

# Manual de Usuario

## Menú:

Al ejecutar la aplicación aparece un menu con el que el usuario puede interactuar, dentro de este menu están las siguientes opciones:

```
*****
*MENU                                     *
*1. Aritmeticas                         *
*2. Trigonometricas                   *
*3. Estadisticas                       *
*4. Calculo                            *
*5. Salir                              *
*****
Por favor, ingrese una opción:
```

Se pide al usuario que ingrese una de las opciones y lo dirigen al submenú correspondiente.

## Aritmética:

Cuando el usuario seleccione la opción de aritmética en el menú de **aritmética** se le despliega un menú con las siguientes opciones:

```
*****
*ARITMETICAS                           *
*1. Suma                               *
*2. Resta                              *
*3. Multiplicacion                     *
*4. Division                           *
*5. Potencia                           *
*6. Salir                              *
*****
Por favor, ingrese una opción:
```

En consola, se debe ingresar el número asociado a la operación que desea. Si ingresa la opción de **salir** será redirigido al menú principal.

Al seleccionar cualquiera de las opciones la aplicación solicita que ingrese dos números. Luego en la consola se muestra el resultado y se solicita al usuario que presione cualquier tecla para continuar y regresar al menú de aritméticas.

```
Por favor, ingrese una opción: 1
Ingrese primer numero: 6
Ingrese segundo numero: 8
La suma es: 14
```

### Trigonometría:

Cuando el usuario seleccione la opción de aritmética en el menú de **trigonometría** se le despliega un menú con las siguientes opciones:

```
*****
*TRIGONOMETRICAS          *
*1. Seno                  *
*2. Coseno                *
*3. Tangente              *
*4. Salir                 *
*****
Por favor, ingrese una opción:
```

En consola, se debe ingresar el número asociado a la operación que desea. Si ingresa la opción de **salir** será redirigido al menú principal.

Al seleccionar cualquiera de las opciones la aplicación solicita que ingrese un número. Luego en la consola se muestra el resultado y se solicita al usuario que presione cualquier tecla para continuar y regresar al menú de trigonometría.

```
Por favor, ingrese una opción: 2
Ingrese un numero: 60
Coseno de 60.0 es: 0.5000000000000001
```

### Estadística:

Cuando el usuario seleccione la opción de aritmética en el menú de **estadística** se le despliega un menú con las siguientes opciones:

```
*****
*ESTADISTICAS            *
*1. Media                *
*2. Moda                 *
*3. Varianza             *
*4. Desviacion estandar  *
*5. Salir                *
*****
Por favor, ingrese una opción:
```

En consola, se debe ingresar el número asociado a la operación que desea. Si ingresa la opción de **salir** será redirigido al menú principal.

Al seleccionar cualquiera de las opciones la aplicación solicita que ingrese los datos del vector. Luego en la consola se muestra el resultado y se solicita al usuario que presione cualquier tecla para continuar y regresar al menú de estadística.

```
Por favor, ingrese una opción: 2
Ingrese los datos del vector: 5,6,4,8,5
La moda es: 5
```

### Cálculo:

Cuando el usuario seleccione la opción de aritmética en el menú de **cálculo** se le despliega un menú con las siguientes opciones:

```
*****
*CALCULO*
*1. Resolver sistema de ecuaciones lineales NxN con Gauss-Jordan *
*2. Salir*
*****
Por favor, ingrese una opción:
```

En consola, se debe ingresar el número asociado a la operación que desea. Si ingresa la opción de **salir** será redirigido al menú principal.

Al seleccionar la primera opción le sale un mensaje con mucho cariño y sinceridad.

```
Por favor, ingrese una opción: 1
No pude aux, lo siento :(
```