Manual Técnico

Para el menú se utilizó la librería tkinter y se creó una clase para cada pestaña diferente del programa. Para las características de las ventanas se utilizó lo siguiente:

```
def __init__(self,*args,**kwargs):
    super().__init__(*args,**kwargs)  #Heredar el tk.Tk

self.configure(bg = "#37474f")
self.title("Proyecto 1 - Angel Arreaga - 202004762")
self.geometry("600x300")
self.columnconfigure( 0, weight = 1 )
self.rowconfigure(0, weight = 1)

ventanaPrincipal = tk.Frame(self, bg = "#37474f")#00228E
ventanaPrincipal.place(x = 0, y = 0, width = 600, height = 300)
```

Se creó un diccionario donde se guardaron todas las ventanas creadas para el programa y poder seleccionar cual es la que se mostrara.

```
self.todos_los_frames = dict()

for F in (Principal, pestañaAFD, pestañaAFN, pestañaOE, pestañaCA, CrearAFN, EvaluarAFD, EvaluarAFD):
    frame = F( ventanaPrincipal , self)
    self.todos_los_frames[F] = frame
    frame.place(x = 0, y = 0, width = 850, height = 500)

self.show_frame( Principal )

def show_frame(self, ventanaLlamada):
    frame = self.todos_los_frames[ventanaLlamada]
    frame.tkraise()
```

Y por último se crearon todos los widgets que tienen las ventanas en sus correspondientes clases.

```
def __init__(self, container, controller,*args, **kwargs):
    super().__init__(container, *args, **kwargs)
    self.configure(bg = "#37474f")

    botonAFD = ttk.Button( self, text = "Metodo AFN", command = lambda:controller.show_frame(pestañaAFN))
    botonAFD.place(x = 50, y = 25, width = 200, height = 50)

    botonAFN = ttk.Button( self, text = "Metodo AFD", command = lambda:controller.show_frame(pestañaAFD))
    botonAFN.place(x = 350, y = 25, width = 200, height = 50)

    botonOE = ttk.Button( self, text = "Optmizar Estados", command = lambda:controller.show_frame(pestañaOE))
    botonOE.place(x = 50, y = 125, width = 200, height = 50)

    botonCA = ttk.Button( self, text = "Cargar Archivos", command = lambda:controller.show_frame(pestañaCA))
    botonCA.place(x = 350, y = 125, width = 200, height = 50)

    botonSalir = ttk.Button( self, text = "Salir", command=self.salir)
    botonSalir.place(x = 200, y = 225, width = 200, height = 50)
```

También se intentó guardar los datos ingresados en la creación del AFN Y AFD el cual se guarda en la variable Datos.

```
def recibirDatosAFD(self):

DatosAFD = []

datos = {
    "Nombre": cuadroNombreAFD.get(),
    "Estados": cuadroEstadosAFD.get(),
    "Alfabeto": cuadroAlfabetoAFD.get(),
    "Estado Inicial": cuadroEstadoInicialAFD.get(),
    "Estados de Aceptacion": cuadroEstadosAceptacionAFD.get(),
    "Transiciones": cuadroTransicionesAFD.get()
}
DatosAFD.append(datos)
```