

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC

Tipo : Guía de laboratorio
Capítulo : Java Server Pages (JSP)

Duración: 50 minutos

I. OBJETIVO

Elaborar un JSP que interactúa con un servlet

II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

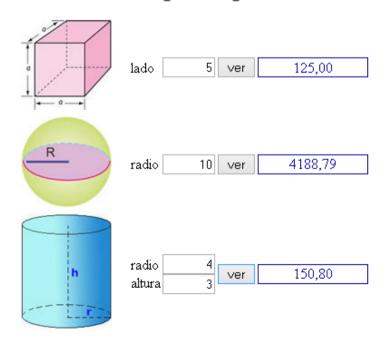
- NetBeans
- Navegador de Internet

III. DESCRIPCIÓN

Ejercicio:

Crear un proyecto web que pueda calcular el volumen de 3 figuras geométricas. El JSP muestra el formulario y solicita los datos que mediante AJAX serán enviados a un Servlet que calcula los resultados:

Volumen de Figuras Trigonométricas



- 1. Crear un proyecto web con Maven y solicitar las imágenes al profesor.
- 2. Crear el archivo index.jsp con el siguiente código:

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Cibertec</title>
    <style type="text/css">
      table { border-collapse: collapse }
      input[type="text"] { text-align: right }
      #cubo, #esfe, #cili {
        border: 1px solid #009;
        width: 120px;
        text-align: center;
        color: #009;
    </style>
    <script src="jq/jquery-3.3.1.min.js" type="text/javascript"></script>
    <script type="text/javascript">
      $(function(){
        $("#bcubo").click(function(){
          $("#cubo").load("Calcula?accion=CUBO&lado="
             +$("#tcubo").val());
        });
        $("#besfe").click(function(){
          $("#esfe").load("Calcula?accion=ESFE&radio="
             +$("#tesfe").val());
        });
        $("#bcili").click(function(){
          $("#cili").load("Calcula?accion=CILI&radio="
            +$("#tcili1").val()+"&altura="
             +$("#tcili2").val());
        });
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    <h3 style="text-align: center">
      Volumen de Figuras Trigonométricas
    </h3>
    <img src="images/cubo.jpg"/>
```

```
lado
       <input type="text" size="6" maxlength="10" id="tcubo"/>
      <input type="button" value="ver" id="bcubo"/>
     <div id="cubo">&nbsp;</div>
    <imq src="images/esfera.jpg"/>
     radio
       <input type="text" size="6" maxlength="10" id="tesfe"/>
      <input type="button" value="ver" id="besfe"/>
      <div id="esfe">&nbsp;</div>
    <imq src="images/cilindro.jpg"/>
     radio<br/>altura
     <input type="text" size="6" maxlength="10" id="tcili1"/>
       <input type="text" size="6" maxlength="10" id="tcili2"/>
     <input type="button" value="ver" id="bcili"/>
     <div id="cili">&nbsp;</div>
    </body>
</html>
```

3. Crear el Servlet que calculará las figuras geométricas según los parámetros que recibe desde el JSP. El Servlet se llamará **ServletCalcula**:

```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
```

```
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
@WebServlet(name = "ServletCalcula", urlPatterns = {"/Calcula"})
public class ServletCalcula extends HttpServlet {
  protected void processRequest(HttpServletRequest request,
      HttpServletResponse response)
      throws ServletException, IOException {
    String accion = request.getParameter("accion");
    String result;
    if (accion == null) {
      result = "solicitud no recibida";
    } else if (accion.equals("CUBO")) {
      String lado = request.getParameter("lado");
      try {
         double a = Double.valueOf(lado).doubleValue();
         result = String.format("%1.2f", Math.pow(a, 3D));
      } catch (NumberFormatException e) {
         result = "lado incorrecto";
    } else if (accion.equals("ESFE")) {
      String radio = request.getParameter("radio");
      try {
         double r = Double.valueOf(radio).doubleValue();
         result = String.format("%1.2f",
             (4D/3D) * Math.PI * Math.pow(r, 3D));
      } catch (NumberFormatException e) {
         result = "radio incorrecto";
      }
    } else if (accion.equals("CILI")) {
      String radio = request.getParameter("radio");
      String altura = request.getParameter("altura");
      try {
         double r = Double.valueOf(radio).doubleValue();
         double h = Double.valueOf(altura).doubleValue();
         result = String.format("%1.2f",
             Math.PI * Math.pow(r, 2D) * h);
      } catch (NumberFormatException e) {
         result = "radio incorrecto";
    } else {
```

```
result = "solicitud no reconocida";
    }
    response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.print(result);
    out.close();
 // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="HttpServlet methods. Click on the +
sign on the left to edit the code.">
  * Handles the HTTP
   * <code>GET</code> method.
  * @param request servlet request
  * @param response servlet response
  * @throws ServletException if a servlet-specific error occurs
  * @throws IOException if an I/O error occurs
  */
  @Override
  protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
      throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
  * Handles the HTTP
   * <code>POST</code> method.
  * @param request servlet request
  * @param response servlet response
   * @throws ServletException if a servlet-specific error occurs
  * @throws IOException if an I/O error occurs
  */
  @Override
  protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
      throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
  }
  * Returns a short description of the servlet.
  * @return a String containing servlet description
  @Override
  public String getServletInfo() {
    return "Short description";
  }// </editor-fold>
```

IV. EVALUACIÓN

- 1. Mencionar algunas diferencias entre un JSP y un Servlet.
 - a. Los JSP se utilizan en la capa de la vista y los servlets en la capa de control.
 - b. Los JSP muestran información o solicitan datos al cliente y los servlets envían información o recogen datos del cliente.
 - c. Los JSP se desarrollan en un entorno HTML y los servlets en un entorno Java