# 게임프로그래밍 소스 11\_5\_3

소프트웨어학과 2020864003 이정환

### 첫 부분

```
void number_to_hangul(unsigned long money);
int main(void)
unsigned long money;
printf("금액을 입력하고 Enter>");
scanf("%ld", &money);
printf("\n화폐단위\n");
number_to_hangul(money);
return 0;
```

## 첫 부분

• number\_to\_hangul 함수 = 호출하여 입력한 숫자를 한글로 변환 하고 출력하는 목적

#### 두번째

```
void number_to_hangul(unsigned long money)
//[함수 11.5.1]의 정의부분 참고
unsigned long num1, num2, temp;
unsigned long m_unit[]={100000000, 10000, 1};
unsigned long m_unit01[]={1000, 100, 10};
int i, j;
char *unit01[]={"억", "만", "원"}:
char *unit02[]={"천", "백", "십"}:
char *unit03[]={" ", "일", "이", "삼", "사", "오",
"육", "칠", "팔", "구"}:
```

#### 두번째

- 주어진 코드는 한글로 숫자를 변환하는 함수 number\_to\_hangul을 작성하는 데 필요한 변수 및 배열을 초기 화하는 부분
- 코드를 완성하려면 주어진 <mark>변수와 배열을</mark> 사용하여 숫자를 <mark>한</mark> 글로 변환하고 출력.
- M\_unit 배열= 큰 단위의 화폐 단위를 나타냄
- M\_unit01 배열은 억, 만, 원을 나타냅니다. unit01 배열은 큰 단위 화폐 단위의 한글 표현
- M\_unit02 배열은 천, 백, 십의 한글 표현
- M\_unit03 배열은 0에서 9까지의 한글 표현

# 마지막 부분

```
for(i=0; i<3; i++)
num1=money/m_unit[i];
if(!num1)
continue;
temp=num1;
for(j=0;j<3;j++)</pre>
num2=num1/m_unit01[j];
if (!num2)
continue;
printf("%s%s", unit03[num2], unit02[j]);
num1=num1-num2*m_unit01[j];
printf("%s%s ", unit03[num1], unit01[i]);
money=money-temp*m_unit[i];
printf("\n");
```

#### 마지막 부분

- 위의 코드는 number\_to\_hangul 함수의 나머지 부분을 완성
- 위 코드는 큰 단위에서 작은 단위로 화폐를 한글로 변환하고 출 력하는 역할.
- 위 코드는 반복문을 사용하여 입력된 money 값을 변환하고 적 절한 한글 단위를 추가하여 출력합니다.

## 출력화면

