UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS

PRIMERA PRÁCTICA: MANUAL DE USUARIO

No. carné: Nombre estudiante:

202030799 Manuel Antonio Rojas Paxtor

Docente: Oliver Ernesto Sierra Pac

Materia: Estructura de datos

Fecha: 07-03-2022

Quetzaltenango, Guatemala

Indice

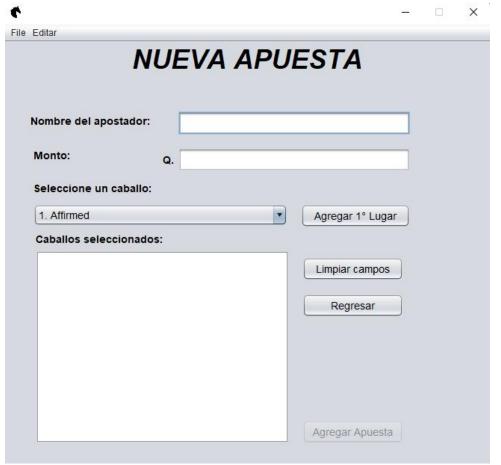
dice	2
enú principal	
Ingresar apuesta	
greso de resultados	
esultados	7

Menú principal



Desde el menú principal pueden verse los caballos que compiten en el hipodromo, seguido de los diferentes botones que dan acceso a las funcionalidades de la aplicación.

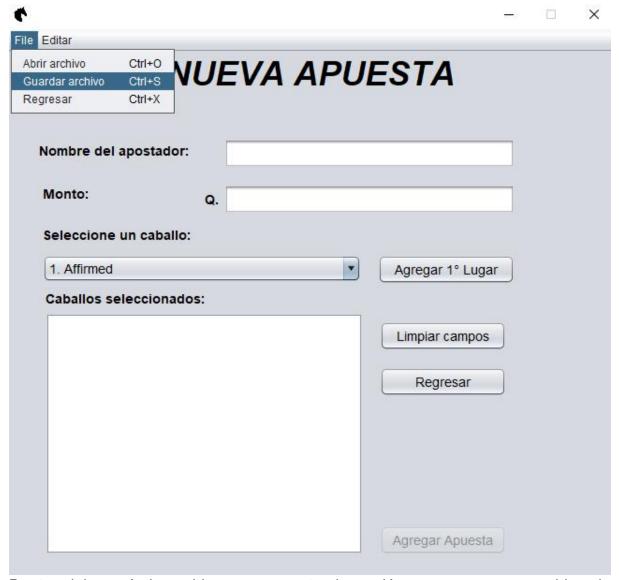
Ingresar apuesta



Para ingresar una apuesta es necesario ingresar el nombre del apostador, el monto que apostará y seleccionar el orden en el que cree que llegaran los caballos. Se van agregando desde el primero hasta el último y deben seleccionarse de la lista desplegable que se muestra. Una vez seleccionado se da click en agregar y se mostrará en la parte inferior los caballos a los que les ha apostado.



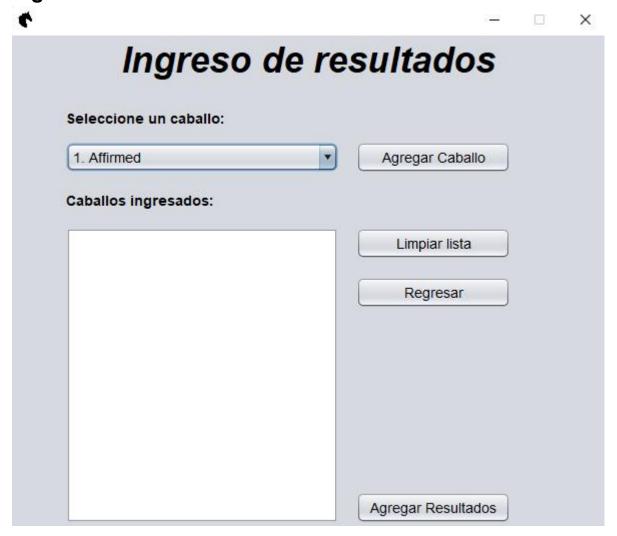
Una vez seleccionado el orden de 10 caballo se habilitará el botón para agregar la apuesta y se registrará dicha apuesta.



Dentro del menú de archivo se encuentra la opción para cargar un archivo de entrada y poder utilizarlos para el procesamiento de resultados.

Lo mismo para la opción de guardar archivos, solo se le da click y automáticamente pedirá una ruta para guardar o importar un archivo, según sea el caso.

Ingreso de resultados

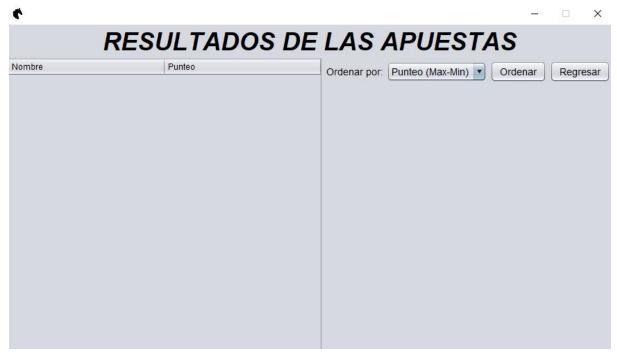


Para el ingreso de resultados ocurre lo mismo que para el ingreso de apuestas, se muestra una lista desplegable con el nombre y número de los caballos competidores y lo que se debe de hacer es seleccionar el caballo y agregarlo a la lista. (Se van agregando desde la primera posición hasta la última).



Una vez ingresado los resultados se le da click al botón de agregar y automáticamente se procesarán las apuestas registradas y se entregarán los resultados.

Resultados



Si existen apuestas válidas, estas se mostrarán aquí con el nombre del apostador y el punteo obtenido.