前置知识

讲解073 - 01背包 本节课题目1、题目2、题目3需要 讲解136、讲解137 - 线性基基础、讲解137的题目4 本节课题目4、题目5需要 讲解156、讲解165 - 带权并查集、可撤销的并查集 本节课题目4、题目5需要 讲解159 - 可持久化前缀树 本节课题目6、题目7需要

上节课讲述 线段树分治的原理和相关题目

讲解166 - 线段树分治-上

本节课讲述

线段树分治 + 01背包 题目1、题目2、题目3 线段树分治 + 线性基 + 带权并查集 + 可撤销并查集 题目4、题目5 线段树分治 + 可持久化前缀树 题目6、题目7

```
题目1
```

博物馆劫案

给定n件商品,商品有价值v和重量w,1~n号商品加入集合s

接下来有q个操作,每种操作是如下三种类型中的一种

操作1xy:集合s中增加价值x、重量y的商品,商品编号自增得到

操作2x:集合s中删除编号为x的商品,删除时保证x号商品存在

操作 3 : 查询当前的f(s)

定义a(s, m) = 集合s中, 挑选商品总重量<=m, 能获得的最大价值

给定正数k、BAS、MOD,定义f(s) = ∑(m = 1...k) (a(s, m) * BAS的m-1次方 % MOD)

1 <= n <= 5 * 10^3 1 <= q <= 3 * 10^4

1 <= k、每件商品重量 <= 10^3 1 <= 每件商品价值 <= 10^6

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/CF601E

测试链接: https://codeforces.com/problemset/problem/601/E

题目2

贪玩蓝月

每件装备都有特征值w和战斗力v,放装备的背包是一个双端队列,只有背包中的装备是可选的

给定数值p,接下来有m条操作,每种操作是如下五种类型中的一种

操作 IF x y: 背包前端加入一件特征值x、战斗力y的装备

操作 IG x y: 背包后端加入一件特征值x、战斗力y的装备

操作 DF : 删除背包前端的装备 操作 DG : 删除背包后端的装备

操作 QU x y: 选择装备的特征值累加和 % p, 必须在[x, y]范围, 打印最大战斗力, 无方案打印-1

1 <= m <= 5 * 10^4 1 <= p <= 500

0 <= 每件装备特征值、每件装备战斗力 <= 10^9

测试链接: https://loj.ac/p/6515

题目3 打印所有合法数 一个长度为n的序列,一开始所有值都是0 一共有q条操作,每条操作为 I r k:序列[I..r]范围上,每个数字加k 你可以随意选择操作来执行,但是每条操作只能执行一次 如果你能让序列中的最大值正好为v,那么v就算一个合法数 打印1~n范围内有多少合法数,并且从小到大打印所有的合法数 $1 \le k \le n$, $q \le 10^4$ 测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/CF981E

测试链接: https://codeforces.com/problemset/problem/981/E

初始值是O,操作不会加负数,所以如果挑选的操作覆盖同一位置,那么该位置的数一定是序列最大值

位置轴线段树 + 单点位置的背包dp + 用位图来表示某个值是否能出现

题目4

异或最短路

一共有n个节点,m条边,每条边有边权

接下来有q条操作,每种操作是如下三种类型中的一种

操作1xyd:原图中加入,点x到点y,权值为d的边

操作2xy:原图中删除,点x到点y的边

操作3xy:点x到点y,所有路随便走,沿途边权都异或起来,打印能取得的异或最小值

保证x < y, 并且任意操作后, 图连通、无重边、无自环, 所有操作均合法

 $1 \le n$, m, $q \le 2 * 10^5$

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/CF938G

测试链接: https://codeforces.com/problemset/problem/938/G

时间轴线段树 + 环的路径异或和加入线性基 + 带权可撤销并查集维护节点异或值 + 线性基的撤销

题目5 八纵八横

一共有n个点,给定m条边,每条边的边权,用01字符串表达,初始时就保证图连通初始的m条边永不删除,接下来有q条操作,每种操作是如下三种类型中的一种操作 Add x y z:加入点x到点y的边,边权是z,z为01字符串,第k条添加操作,边的编号为k

操作 Cancel k:删除编号为k的边

操作 Change k z:编号为k的边,边权修改成z,z为01字符串

从1号点出发,最后回到1号点,边随便走,沿途所有边的边权异或起来

打印只有初始m条边的情况下,异或最大值为多少,每一条操作结束后,都打印异或最大值为多少

1 <= n、m <= 500 0 <= q <= 1000 1 <= 边权字符串长度 <= 1000

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/P3733

时间轴线段树+环的路径异或和加入线性基+经典带权并查集+线性基的撤销+位图

题目6

火星商店

有n个商店,每个商店只有一种初始商品,给出每个商店的初始商品价格

有m条操作,每种操作是如下两种类型中的一种 操作0sv:操作0会让天数+1,第s号商店,在这天增加了价格为v的新商品

只能挑选一件商品, 打印商品的价格 ^ x 的最大值

注意,只有操作0能让天数+1,操作1不会

0 <= 所有数据 <= 10^5

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/P4585

时间轴线段树 + 购买行为区间上树 + 新商品沿途路径上树 + 分时段得到的最大异或值中取最大考虑时间轴线段树区间上的购买行为时,根据当前的商品,重新建立可持久化线段树 利用可持久化线段树的版本差,得到当前购买行为对应的商店范围,进而得到 ^ x 的最大异或值

```
题目7
```

最小异或查询

一共有q条操作,每种操作是如下三种类型中的一种

操作1x:黑板上写上一个数字x,同一种数字可以出现多次

操作2x:将一个x从黑板上擦掉,操作时保证至少有一个x在黑板上

操作3:打印黑板上任意两数的最小异或值,操作时保证黑板上至少有两个数

1 <= q <= 3 * 10^5

 $0 \le x \le 2^30$

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/AT_abc308_g 测试链接: https://atcoder.jp/contests/abc308/tasks/abc308_g

通过数据量判断不使用线段树分治+贪心策略的分析+普通的01Trie