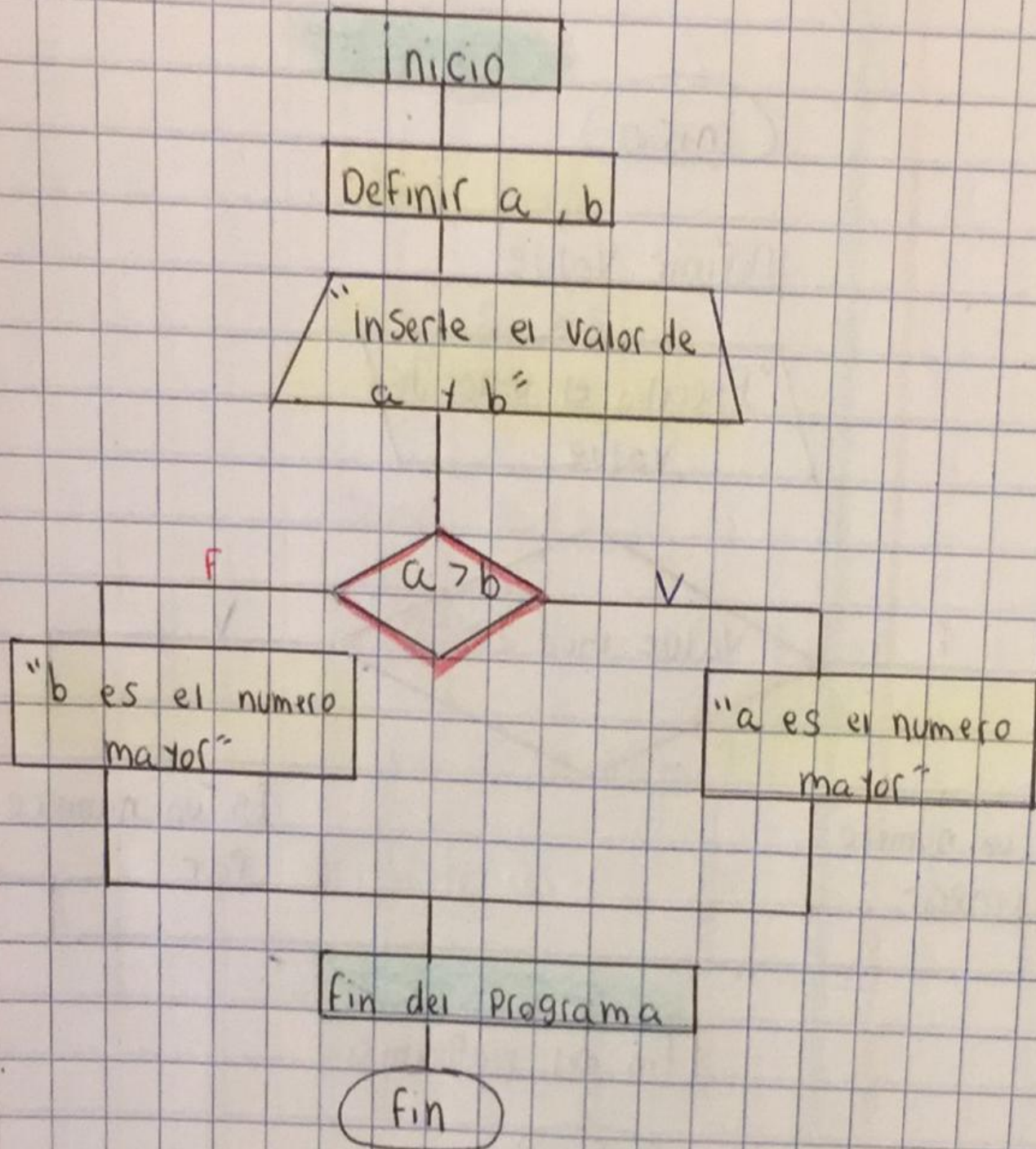
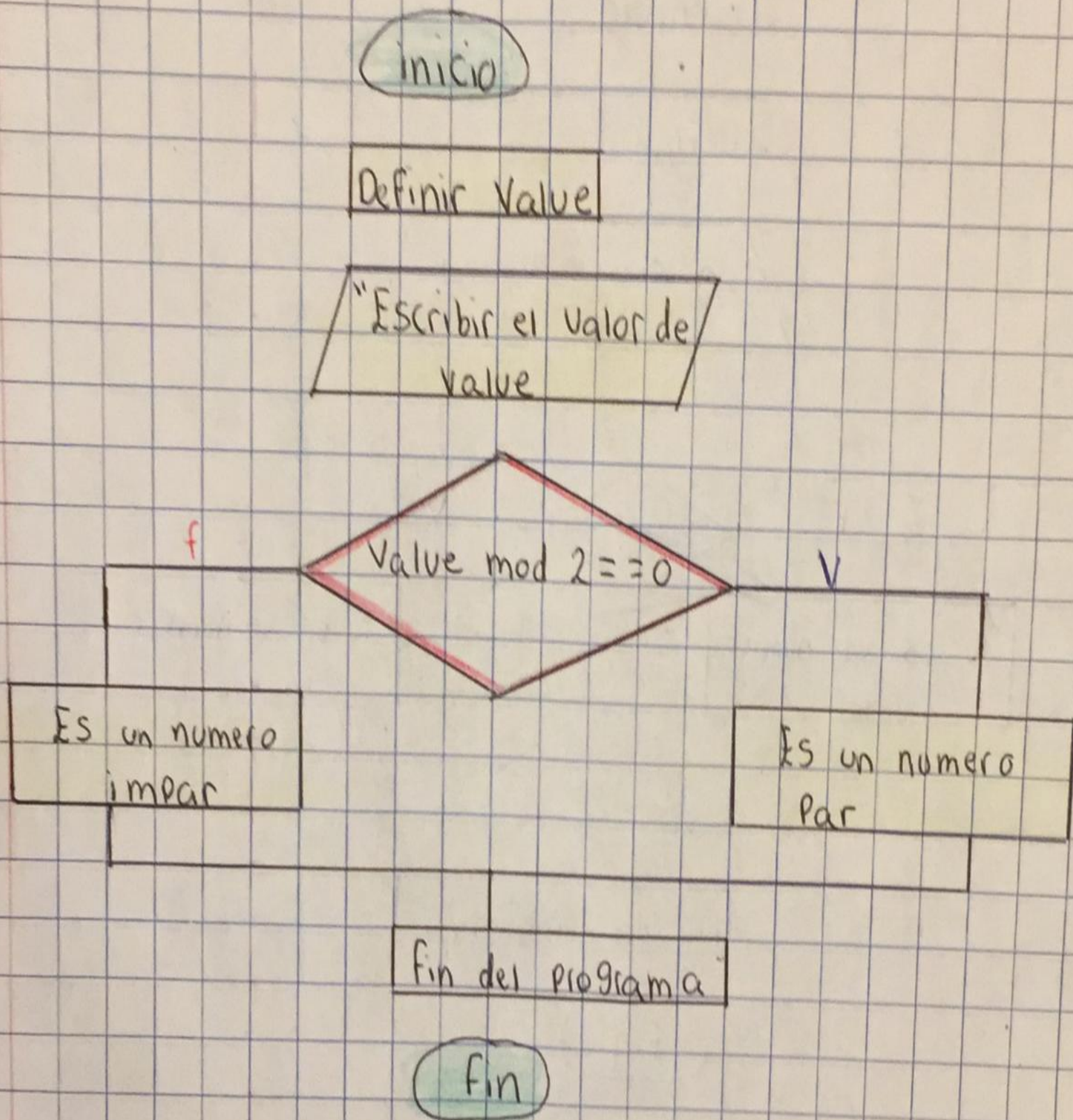


# Problema #1.



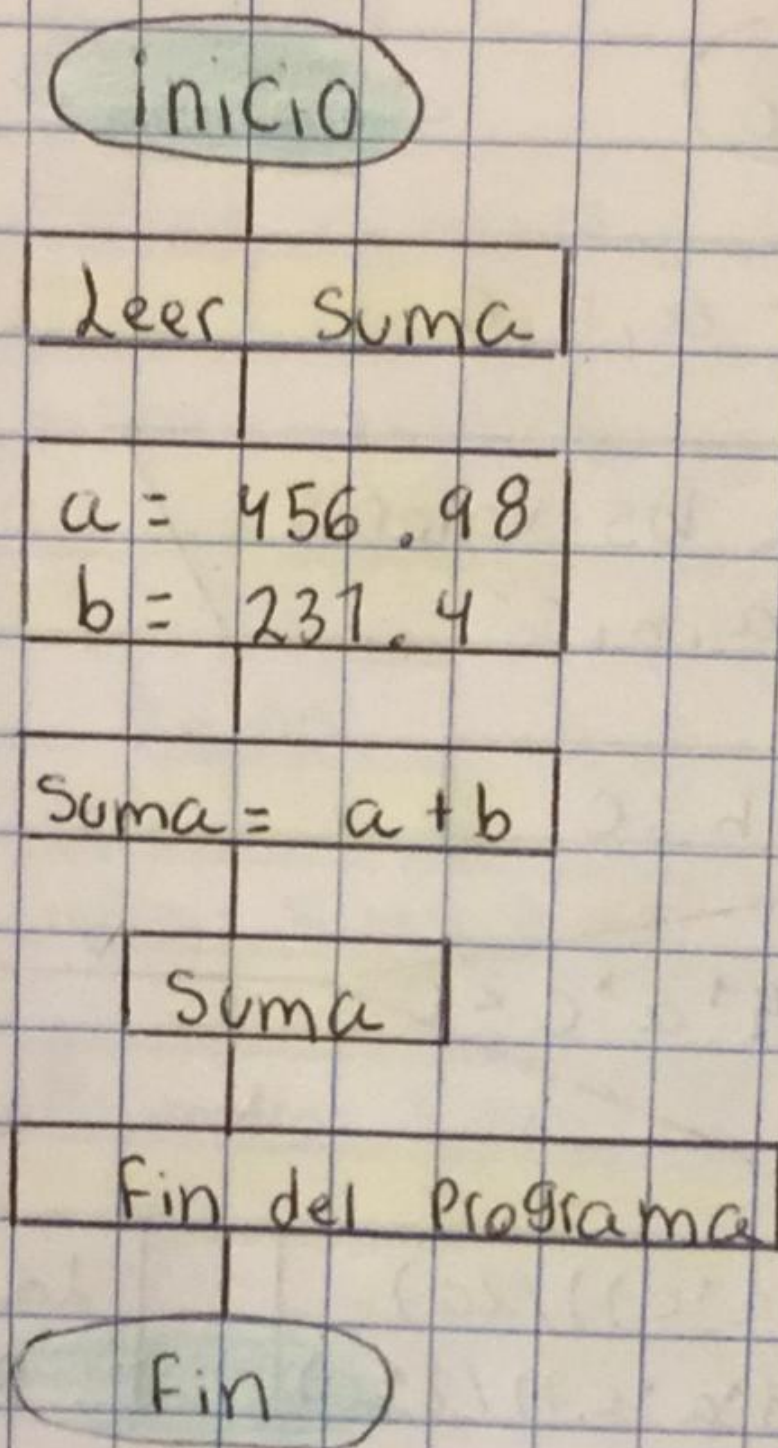


## Problema #2



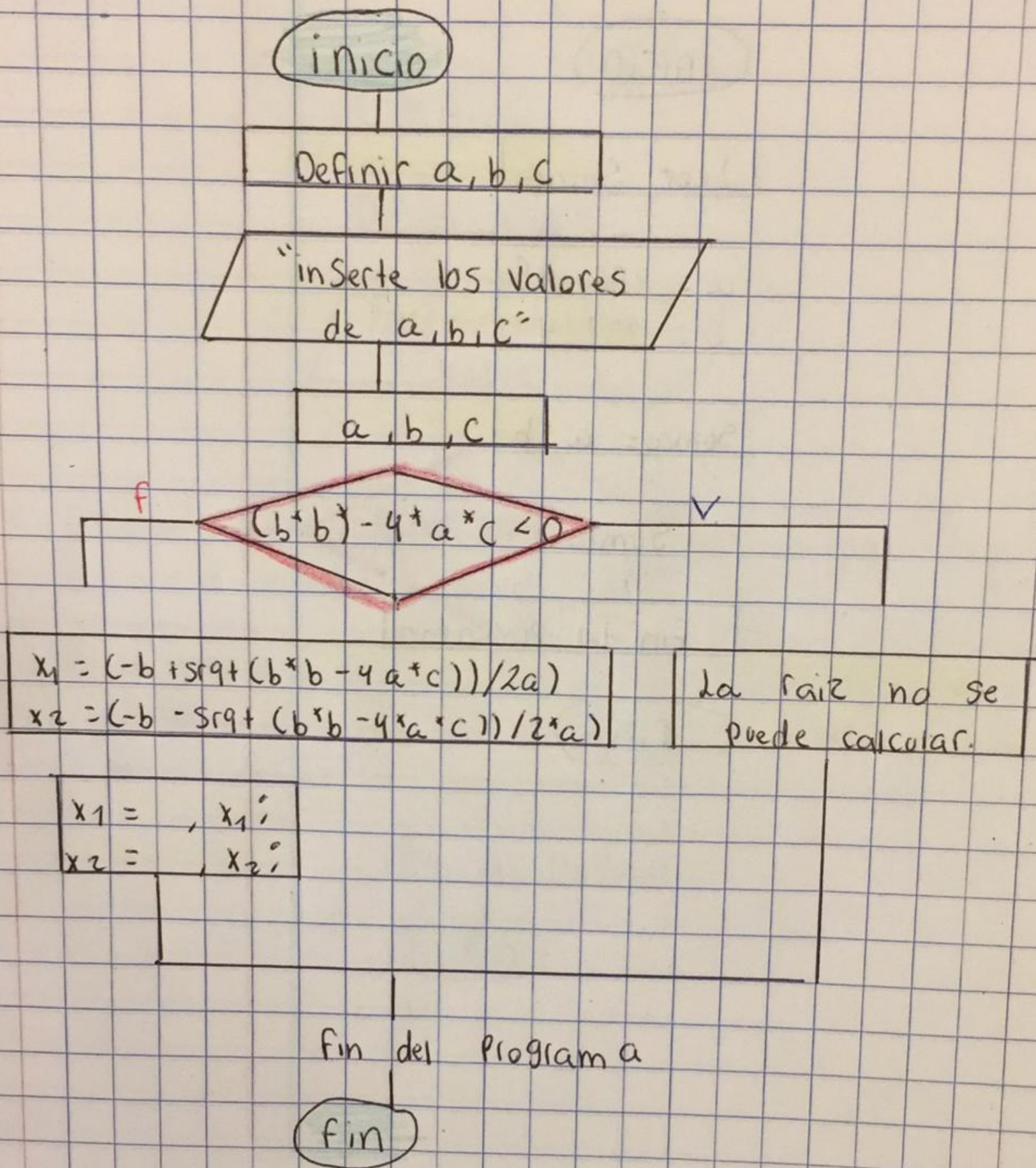


# Problema #3





## Problema #4



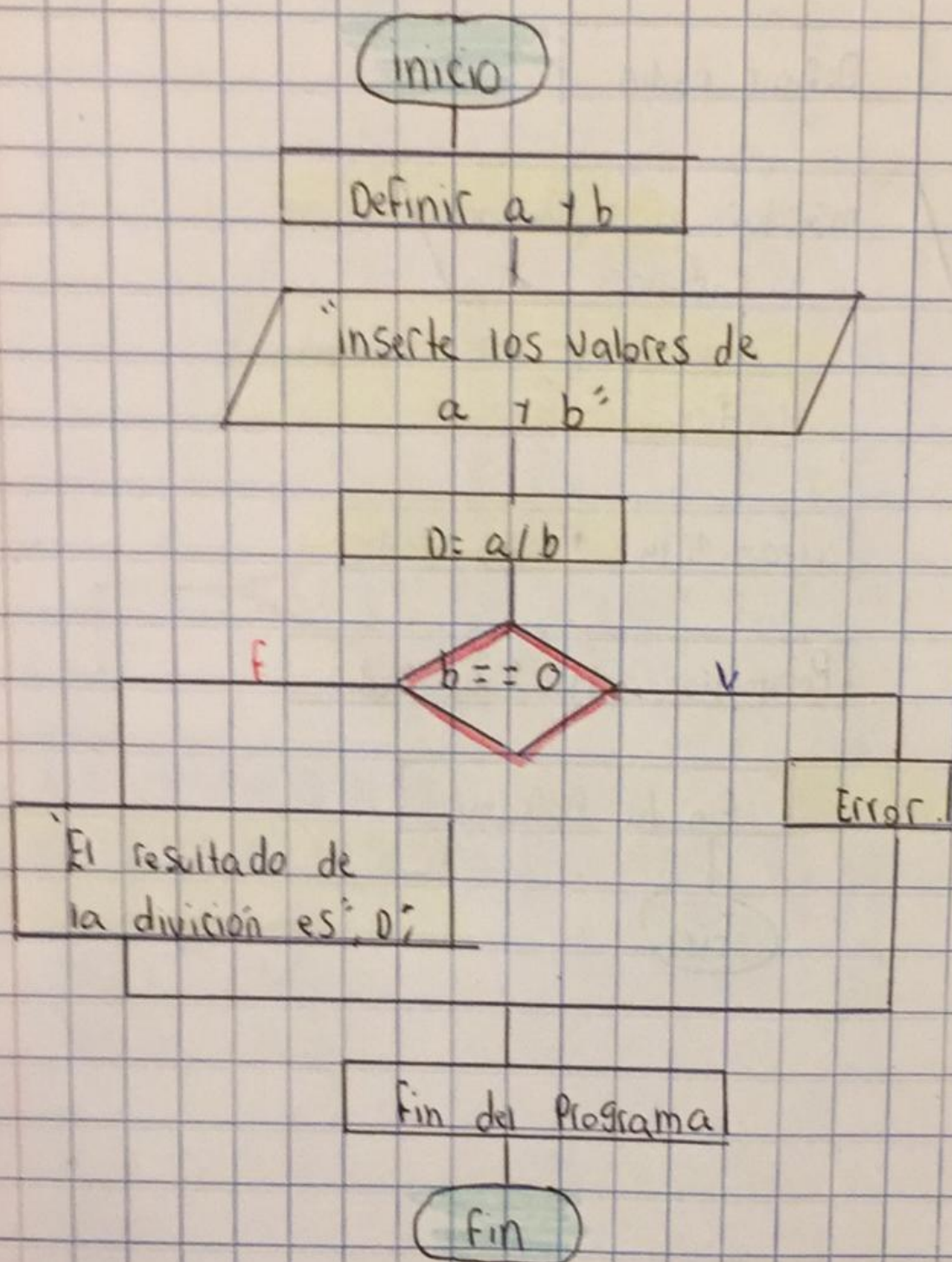


## Problema #5





# Problema #6



1: Determine los identificadores validos.

- record 1

- file - 3

- name

- \$tax

- name\_and\_address.



2.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables.

- Variables enteras : p, q.

Declaración.~  
int p;  
int q;

- Variables de tipo flotante : x, y, z

Declaraciones.~  
float x;  
float y;  
float z;

- Variables de tipo caracter : a, b, c.

Declaraciones.~  
char a;  
char b;  
char c;



3.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables.

- Variables de Punto Flotante: root1, root2

Declaración es.~      Float root1;  
Float root2;

- Variables Para un entero largo: counter

Declaración.~      long counter;

- Variables de entero corto: flag

Declaración.~      short flag;



4.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables.

- Variable entera: index

Declaración: ~ `int index;`

- Variable entera sin signo: cost\_no

Declaración: ~ `unsigned int cost_no;`

- Variable de doble precisión: gros, tax, net.

Declaraciones: ~  
`double gros;`  
`double tax;`  
`double net;`

- Variables de tipo carácter: current, last.

Declaraciones: ~  
`char current;`  
`char last;`

- Variables de tipo Punto Flotante: error

Declaración: ~ `float error;`



5. Escriba las declaraciones e inicializaciones conforme se muestra a continuación.

- Variable de punto flotante  $a = -8.2$   $b = 0.005$

Declaración

Inicialización

Float a;

$a = -8.2;$

Float a = -8.2;

Float b;

$b = 0.005$

Float b = 0.005;

- Variable de tipo entero  $x = 129$   $y = 87$   $z = -22$

Declaración

Inicialización

Int x;

$x = 129;$

int x = 129;

Int y;

$y = 87$

int y = 87;

Int z;

$z = -22$

int z = -22;



- Variable de tipo caracter c1='w' c2='&'

Declaración

Inicialización

char c\_1;

c\_1='w'

char c\_1='w';

char c\_2;

c\_2='&'

char c\_2='&';



## 6.- Explique el objetivo de cada expresión

- $a - b$  : Esta expresión indica una simple resta.  
Por ejemplo;

$$\underline{a = 5} \quad \underline{b = 2} \quad \underline{a - b = 5 - 2 = 3}$$

- $a * (b + c)$  : En este caso recurrimos a "la Jerarquía de operaciones."

Ejemplo;

$$\underline{a = 2} \quad \underline{b = 3} \quad \underline{c = 5} \quad \begin{array}{cc} \underline{a * (b + c)} \\ 2^{\circ} & 1^{\circ} \end{array}$$

$$2 * (3 + 5) = 2 * 8 = 16$$

Como Primer Paso, Se realiza lo que esta en Parentesis o sea  $(b + c)$ .

• Después el resultado lo multiplicamos por 2.

- $d = a * (b + c)$  : Esta expresión nos arrojará el valor de "d". Donde para poder resolverla se utiliza la Jerarquía de operaciones.

$$a = 3 \quad b = 6 \quad c = 9$$

$$d = 3 * (6 + 9)$$

$$d = 3 * (15)$$

$$\underline{d = 45}$$

$$d = \begin{array}{cc} \underline{a * (b + c)} \\ 2^{\circ} & 1^{\circ} \end{array}$$



- $a \geq b$  : Esta operación se denomina "operador relacional", la cual tiene el objetivo de verificar una condición.

**Recordar :** Si la condición es verdadera, en el lenguaje C arrojará el valor 1, y si es falsa 0.

**Ejemplo :**

$$a = 2 \quad b = 1$$

$2 \geq 1 \rightarrow$  Esto quiere decir: 2 es mayor o igual a 1.

Por lo tanto la respuesta de la condición es 1

- $(a \% 5) == 0$  Nos indica que el modulo debe ser exactamente igual a cero.

$$a = 5$$

$\therefore (5 \% 5) == 0$  Esto se cumple ya que el modulo es igual a 0.