

DESVIACIONES EN EL MODELO

1. Restaurante:

cargarBebidas(String)

Para la implementación de las bebidas que creo una nueva función que iniciara el ArrayList de las bebidas únicamente, estas se guardaron tipo ProductoMenu;

agregarBebidaAPedido(),

agregarComboAPedido(),agregarItemAPedido(),agregarItemAjustadoAPedido()

Estas fueron añadidas para facilitar la adición de Productos al pedido, de esta manera desde el restaurante se obtenía la información del combo/ingrediente/producto/bebida y se enviaban a pedido, en este caso servía de mediador. Se debe reconocer que teniendo una interfaz Producto pudo implementarse una única función que funcionara independientemente de la clase.

consultarPedido (Int)

Mediador para buscar un pedido en restaurantes, implementa la lógica para buscar dentro del Array<Pedido> y retorna un array de string que facilita la visualización de la información en la consola

modificarItem (Int)

Permite mediar la interacción entre producto, ingrediente y productoAjustado, facilita la información de los ingredientes y se la pasa a la clase Producto Ajustado para agregar el precio y ser añadido a la lista de añadidos o eliminados.

Mostar menú combo(),Mostar menú Comida (),Mostar menú Ingredientes(),Mostar menú Bebidas ()

Facilita la visualización de los menús del restaurante, entregándolos en un array de string que imprime la aplicación, también evita que la clase Aplicación llame a cualquier otra clase aparte de restaurante

Pedidos Iguales ()

Implementada para comparar los pedidos del restaurante y verificar si hay pedidos iguales.

2. Interfaz Producto

getCalorias ()

Implementada para poder obtener la información de calorías de cada producto.