

上海交通大学网络空间安全学院

# 数字系统设计作业

2021 年秋季学期

## 说明：

这一部分中的练习题，同学们可参照例子进行练习，**不作为作业提交**。

## 第一部分、*Verilog Step by Step*

### 设计指导：

根据功能需求和设计要求，理解示例模块中每一条语句的作用，然后，对实例模块进行仿真，参照示例中的模块设计，完成每一阶段规定的练习。

### 1.1、简单的组合逻辑设计

设计内容：1 位数据比较器；

学习目的：基本组合逻辑电路的设计；

功能定义：比较输入数据 **a** 与 **b**，如果两个数据相同，则输出 **1**，否则输出 **0**；

设计提示：在 Verilog HDL 中，描述简单组合逻辑时，通常使用 assign 语句。

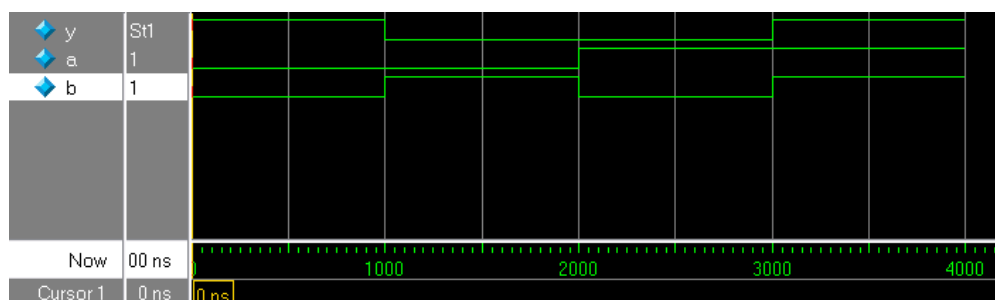
#### (1) 1bit 比较器模块源代码：

```
1 // File: compare1b.v
2 `timescale 10 ns / 1 ns
3
4 module compare1b( y , b , a );
5
6     output y; // 定义输出端口
7     input b, a; // 定义输入端口
8
9     // 实现比较器组合逻辑
10    assign y = (a==b) ? 1 : 0;
11
12 endmodule
```

## (2) 仿真测试模块源代码:

```
1  `timescale 10ns / 1ns          // 定义时间单位
2
3  `include "compare1b.v"          // 包含被仿真模块的文件
4
5  module tb_compare1b;            // 无输入输出端口列表
6
7      wire p_y;                   // 连接被测模块的输出端口
8      reg p_a, p_b;               // 连接被测模块的输入端口
9
10     // 模块调用实例, 调用被仿真测试的模块
11     compare1b m_cmp1b(.y(p_y), .b(p_b), .a(p_a) );
12
13     initial                       // 使用 initial 过程语句块产生仿真激励信号
14     begin
15         p_a = 0; p_b = 0;
16         #100 p_a = 0; p_b = 1;
17         #100 p_a = 1; p_b = 0;
18         #100 p_a = 1; p_b = 1;
19         #100 $stop;              // 系统任务, 暂停仿真以便观察仿真波形
20     end
21
22     initial
23     begin // 监控并显示被仿真模块的输入/输出
24         $monitor( "当前时间: %tns, ", $time, "<----> y=%b, b=%b, a=%b", p_y, p_b, p_a );
25     end
26
27 endmodule
```

## (3) 仿真波形:



## (4) 控制台输出:

```
VSIM 5> run
# 当前时间:      0ns,<----> y=1, b=0, a=0
# 当前时间:      1000ns,<----> y=0, b=1, a=0
# 当前时间:      2000ns,<----> y=0, b=0, a=1
# 当前时间:      3000ns,<----> y=1, b=1, a=1
```

## (5) 练习:

设计一个字节 (8 位) 比较器。

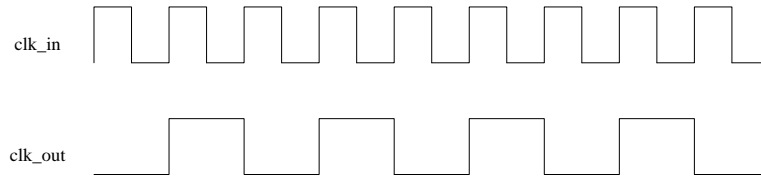
要求: 比较两个字节的大小, 当 **a[7:0]** 大于 **b[7:0]** 输出高电平, 否则, 输出低电平, 编写仿真测试模块, 对其功能进行完整、全面的测试。

## 1.2、简单时序逻辑电路的设计

设计内容：二倍分频电路的设计；

学习目的：设计基本时序逻辑电路；

功能定义：对输入的时钟信号进行分频，获得周期为输入时钟信号周期的二倍的时钟信号。要求采用同步复位，输入时钟信号 **clk\_in** 和输出时钟信号 **clk\_out** 见下图：



设计提示：通常使用 **always** 过程语句块和 **@(posedge clk)** 或 **@(negedge clk)** 的结构设计时序逻辑电路。

在 **always** 过程语句块中，被赋值的信号都必须定义为 **reg** 型，**reg** 型数据的缺省值为不定态 **x**。

### (1) 二倍分频电路模块源码：

```
1
2 // File: freq_div2.v
3
4 `timescale 1ns / 100ps
5
6 module freq_div2( output reg clk_out, // 端口列表和声明
7                 input clk_in,
8                 input reset );
9
10 always @( posedge clk_in ) // 输入时钟信号正跳沿触发
11 begin
12     if(!reset) clk_out <= 0; // 同步复位，复用信号低电平有效
13     else clk_out <= ~clk_out; // 使用非阻塞性赋值
14 end
15
16 endmodule
```

### (2) 测试模块的源代码：

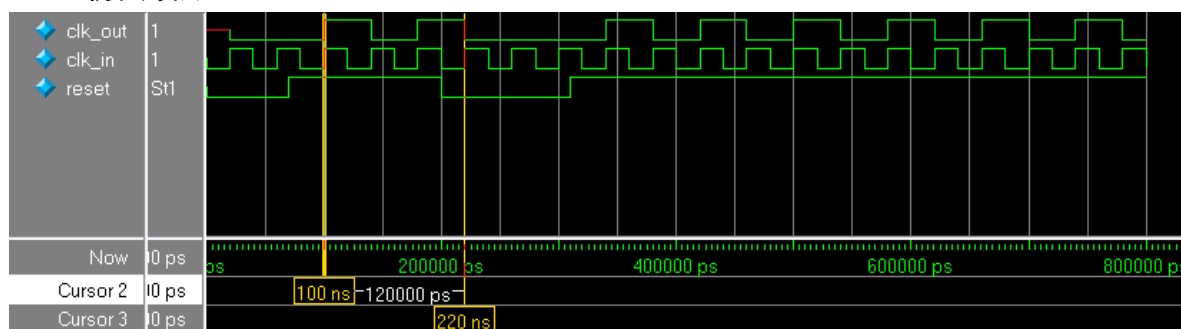
```
2 // File: tb_freq_div2.v
3
4 `timescale 1ns / 100ps
5 `define CLOCK_CYCLE 20
6
7 module tb_freq_div2;
8
9     reg p_clk_in, p_rst; // 连接被测模块的输入端口
10
11     wire p_clk_out; // 连接被测模块的输出端口
12
13     // 被测模块调用实例
14     freq_div2 m_freq_div2( .clk_out(p_clk_out),
15                             .clk_in(p_clk_in),
16                             .reset(p_rst));
17
18     // 产生输入时钟信号
19     initial
20     begin
21         p_clk_in = 1'b0;
22         forever #`CLOCK_CYCLE p_clk_in = ~p_clk_in;
23     end
```

```

24
25     // 产生复位信号
26     initial
27     begin
28         p_rst = 1'b0;
29
30         #70 p_rst = 1'b1;
31         #130 p_rst = 1'b0;
32         #110 p_rst = 1;
33         #10000 $stop;    // 系统任务，暂停仿真
34     end
35 endmodule

```

### (3) 仿真波形:



### (4) 练习:

#### a) 思考与分析:

参考 Modelsim 波形说明，并参见示例仿真波形图:

- 在输入时钟信号 `clk_in` 的第一个上升沿到来之前，输出时钟信号的波形呈红色的含义是什么？
- 尽管复位信号已经变化，为何输出时钟 `clk_out` 在仿真时刻 100ns 才出现正跳沿？
- 尽管复位信号已为低电平，为何输出时钟 `clk_out` 在仿真时刻 220ns 才开始复位？

b) 设计: 设计输入时钟 `clk_in` 的二倍分频电路模块，输出信号为 `clk_out`，要求输出 `clk_out` 与示例模块的输出波形正好反相。编写仿真测试模块，对其功能进行测试，并给出仿真波形。

## 1.3 时序逻辑电路设计

设计内容：分频电路设计。将 10M 的时钟分频为 500K 的时钟；

学习目的：使用条件语句 **if...else** 描述较为复杂的时序关系；

功能定义：对输入的时钟信号进行分频，将 10M 的时钟分频为 500K 的时钟；要求采用同步复位，输入时钟信号 **clk\_in** 和输出时钟信号 **clk\_out** 见下图：

设计提示：使用计数器。

### (1) 分频电路模块源代码：

```
2 // File: freq_div20.v
3
4 module freq_div20( output reg clk_500K,
5                   input clk_10M,
6                   input reset);
7
8 // 定义计数器变量: 19 = 5'b1_0011
9 // 使用位宽为 5 的 reg 型变量保存计数值
10 reg [4:0] cnt;
11
12 always @( posedge clk_10M )
13 begin
14     if( !reset )           // 同步复位, 低电平有效
15     begin
16         clk_500K <= 1'b0;
17         cnt <= 5'b0;
18     end
19     else
20     begin
21         // 根据计数器的值进行判断, 以确定信号 clk_500K 信号是否反转
22         if( cnt == 5'd19)
23         begin
24             cnt <= 5'b0;
25             clk_500K <= ~clk_500K;
26         end
27         else
28             cnt <= cnt + 1'b1;
29     end
30 end // EOF always
31
32 endmodule
```

### (2) 测试模块的源代码：

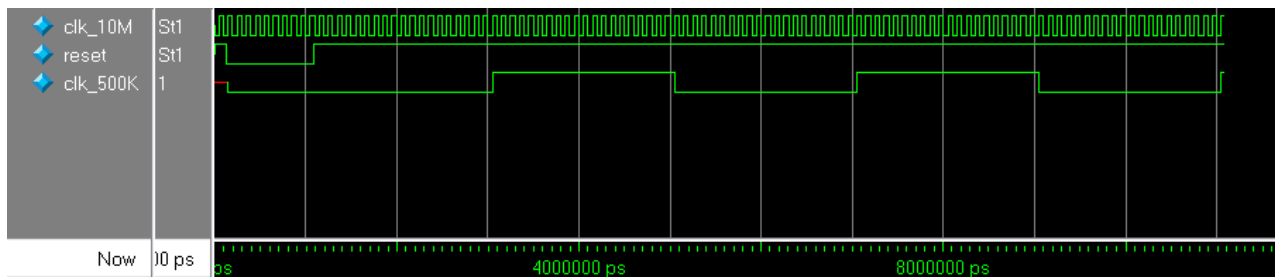
```
6 `define CLOCK_CYCLE 50
7
8 `include "freq_div20.v"
9
10 // 仿真测试模块, 没有输入/输出端口列表
11 module tb_freq_div20;
12
13     // 使用 reg 型变量连接被测测试模块的输入端口
14     reg p_clk_10M;
15     reg p_rst;
16
17     // 使用 wire 型变量连接被测测试模块的输出端口
18     wire p_clk_500K;
19
20     // 调用被仿真测试模块实例
21     freq_div20 m_fd20( .clk_500K(p_clk_500K),
22                       .clk_10M(p_clk_10M),
23                       .reset(p_rst));
```

```

24
25 // 产生 10MHz 输入时钟脉冲
26 initial
27 begin
28     p_clk_10M = 1'b0;
29
30     // 时钟信号每 50ns 翻转一次
31     forever
32     begin
33         #`CLOCK_CYCLE;
34         p_clk_10M = ~p_clk_10M;
35     end
36 end
37
38 // 产生复位信号
39 initial
40 begin
41     p_rst = 1'b1;
42
43     #125 p_rst = 1'b0;
44     #960 p_rst = 1'b1;
45
46     // 仿真器运行 10000 个时间单位（这里为：ns）后，
47     // 调用系统任务暂停仿真
48     #10000 $stop;
49 end
50
51 endmodule

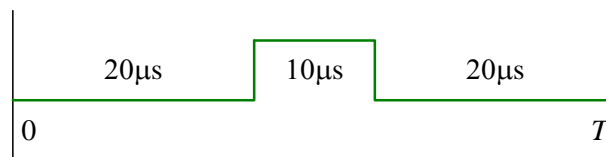
```

### (3) 仿真波形：



### (4) 练习：

利用 10M 的时钟，设计一个单周期形状如下的周期波形。



## 1.4 阻塞赋值与非阻塞赋值

设计内容：阻塞赋值模块、非阻塞赋值模块；

学习目的：掌握阻塞赋值与非阻塞赋值的概念和区别；

### (1) 阻塞赋值模块源代码：

```
2 // File: blocking.v
3
4 `timescale 1ns / 1ns
5
6 module blocking( c, b, a, clk);
7
8     output reg [3:0] c, b;
9
10    input [3:0] a;
11    input clk;
12
13    always @(posedge clk)
14    begin
15        b = a;    // Blocking Assignments
16        c = b;    // Blocking Assignments
17
18        $display("阻塞赋值: c = %d, b = %d, a = %d.", c, b, a);
19    end
20 endmodule
```

### (2) 非阻塞赋值模块源代码：

```
2 // File: nonblocking.v
3
4 `timescale 1ns / 1ns
5
6 module nonblocking(output reg [3:0] c,
7                   output reg [3:0] b,
8                   input [3:0] a,
9                   input clk);
10    always @(posedge clk)
11    begin
12        b <= a;
13        c <= b;
14
15        $display("非阻塞赋值: c = %d, b = %d, a = %d.", c, b, a);
16    end
17 endmodule
```

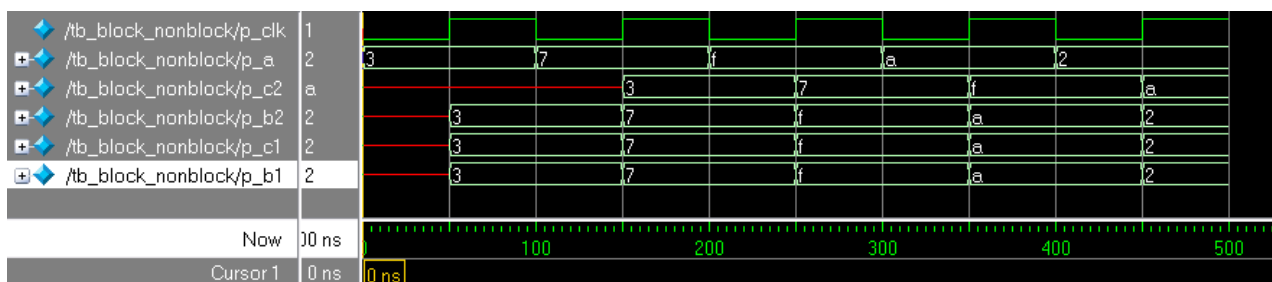
### (3) 测试模块源代码:

```

2 // File: tb_block_nonblock.v
3
4 `timescale 1ns / 1ns // 时间单位: 1ns, 时间精度: 1ns
5
6 `include "blocking.v"
7 `include "nonblocking.v"
8
9 module tb_block_nonblock;
10
11 // 线网型变量, 连接输出两个被测试模块的输出端口
12 wire [3:0] p_c2, p_b2;
13 wire [3:0] p_c1, p_b1;
14
15 // reg 型变量, 连接输出两个被测试模块的输入端口, 施加激励信号
16 reg [3:0] p_a;
17 reg p_clk;
18
19 // 被测试模块调用实例
20 nonblocking m_nblk(.c(p_c2), .b(p_b2), .a(p_a), .clk(p_clk));
21
22 blocking m_blk(.c(p_c1), .b(p_b1), .a(p_a), .clk(p_clk));
23
24 initial
25 begin
26     p_clk = 0;
27     forever #50 p_clk = ~p_clk;
28 end
29
30 initial
31 begin
32     $display("At time: %tns", $time);
33     p_a = 4'h3;
34     #100 $display("At time: %tns", $time);
35     p_a = 4'h7;
36     #100 $display("At time: %tns", $time);
37     p_a = 4'hf;
38     #100 $display("At time: %tns", $time);
39     p_a = 4'ha;
40     #100 $display("At time: %tns", $time);
41     p_a = 4'h2;
42
43     #100 $stop; // 调用系统任务, 暂停仿真
44 end
45
46 endmodule

```

### (4) 仿真波形:





### (5) 仿真器控制台输出:

```
VSIM 23> run
# At time:          0ns
# 阻塞赋值: c = 3, b = 3, a = 3.
# 非阻塞赋值: c = x, b = x, a = 3.
# At time:          100ns
# 阻塞赋值: c = 7, b = 7, a = 7.
# 非阻塞赋值: c = x, b = 3, a = 7.
# At time:          200ns
# 阻塞赋值: c = 15, b = 15, a = 15.
# 非阻塞赋值: c = 3, b = 7, a = 15.
# At time:          300ns
# 阻塞赋值: c = 10, b = 10, a = 10.
# 非阻塞赋值: c = 7, b = 15, a = 10.
# At time:          400ns
# 阻塞赋值: c = 2, b = 2, a = 2.
# 非阻塞赋值: c = 15, b = 10, a = 2.
```

### (6) 思考题:

在 blocking 模块中按如下写法, 仿真的结果会有什么样的变化? 给出仿真波形。

```
2  //////////////////////////////////////
3  // 1. 使用一个 always 过程语句块
4
5      always @(posedge clk)
6      begin
7          c = b;
8          b = a;
9      end
10
11  //////////////////////////////////////
12
13
14  //////////////////////////////////////
15  // 2. 使用两个 always 过程语句块
16
17      always @(posedge clk) b = a;
18
19      always @(posedge clk) c = b;
20
21  //////////////////////////////////////
```

## 1.5 用 always 块设计比较复杂的组合逻辑电路

设计内容: 复杂组合逻辑电路设计;

学习目的: 掌握用 always 实现组合逻辑电路的方法;

功能定义: 简单的指令译码电路。根据输入指令对输入数据执行相应的操作, 包括: 加、减、与、或和求反。无论指令还是数据发生变化, 都将产生新的结果。

设计提示: 使用电平敏感的 always 过程块, 与时序逻辑不同, 在 @ 后的括号内没有边沿敏感关键词, 如 posedge 或 negedge, 就能触发 always 块的动作, 并且, 采用 case 结构来进行分支判断。如果采用 assign 语句, 表达起来非常复杂。

特别说明: 在设计组合逻辑电路时, 在 always-case 结构中适当运用 default, 在 always-if 结构中适当运用 else, 通常可以综合为纯组合逻辑, 尽管被赋值的变量一定要定义为 reg 型。不过, 如果不使用 default 或 else 对缺省项进行说明, 则有可能生成额外的、不该出现的锁存器。

### (1) 指令译码器模块源代码:

```
2 // File: alu.v
3
4 `timescale 1ns / 1ns
5
6 `define OP_PLUS 3'd0
7 `define OP_MINUS 3'd1
8 `define OP_AND 3'd2
9 `define OP_OR 3'd3
10 `define OP_NOT 3'd4
11
12 module alu( y, opcode, b, a);
13     output reg [7:0] y;
14
15     input [2:0] opcode; // 操作码
16     input [7:0] b, a; // 操作数
17
18 // 电平敏感的 always 过程语句块, Verilog 1995 Std
19 // always@(opcode or b or a)
20
21 always@(*) // 电平敏感的 always 过程语句块, Verilog 2001 Std
22 begin
23     case( opcode )
24         `OP_PLUS: y = b + a; // 加
25         `OP_MINUS: y = b - a; // 减
26         `OP_AND: y = b & a; // 与
27         `OP_OR: y = b | a; // 或
28         `OP_NOT: y = ~a; // 求反
29         default: y = 8'hx; // 未收到指令时, 输出任意态
30     endcase
31 end
32 endmodule
```

在设计组合逻辑电路时, 在 `always-case` 结构中适当运用 `default`, 在 `always-if` 结构中适当运用 `else`, 通常可以综合为纯组合逻辑, 尽管被赋值的变量一定要定义为 `reg` 型。不过, 如果不使用 `default` 或 `else` 对缺省项进行说明, 则有可能生成额外的、不该出现的锁存器。

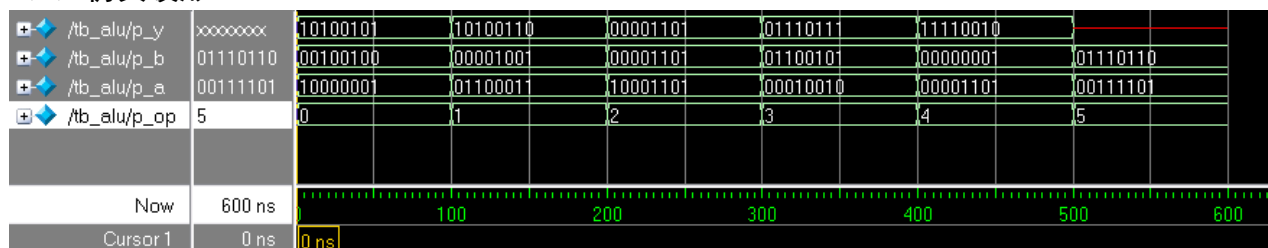
```
2 // File: tb_alu.v
3
4 `timescale 1ns / 1ns
5
6 `include "alu.v"
7
8 module tb_alu;
9
10     wire [7:0] p_y;
11
12     reg [7:0] p_b, p_a;
13     reg [2:0] p_op;
14
15     parameter NMOD = 256;
16
17     integer NUM;
18
19     alu m_alu(.y(p_y), .opcode(p_op), .b(p_b), .a(p_a) );
20
```

```

21     initial
22     begin
23
24         NUM = 5;
25
26         p_b = {$random} % NMOD; // Give a radom number blongs to [0,255].
27         p_a = {$random} % NMOD; // Give a radom number blongs to [0,255].
28
29         p_op = 3'h0;
30
31         repeat( NUM )
32         begin
33             #100;
34             p_b = {$random} % NMOD; //Give a radom number.
35             p_a = {$random} % NMOD; //Give a radom number.
36
37             p_op = p_op + 1'b1;
38         end
39
40         #100 $stop;
41     end
42 endmodule

```

### (3) 仿真波形:



### (4) 练习:

使用 always-case 结构设计一个八路数据选择器。

要求: 每路输入数据与输出数据均为 4 位 2 进制数, 当选择开关 (至少 3 位) 或输入数据发生变化时, 输出数据也相应地变化。