**迭代评估报告（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2020/11/16

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 13 | 项目名称 | MY PC Logo |
| 迭代名称 | 技术原型迭代 | 实际起止日期 | 2020/10/15-2020/11/14 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）   1. 完成PCLogo的技术原型基础功能代码编写，客户端支持用户单机模式编程。在此基础上实现了客户端与后端服务器交互发送请求。 2. 主要功能：用户可以进行登录注册操作（用户数据储存在服务器的数据库中）；客户端支持命令行编程和命令文件编程；实现了用户的添加以及显示好友功能。 3. 修正use-case模型、完成UML分析与设计模型、完成《迭代计划》、《Vision文档1.1》、《软件架构文档》、《软件需求规约》，《迭代评估报告》、《编程规范》的编写。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  小组对《Vision文档1.1》、use-case模型、UML分析与设计模型、《迭代计划》、《软件需求规约》、《软件架构文档》和《迭代评估报告》等文档的编写进行评审，对客户端的用户登录注册，代码编辑，以及好友功能进行测试。  评审文档结果：   1. 基于本次迭代并未完成双人模式，已经对《软件需求规约》《vision1.1》文档中的需求部分进行了修正，以符合实际情况。 2. 将原用的use-case图改为了修正后的use-case模型图。 3. 其余文档编写均符合要求。   测试过程结果：   1. 客户端的用户注册登录功能正常使用，可以上传头像。 2. 用户命令行编程以及命令文件编程功能正常使用。 3. 添加以及显示好友可以正常使用。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）   1. 本次迭代只实现了基本功能，暂时不支持双人模式绘图以及断点调试，这些功能将在以后的迭代中逐步实现，届时可能对于已经实现的功能进行修改返工。 2. 本次迭代遇到的难点是前后端请求交互，由于之前没有接触过qt项目与后端服务器的接口交互，因此花费时间精力较多。能够实现客户端向后端发请求，但是由于时间问题还没有解决服务器端主动向客户端推送消息的难点，因此好友功能不够完善，需要返工继续完善。 3. 匹配功能的框架还没有完全确定。 | | | |
| 经验和教训：  1.迭代计划划分任务不够细致，导致组员之间任务有空白以及交叉，因此迭代计划的后一段时间实际任务比想象中重，在merge conflict上花费的时间也较多。在以后的迭代计划中尽量周全细致的划分每个组员的任务，避免出现做到后期出现任务空白以及任务交叉的conflict问题。  2.在本次迭代中小组由于学业任务繁重，缺乏交流，小组合作效率并不高，原先实行的每周两次组会并没有按照计划实施，在以后的迭代中会尽力协调大家的时间，提前预约场地，尽量解决阻碍因素，为组员创造和谐的交流环境，齐心协力完成项目。 | | | |