
Implementando sua stack de testes unitários e integrados em um projeto .NET de Crowdfunding

Eliézer Zarpelão e Marcos Freire

Apresentadores



Eliézer Zarpelão

Arquiteto de
Software



Marcos Freire

.NET Ninja

—

Você acha realmente
importante **testar seu**
código???



Você viajaria num avião **que
não foi testado?**

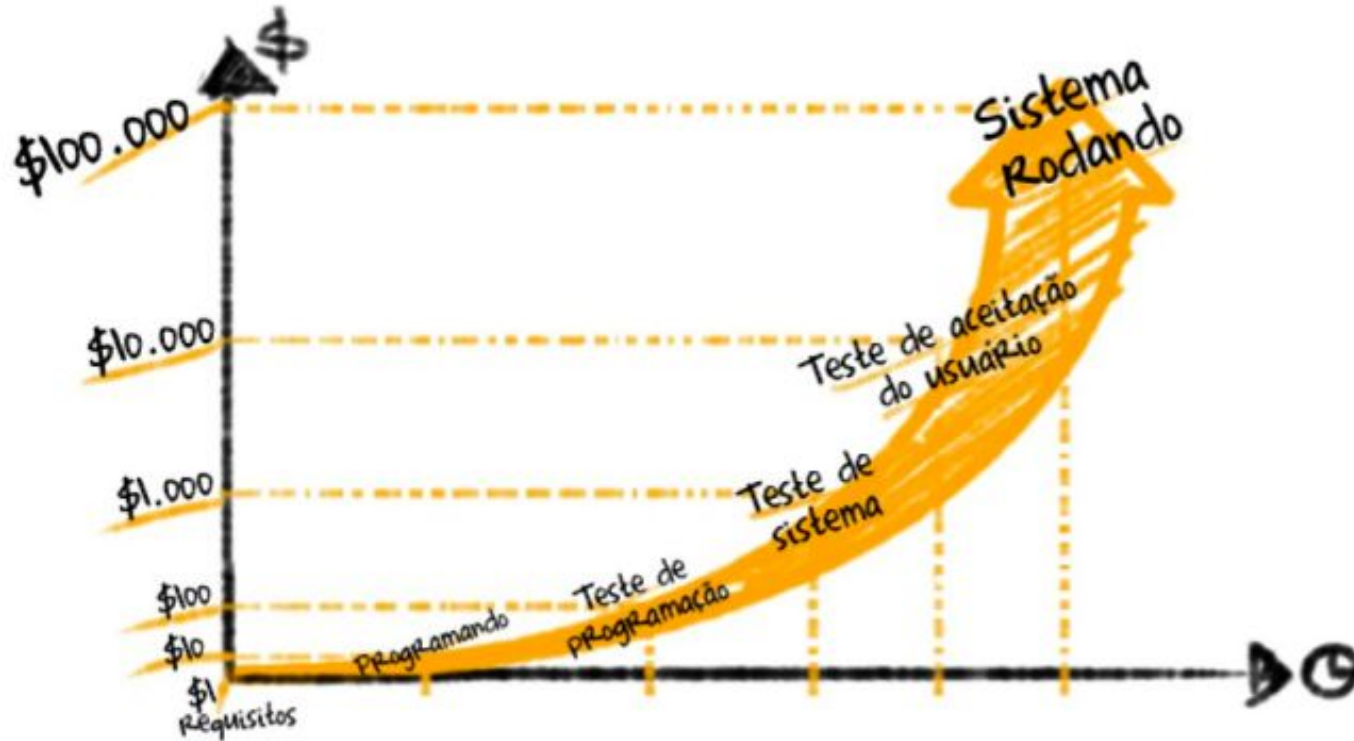
— **Testar** faz parte do desenvolvimento de software!

(ou pelo menos deveria)

- + bugs
- qualidade
- + atrasos
- confiança
- + desmotivação
- + turnover
- + prejuízos
- + implicações legais



Regra 10 de myers



Tipos mais comuns de testes

**Testes de
Unidade**

**Testes de
Integração**

**Testes
Automatizados**

Existem muitos outros...

Testes de Unidade / UnitTest

~~Testes Unitários~~

Unidade: menor parte testável de um software

Orientação a Objetos: classe

Testes de Integração

Encontrar falhas de integração entre as unidades, e não mais em testar as funcionalidades da mesma

Testes Automatizados

“Simula” ações do usuário

Aceitação: caixa preta

Regressão: garante integridade de versões passadas

Projeto Vaquinha

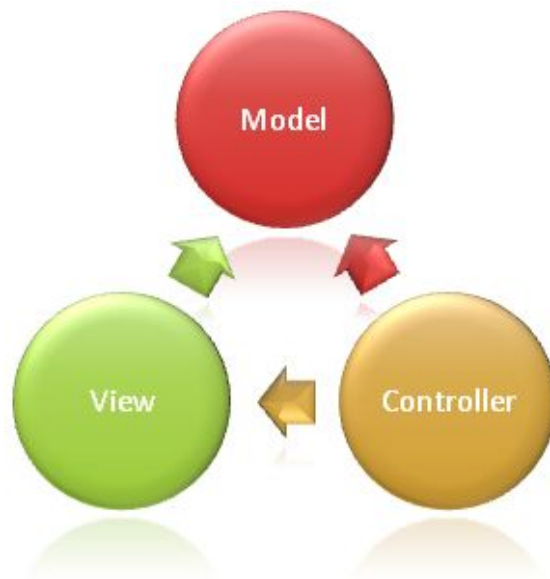
A large brown cow with a white face and a small brown calf with a white face standing in a dusty field. The cow is on the left, and the calf is in the center. Another cow is partially visible on the right. The ground is dry and dusty.

Projeto demonstração de testes

.Net Core 3.1

ASP.NET Core MVC

MVC: Model View Controller

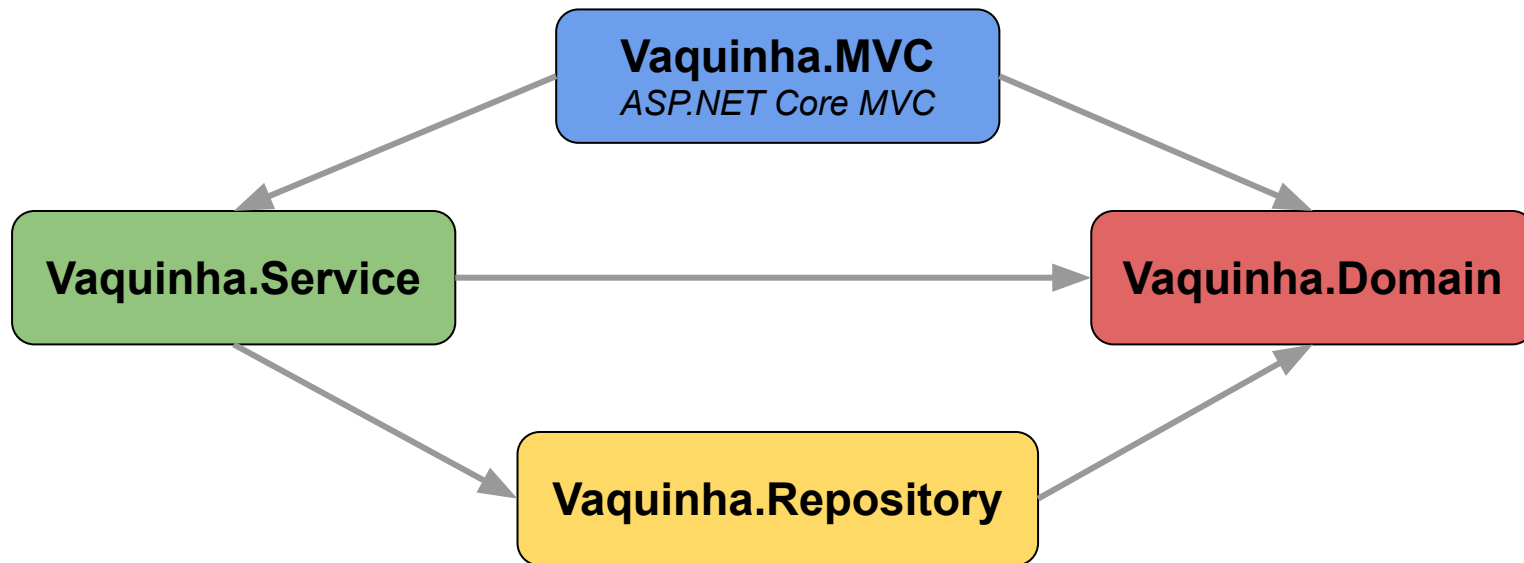


Model: Armazena, manipula e gera os dados.

View: Apresenta o conteúdo por meio da interface do usuário.

Controller: Cuida da interação do usuário, trabalham com o model e, em última análise, selecionam uma view a ser renderizada.

Estrutura do Projeto



Vaquinha - Estrutura Testes

Automated.UI.Tests



Integration.Tests

Unit.Tests



**KEEP
CALM
AND
TEST
ON**