



유튜브 프로젝트 아이디어 생성기

YourTrend AI

VIBE (Viral Ideas Behavior Explorer)

Contents

프로젝트 소개

기술적 접근 방법

주요 기능

프로젝트 고찰

향후 계획

프로젝트 소개

프로젝트 소개

프로젝트 목표

핵심 목표: YouTube 콘텐츠 기반의 AI 전문가 토론을 통한 실행 가능한 프로젝트 아이디어 도출 및 기획 자동화

프로젝트 필요성

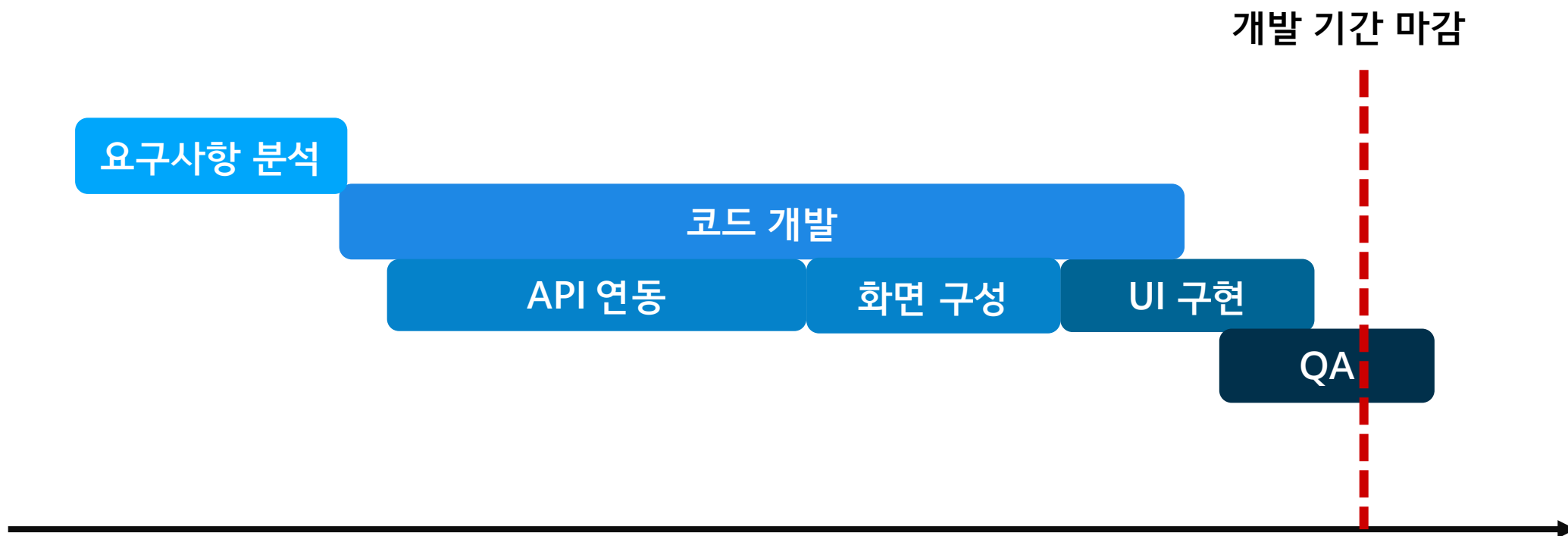
- YouTube 콘텐츠의 막대한 데이터 활용 가치
- 수동 분석의 한계와 자동화의 필요성
- 전문가 관점의 종합적 분석 부재

해결하고자 하는 문제

- 비효율적인 콘텐츠 분석 과정
- 단편적인 인사이트 도출
- 실행 가능한 프로젝트 기획의 어려움

프로젝트 소개

< 프로젝트 개발 플로우 >



프로젝트 독창성

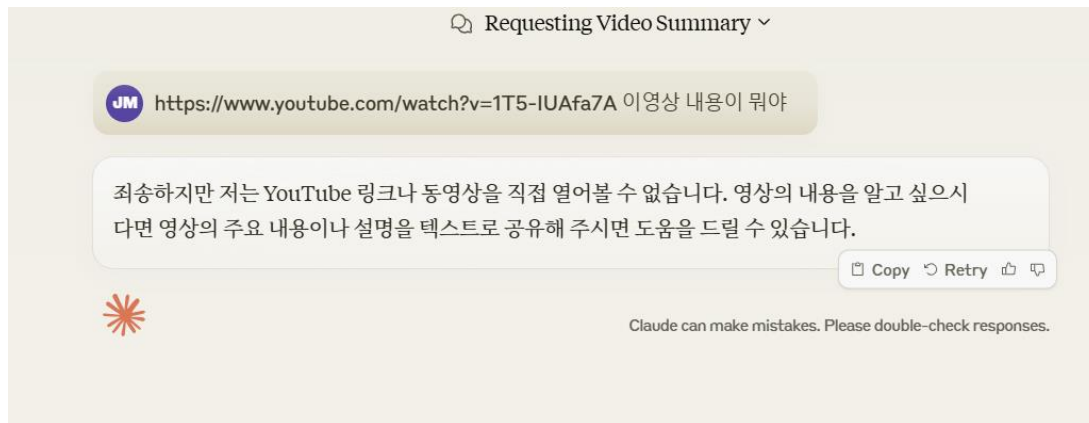


<https://www.youtube.com/watch?v=4wS0k-STLgc> 이 링크는 어떤 내용이야 한국말로 해줘

저는 제공하신 유튜브 링크의 내용을 직접 확인할 수 없습니다. 링크에 대해 구체적으로 알고 싶은 내용이 있으시면, 영상 제목이나 주제에 대해 설명해 주시면 그에 맞춰 도움을 드릴 수 있습니다!

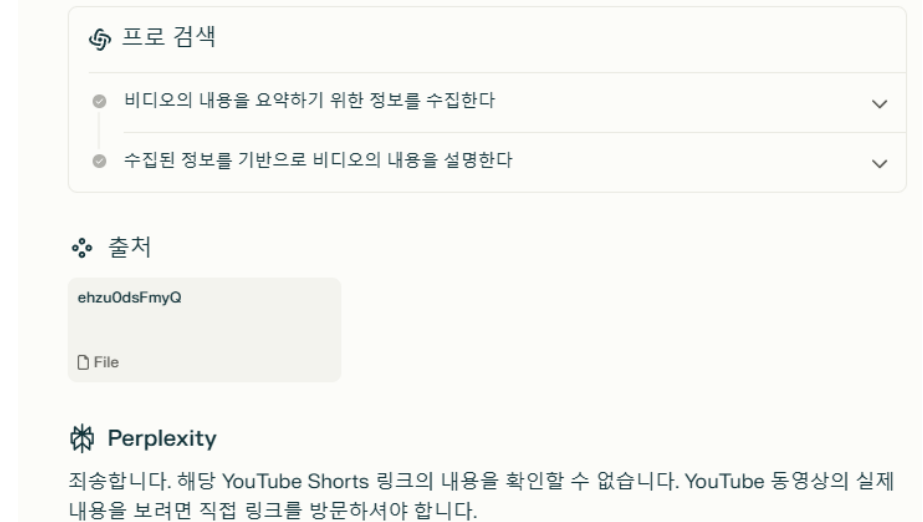


ChatGPT



Claude

<https://www.youtube.com/shorts/ehzu0dsFmyQ> 이링크는 어떤내용이야



Perplexity

프로젝트 독창성

- 기술적 차별성
 - Whisper 텍스트 변환을 이용한 유튜브
인사이트 도출
- 전문가 토론 시스템
 - 4개의 에이전트를 이용한 다각도 분석

기술적 접근 방법

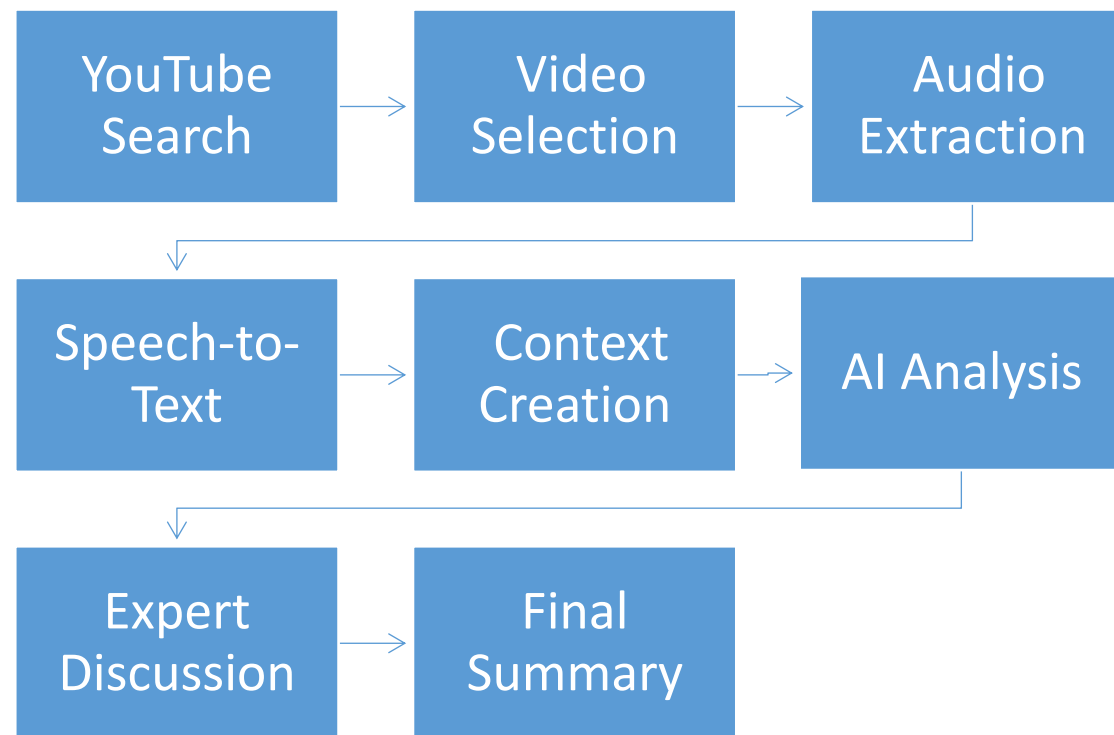
기술적 접근 방법

기술적 접근 방법

< 핵심 컴포넌트 >

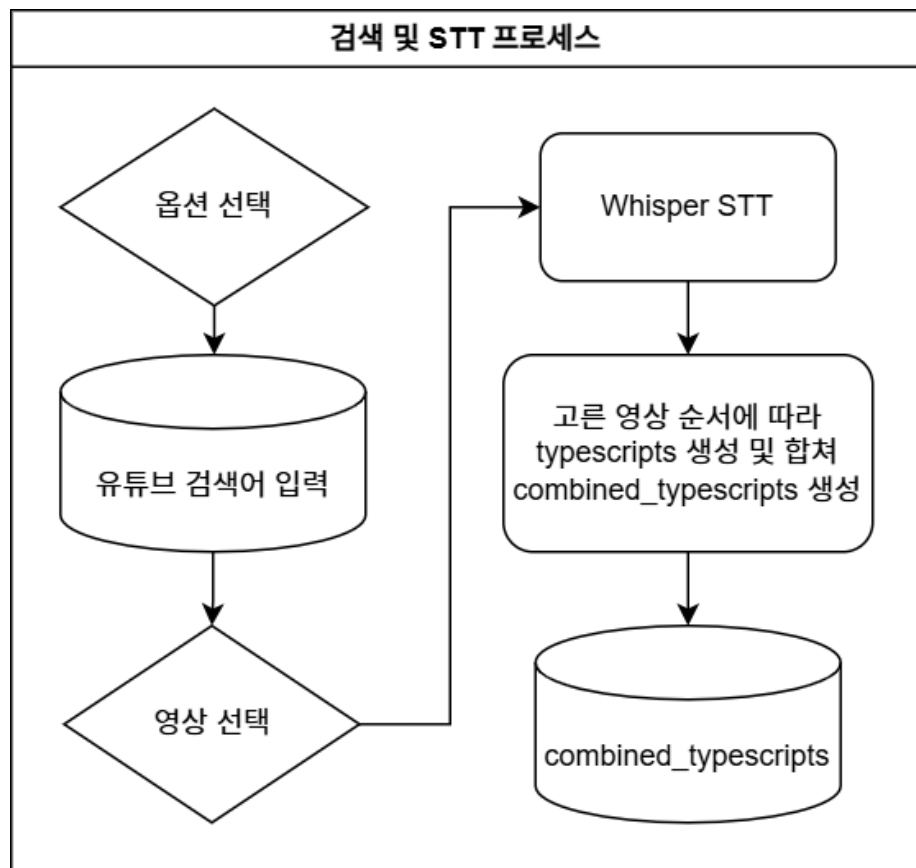
- **Frontend Layer**
: Streamlit 웹 인터페이스
- **Media Processing Layer**
: YouTube 비디오 다운로드 및 오디오 추출
- **AI Processing Layer**
: 음성-텍스트 변환 및 GPT 기반 분석
- **Data Management Layer**
: 세션 상태 및 데이터 처리

< 데이터 흐름도 >

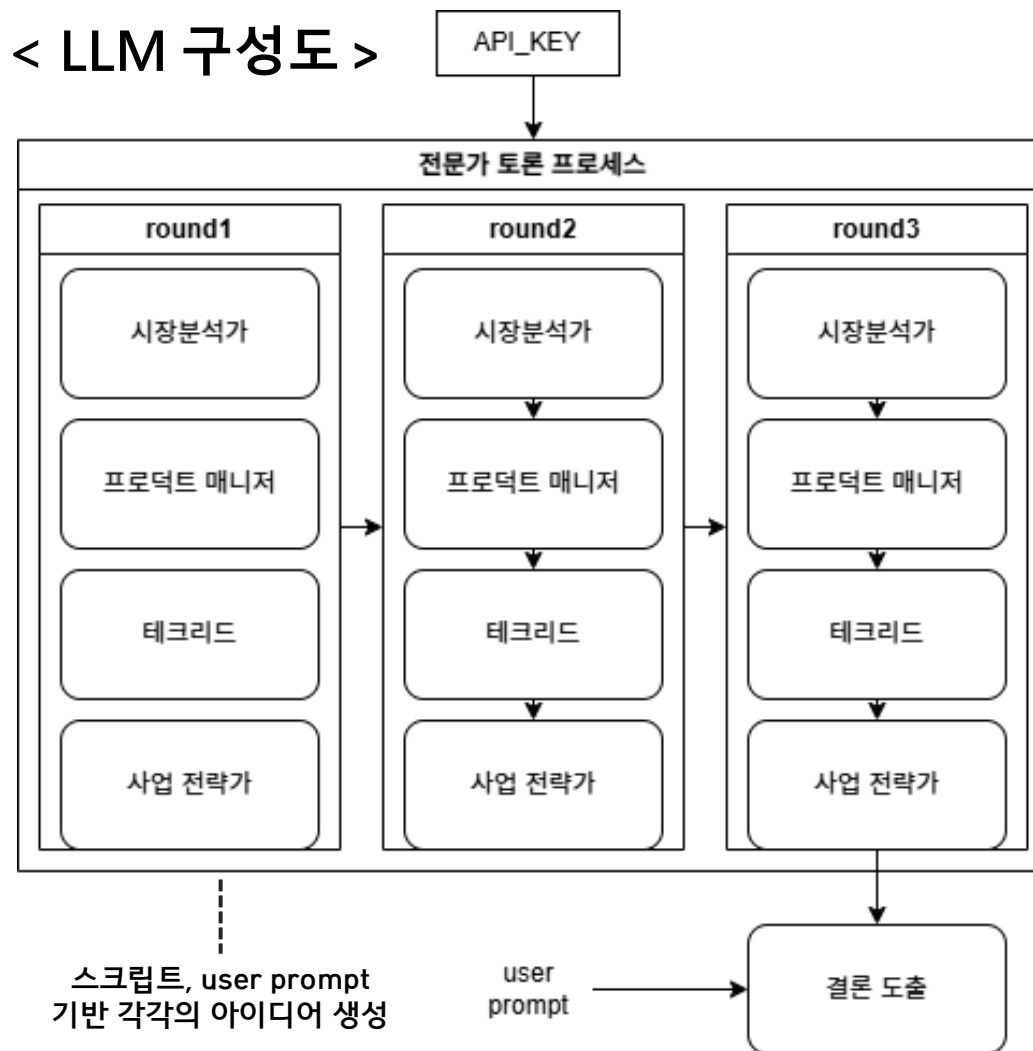


기술적 접근 방법

< 검색 및 STT 프로세스 구성도 >



< LLM 구성도 >



주요 기능

주요 기능

주요 기능

- YouTube 콘텐츠 검색 및 처리
- 음성 인식 및 텍스트 변환
- AI 전문가 토론 시스템
- UI/UX 구현

주요 기능



시장분석가

: 시장 트렌드와 사용자 니즈 분석



테크리드

: 기술 구현 및 아키텍처 설계 전문가



프로덕트 매니저

: 제품 기획 및 전략 수립 전문가



사업전략가

: 비즈니스 모델 및 수익화 전문가

주요 기능

Presence Penalty (존재 페널티)

값의 범위: -2.0에서 2.0 사이

이미 등장한 주제나 토픽의 재등장을 조절

높은 값(양수): 새로운 주제를 다루도록 장려

낮은 값(음수): 동일한 주제를 깊이 있게 다루도록 함

Frequency Penalty (빈도 페널티)

값의 범위: -2.0에서 2.0 사이

기능: 특정 단어나 구문의 반복을 조절

높은 값(양수): 같은 단어의 반복을 줄임

낮은 값(음수): 자주 사용되는 표현을 더 자주 사용

Temperature (온도)

값의 범위: 0.0에서 1.0 사이

기능: 응답의 무작위성과 창의성 수준을 조절



temperature=0.8,
presence_penalty=0.6,
frequency_penalty=0.3,

사업전략가

안정적인 응답 + 주제 집중 + 일관된 용어 사용

프로젝트 고찰

프로젝트 고찰

시연 영상

프로젝트 설정

진행 상태

1. 영상 선택 ☒

2. 전문가 토론 ☒

3. 최종 제안서

AI 설정

AI 창의성 수준

0.00 0.70 1.00

응답 길이

1000 토큰 2000 토큰 2500 토큰

프로젝트 통계

선택된 영상: 3개

빠른 액션

프로젝트 초기화

도움말

프로젝트 진행 단계

1. 영상 선택 ☒

2. 전문가 토론 ☒

3. 최종 제안서

유튜브 프로젝트 아이디어 생성기

AI 전문가들의 토론을 통해 혁신적인 프로젝트 아이디어를 발굴하세요

참고할 유튜브 영상 검색

검색어 입력

노벨상

영상 길이

5분 이하

정렬 기준

관련도순

검색



노벨문학상 '채식주의자' 한강 작가가 김창완 MC에게 사과한 사연 | TV 책 | KBS 20160517 #shorts

KBS 다큐

0:27 | 682.0K

선택



[핫클립] 노벨상은 어떻게 만들어졌을까? / YTN 사이언스

YTN 사이언스

3:00 | 9.6K

선택됨



한국 작가의 노벨상 수상이 말도 안 되는 일인 이유 / 스포스뉴스

스포츠뉴스 SUBSUNNEWS

2:39 | 919.0K

선택됨



노벨상 한국 수상자 3명?...김대중, 한강 그리고 이분! | 지금 이 뉴스

JTBC News

1:20 | 30.0K

선택됨



- 10 -

프로젝트 고찰

추출된 영상 스크립트

스크립트 전체 보기 

영상 1: <https://www.youtube.com/watch?v=dggRk2NMLcQ>

해마다 10월이면 전 세계인의 시선이 스웨덴 스톡홀름으로 향한다. 노벨상의 시즌이 시작되기 때문이다. 한 해 동안 인류에게 가장 큰 기여를 한 인물에게 수여되는 노벨상은 세계적으로 가장 권위 있는 상으로 선고 피는데, 이는 스웨덴의 발명가이자 화학자 알프레드 노벨의 유언으로부터 시작되었다. 다이내마이트를 발명하며 큰 부자가 되었던 노벨은 자신이 죽기 1년 전, 인류 복지에 가장 공헌한 사람들에게 상을 주라는 유언을 남기게 되었고, 약 2천7백억 원이라는 고액의 전자산을 스웨덴 과학아카데미에 기부했다. 알프레드 노벨이라는 분이 노벨상을 만들었고, 그분이 다이내마이트로 되게 유명한데, 아무튼 다이내마이트가 초반에는 광산의 이런 것들을 더 확장시키는 방법을 쓰이는 용도로 쓰이기도 했고, 그런데 그게 결국에는 전쟁의 용도로 악용되기 시작했죠. 그것 때문에 자기의 순수한 의도는 그게 아니었는데, 완전히 변질이 되다 보니까 굉장히 반성의 의미로 말려내는 자기의 모든 전자산을 기부하면서, 인류...

영상 2: <https://www.youtube.com/watch?v=vPYxQXRB2Do>

the Nobel Prize in Literature for 2024 is awarded to South Korean author Han Kang. 한강 작가의 노벨 문화상 수상으로 한국 전체가 떠들썩합니다. 각종 서점에서도 한강 작가 특집 코너를 마련하고 책 주문이 폭주하면서 서점 사이트가 마비되기도 했는데 이게 얼마나 대단한 일인지 스포츠뉴스에서 정리해봤습니다. 노벨무량상 이야기하다가 갑자기 왜 도박 사이트를 말하냐 싶을 텐데 다 이유가 있습니다. 지난 2006년 영국의 온라인 도박 사이트 레드브룩스가 노벨무량상 수상자를 맞이하면서 유명 도박 사이트는 출판 업계와 언론 관계자들이 관행처럼 참고하는 지표 중 하나가 됐거든요. 실제로 몇몇 여유 사례를 제외하면 수상자들 대부분이 영국의 유명 도박 사이트인 나이스어우즈에서 늘 높은 순위권에 들었습니다. 하지만 이번 나이스어우즈의 노벨무량상 배당률 순위를 보면 10위까지 한강 작가의 이름이 없습니다. 그만큼 예상밖에 일이라 외신에서도 놀...

영상 3: https://www.youtube.com/watch?v=J_GK9p1zvN4

정말 편해지지 않는다. 한강 작가의 수상 소식 이후 노벨 위원회 홈페이지에는 한국인 수상자가 3명으로 기록되어 있습니다. 올해 문학상을 받은 한강 작가와 2000년 노벨 평화상을 받은 고 김대중 전 대통령 외에 한 명이 더 있는데요. 바로 1987년 노벨 화학상을 공동 수상한 차일스 제이 피더슨입니다. 대한제국 시절이던 1904년 부산에서 태어난 피더슨은 아버지는 노르웨이 출신 선박 기술자, 어머니는 일본인 여성이었습니다. 8살까지 한국에 살다 일본으로 이사했고, 미국 데이턴 대학교로 진학해 메사추세츠 공대에서 석사학위를 땀습니다. 이후 미국 듀폰사에서 일하던 중 크라운 에테르라는 유기화 암호를 발견한 공으로 노벨 화학상을 받습니다. 실제로는 외국에서 활동한 기간이 더 많은 피더슨. 한국인으로 기록된 건 노벨 위원회가 국적이 아닌 출생지를 명시하기 때문입니다. 이는 알프레드 노벨의 유언 때문인데요. 국적을 고려하지 않고 가장 가치 있는 사람에게 상을 주는 게 나의 바람이라는 유언을...

영상 4: <https://www.youtube.com/watch?v=xiaFNDkx07c>

It means a lot. This is a big prize, the biggest prize. So I think it's very important for the research area. It's going to boost up this research field even more. The Royal Swedish Academy of Sciences has decided to award the 2023 Nobel Prize in Physics in Equal Shares to Pierre Agostini, Ohio State University, USA, Ferenc Kraus, Max Planck, Ludwig Maximilians, Germany, and Anne Millier, Lund University, Sweden....

프로젝트 고찰

라운드 1

시장분석가

1. 현재 상황 분석: 현재 분석된 내용을 보면, 노벨상에 대한 주목도가 높고 특히 한국에서는 한강 작가의 노벨문학상 수상으로 인해 노벨상에 대한 관심이 상당히 높아진 상황입니다. 또한, 노벨상은 각 분야의 최고 권위를 인정받는 상이며, 이에 대한 정보 제공과 관련된 비즈니스 기회가 있을 것으로 보입니다.
2. 기회 요소 발견: 노벨상에 대한 정보 제공과 관련된 비즈니스는 주로 언론사나 학문 연구 기관 등이 주로 다루는 주제입니다. 그러나 일반 대중들도 쉽게 접근하고 이해할 수 있는 노벨상에 대한 정보 제공 플랫폼은 상대적으로 부족한 상황입니다. 따라서 이러한 시장의 공백을 채울 수 있는 비즈니스 아이디어가 필요합니다.
3. 해결 방안 제시: 노벨상에 대한 정보를 제공하는 웹사이트나 모바일 애플리케이션을 개발하는 것입니다. 이 플랫폼에서는 노벨상 수상자들의 연구 내용, 수상 이력, 그리고 해당 연구나 성과가 사회에 미친 영향 등을 쉽게 이해할 수 있는 언어로 제공할 수 있습니다.
4. 구체적 실행 계획: 첫 단계로, 노벨상에 대한 정보를 수집하고 분류하는 작업이 필요합니다. 이를 위해 전문가들을 고용하거나, 노벨상 관련 데이터를 제공하는 기관과 협력할 수 있습니다. 그 다음으로는 이 정보를 쉽게 이해할 수 있는 형태로 변환하는 작업이 필요합니다. 이를 위해 콘텐츠 제작 전문가나 에디터를 고용할 수 있습니다. 마지막으로, 이 정보를 제공할 웹사이트나 애플리케이션을 개발하고, 이를 홍보하는 마케팅 활동을 진행합니다.
5. 예상되는 도전 과제: 이 비즈니스의 가장 큰 도전 과제는 노벨상에 대한 정확하고 신뢰할 수 있는 정보를 수집하고 이를 쉽게 이해할 수 있는 형태로 제공하는 것입니다. 이를 위해선 비용과 시간이 상당히 소요될 수 있으며, 특히 노벨상과 관련된 다양한 분야의 전문가들을 참여시키는 것이 중요합니다. 또한, 이 플랫폼의 홍보와 마케팅에도 상당한 노력이 필요할 것으로 예상됩니다.

프로젝트 고찰

라운드 2

시장분석가

모든 아이디어에서 중요한 공통점은 노벨상 수상자들의 업적과 그들의 연구나 작품에 대한 정보를 제공하는 플랫폼을 만드는 것이 큰 기회라는 점입니다. 그러나, 이를 위해선 광범위한 리서치와 전문적인 지식, 그리고 고객의 관심 유도하는 마케팅 전략이 필요합니다. 또한, 저작권 문제와 정보의 정확성 유지 등의 도전과제를 극복해야 할 것입니다. 이를 통해, 이 분야에서의 비즈니스 기회를 성공적으로 활

프로젝트 매니저

모든 아이디어가 노벨상 수상자들의 업적을 토대로한 콘텐츠 제공에 초점을 맞추고 있습니다. 이러한 전략은 확실히 주목받을 가치가 있지만, 구체적인 실행방안에 있어서도 마케팅 전략과 고객 유입 전략에 대한 더 깊은 고려가 필요해 보입니다. 더불어 저작권 문제와 콘텐츠의 정확성 유지는 논외로 할 수 없는 중요한 이슈입니다. 이를 해결하기 위해 전문가의 도움을

테크리드

제안하신 플랫폼 구현에 대해 몇 가지 기술적인 측면을 고려해보면 좋을 것 같습니다.

첫째, 정보의 정확성과 신뢰성을 위해 블록체인 기술을 이용하여 사용자가 수정한 내용의 추적 가능성을 보장할 수 있습니다.

둘째, 사용자 참여를 유도하기 위해 AI 기반의 개인화 추천 시스템을 도입하여 사용자의 관심에 맞는 콘텐츠를 제공할 수 있습니다.

마지막으로, 저작권 문제를 해결하기 위해 수상자의 작품이나

사업전략가

노벨상 수상자들에 대한 플랫폼이라는 고유한 아이디어로, 이를 통해 정보 제공, 교육, 커뮤니티 활동 등 다양한 서비스를 제공할 수 있습니다. 이를 위해선 노벨상 수상자들의 정보를 접근 가능하게 하는 동시에, 사용자들의 참여를 유도하는 방안 필요합니다.

이를 위해, 프리미엄 멤버십, 광고, 후원 등 다양한 수익화 전략을 고려해볼 수 있습니다. 또한, 고객 참여를 유도하기 위한 로열

프로젝트 고찰

라운드 3

시장분석가

데이터를 기반으로 봤을 때, 노벨상 수상자들의 업적을 콘텐츠로 제공하는 아이디어는 매력적입니다. 하지만 이를 실행하기 위해서는 저작권 문제, 정보의 정확성 보장, 그리고 고객 유입 전략이 중요한 변수가 될 것입니다. 블록체인 기술과 AI 기반 추천 시스템 도입으로 이 문제들을 해결하고, 동시에 프리미엄 멤버십이나 광고를 통한 수익화 전략을 고려해볼 필요가 있습니다.

프로젝트 매니저


핵심적인 도전 과제를 제시한 시장분석가님의 의견에 동의합니다. 블록체인 기술은 정보의 정확성과 신뢰성을 보장하는데 효과적일 것이며, AI 기반 추천 시스템은 고객 참여를 높이는데 도움이 될 것입니다. 하지만 이러한 기술적 도입에 앞서 스테이크홀더와의 협력을 통해 저작권 문제를 해결해야 합니다. 또한, 프리미엄 멤버십과 광고를 통한 수익화 전략은 사

테크리드

프로젝트 매니저님의 말씀처럼, 블록체인 기술은 정보의 정확성과 신뢰성을 보장하는데 매우 유효하며, AI 기반 추천 시스템은 사용자 경험을 향상시키는 데 도움이 될 것입니다. 저작권 문제에 대해서는 블록체인 기술을 활용해 디지털 저작권 관리(DRM)를 구현할 수 있습니다. 이는 작품의 원본성을 보장하고 저작권 침해를 방지하는 데 도움이 될 것입니다. 수

사업전략가

노벨상 수상자들에 대한 정보를 제공하는 플랫폼은 흥미롭고 진보적인 아이디어입니다. 그러나, 이를 구현하기 위한 도전적인 요인들이 존재합니다. 블록체인과 AI 추천 시스템 도입은 사용자 경험 향상에 도움이 될 것입니다. 스테이크홀더와의 협력을 통해 저작권 문제를 해결하는 것은 필수적입니다. 프리미엄 멤버십 및 광고 수익화 모델 구축도 고려해야 합니다.

 라운드 3 완료

프로젝트 고찰

결론 요약

1. 프로젝트 개요: - 노벨상 수상자들의 업적과 작품을 소개하는 플랫폼 구축
2. 핵심 기능:
 - 블록체인 기술을 활용한 정보의 정확성과 신뢰성 보장
 - AI 기반의 개인화된 추천 시스템 구현
 - 노벨상 수상자들의 작품에 대한 저작권 문제 해결
3. 기술 구현 방안:
 - 블록체인 기술을 활용한 정보 추적 시스템 구현
 - AI 알고리즘을 통한 사용자 맞춤형 콘텐츠 제공
 - 디지털 저작권 관리(DRM) 시스템 구축
4. 비즈니스 전략:
 - 프리미엄 멤버십 및 광고 수익화 전략 도입
 - 스테이크홀더와 협력하여 저작권 문제 해결
 - 사용자 참여를 유도하는 서비스 제공
5. 실행 계획:
 - 블록체인 및 AI 기술 도입
 - 시범 서비스 론칭 및 사용자 피드백 수집
 - 저작권 문제 해결을 위한 협력 구축
6. 주요 고려사항:
 - 정보의 정확성과 신뢰성 보장
 - 저작권 문제 해결
 - 사용자 참여 유도 전략 마련

한계점

- AI 에이전트가 하드코딩 되어, 확장성이 용이하지 못함
- 답변 중간에 사용자 의견이 반영이 안됨
- 말의 일부가 끊기면서 나옴.
- API 의존성이 강하여 시행시간이 오래걸림

향후 계획

향후 계획

향후 계획

- AI 에이전트가 하드코딩 되어, 확장성이 용이하지 못함
- 답변 중간에 사용자 의견이 반영이 안됨
- 말의 일부가 끊기면서 나옴.
- API 의존성이 강하여 시행시간이 오래걸림



- 확장성 관련으로 YAML이나 JSON파일로 에이전트 구성 정보를 분리
- 각 에이전트의 분석 결과를 실시간으로 확인할 수 있는 UI
- API 의존성을 줄이기 위해 로컬 LLM 으로 전환시도
- 프롬프트 구조화 및 토큰 관리

마치며

질의 응답

마무리

감사합니다

