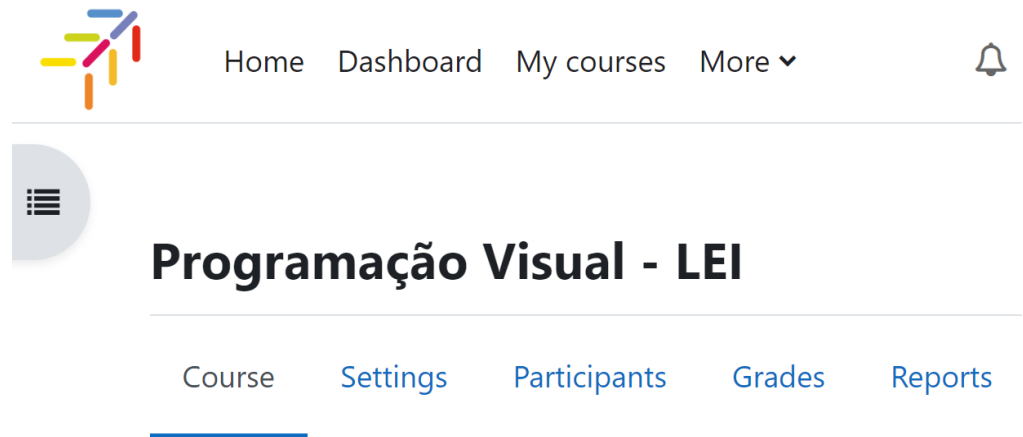


MOODLE

Moodle:

<https://moodle.ips.pt/2223/>

- ▶ Avaliações, entrega labs



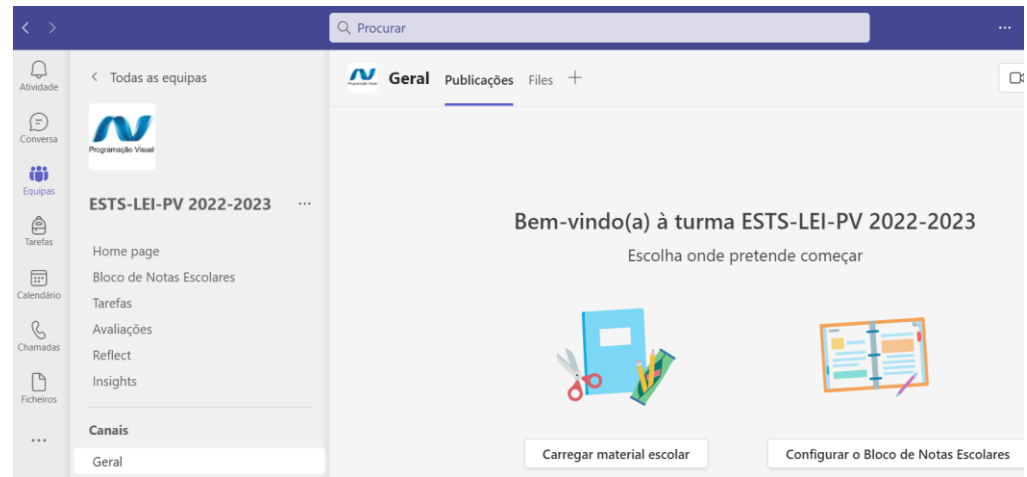
Senha: **PV-2223**

TEAMS

Microsoft Teams:

<https://moodle.ips.pt/2223/>

- ▶ Comunicação e conteúdos
 - ▶ Canais das aulas TP e labs, materiais das aulas, informações, dúvidas, etc.



Inscrição efetuada pelos docentes

QUESTÕES?

