Implementando sua stack de testes unitários e integrados em um projeto .NET de Crowdfunding

Eliézer Zarpelão e Marcos Freire

Apresentadores







Eliézer Zarpelão

Marcos Freire
.NET Developer

Software Architect

Você acha realmente importante testar seu código???



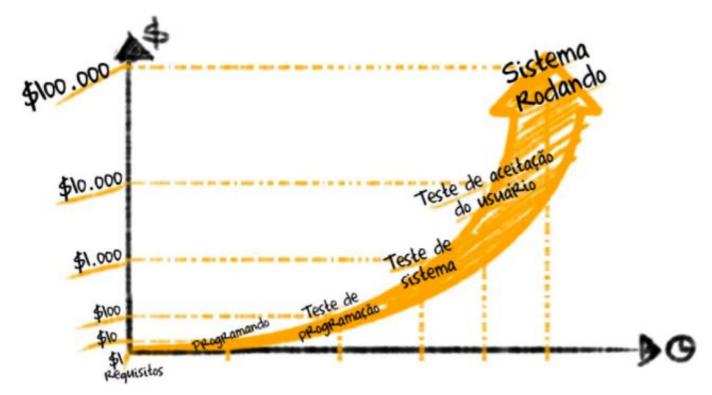
Testar faz parte do desenvolvimento de software!

(ou pelo menos deveria)

- + bugs
- qualidade
 - + atrasos
- confiança
- + desmotivação
 - + turnover
 - + prejuízos
- + implicações legais



Regra 10 de myers



Tipos mais comuns de testes

Testes de Unidade Testes de Integração Testes Automatizados

Testes de Unidade / UnitTest

Testes Unitários

Unidade: menor parte testável de um software

Orientação a Objetos: classe

Testes de Integração

Encontrar falhas de integração entre as unidades, e não mais em testar as funcionalidades da mesma

Integração entre unidades ou entre sistemas

Testes Automatizados

"Simula" ações do usuário

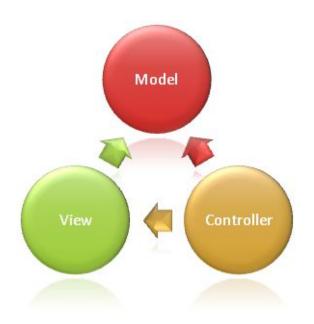
Aceitação: caixa preta

Regressão: garante integridade de versões passadas

Processo de automatização é caro: selecionar funcionalidades



MVC: Model View Controller

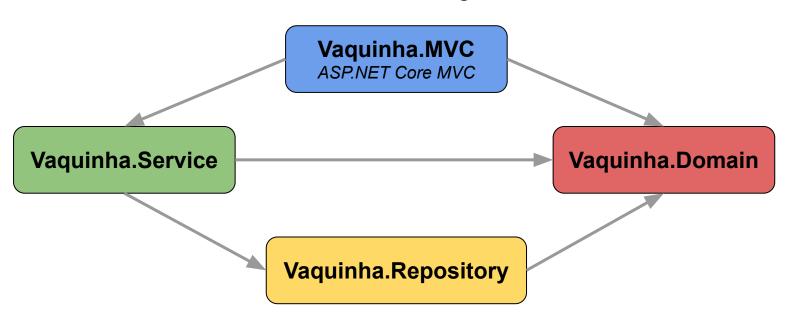


Model: Armazena, manipula e gera os dados.

View: Apresenta o conteúdo por meio da interface do usuário.

Controller: Cuida da interação do usuário, trabalham com o model e, em última análise, selecionam uma view a ser renderizada.

Estrutura do Projeto



_

Vaquinha - Estrutura Testes



Integration.Tests

Unit,Tests

