前置知识

讲解056 - 并查集

讲解061 - 最小生成树之Kruskal算法,本节课题目3需要

讲解157 - 可持久化线段树,题目1,本节课可持久化并查集需要

本节课讲述

不再扁平化只做小挂大的并查集 可持久化并查集的原理和模版题 题目1 可撤销并查集的原理和相关题目 题目2、题目3、题目4

注意

可持久化并查集,掌握讲解157的题目1,理解起来就没有难度可撤销并查集,可以和线段树分治结合,也可以和分块结合,后续课程会安排讲述

不再扁平化只做小挂大的并查集

并查集不再进行扁平化的原因

- 1, 可持久化不方便
- 2, 撤销操作不方便

任何节点到达集合头节点的距离为O(log n), 其实就是启发式合并的原理

怎么比较两个集合的大小? 标准1,集合的节点数量 标准2,集合的最大深度 两个标准都可以,推荐使用节点数量的标准

题目1

可持久化并查集模版题

数字从1到n,一开始每个数字所在的集合只有自己

实现如下三种操作,第i条操作发生后,所有数字的状况记为i版本,操作一共发生m次

操作1xy:基于上个操作生成的版本,将x的集合与y的集合合并,生成当前的版本

操作2x:拷贝第x号版本的状况,生成当前的版本

操作3xy:拷贝上个操作生成的版本,生成当前的版本,查询x和y是否属于一个集合

1 <= n <= 10^5

1 <= m <= 2 * 10^5

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/P3402

每次合并,只涉及单点修改father或siz,每次查询,只涉及单点查询father或siz 所以father数组和siz数组,就是单点修改、单点查询的可持久化数组 这就是讲解157,题目1,可持久化线段树实现可持久化数组

可撤销并查集

- 1, 既然没有扁平化了, 那么每次合并, 也就是修改两个集合头节点的信息
- 2,使用一个栈,记录如何恢复之前的信息即可
- 3,撤销操作时,依次弹出栈里的信息,恢复过来即可

可撤销并查集的原理简单,本节课题目2、题目3、题目4,都是这个结构的使用

下节课是线段树分治的章节,还会大量使用可撤销并查集,到时候再练更多题目

题目2

可撤销并查集模版题

一共有n个点,每个点有两个小球,每个点给定两个小球的编号

一共有n-1条无向边, 所有节点连成一棵树

对i号点, 2 <= i <= n, 都计算如下问题的答案并打印

从1号点到i号点的最短路径上,每个点只能拿一个小球,最多能拿几个编号不同的小球

1 <= n <= 2 * 10^5

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/AT_abc302_h

测试链接: https://atcoder.jp/contests/abc302/tasks/abc302_h

连通区边的数量和拿球数量的分析 + 树上dfs + 可撤销并查集

题目3

同在最小生成树里

一共有n个点,m条无向边,每条边有边权,图保证是连通的

一共有q次查询,每条查询都给定参数k,表示该查询涉及k条边

然后依次给出k条边的编号,打印这k条边能否同时出现在一颗最小生成树上

1 <= n、m、q、所有查询涉及边的总量 <= 5 * 10^5

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/CF891C

测试链接: https://codeforces.com/problemset/problem/891/C

Kruskal算法 + 最小生成树的连通性质分析 + 分组逻辑的设计 + 可撤销并查集

题目4

团建

一共有n个人,每个人给定组号,一共有m条边,代表两人之间有矛盾 一共有k个小组,可能有的组没人,但是组依然存在 假设组a和组b,两个组的人一起去团建,组a和组b的所有人,可以重新打乱 如果所有人最多分成两个集团,每人都要参加划分,并且每个集团的内部不存在矛盾 那么组a和组b就叫做一个"合法组对",注意,组b和组a就不用重复计算了 一共有k个组,随意选两个组的情况很多,计算一共有多少个"合法组对"

 $1 \le n$, m, $k \le 5 * 10^5$

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/CF1444C

测试链接: https://codeforces.com/problemset/problem/1444/C

二分图判断 + 过滤不合法的组 + 减去跨组不合法的情况 + 分组逻辑的设计 + 可撤销并查集 这道题涉及的二分图内容比较简单,二分图的专题,后续课程会安排讲述