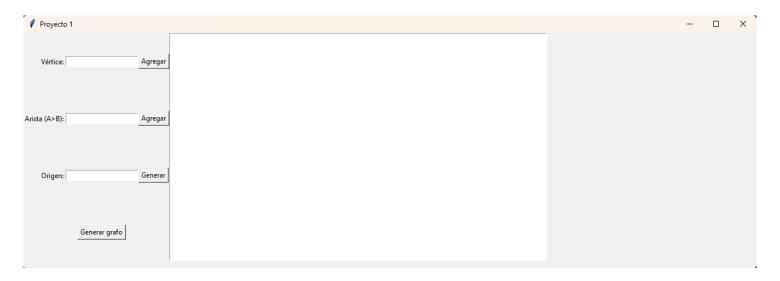
# Manual de Usuario

### Interfaz:

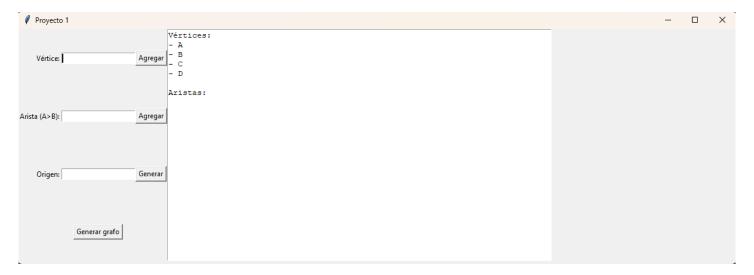
Al ejecutar la aplicación aparece un menú con el que usuario puede interactuar, dentro de este menú se encuentra lo siguiente:



El usuario puede agregar lo que se le solicita.

### Vértice:

Para ingresar un vértice se ingresa el valor de esta y luego se presiona el botón de **agregar**. Luego en el cuadro de texto saldrán los vértices ingresados como en la imagen siguiente:



#### Arista:

Para ingresar una arista se ingresa el vértice seguido del símbolo mayor que ">" y finaliza con el vértice al que quiere ser direccionado. Luego de presionar el botón de **agregar**, se mostraran las aristas en el cuadro de texto como en la imagen.



## Generar grafo:

Una vez ya ingresadas todas las aristas y los vértices, el usuario podrá presionar el botón de **Generar grafo** y le mostrara el grafo en medio de la pantalla como se muestra en la imagen siguiente:

