## 一. Ucore.img 的生成过程:

## 槽点 1: 这个 makefile 对新手也太太太太太不友好了

实验代码给的 makefile 中包含了大量系统函数,编写的风格和手法也很高级。但这样的东西对我这个新手来说过于残忍,还要让我尽可能弄懂每一句在干嘛。所以只好碰到不会的看不懂的挨着百度,比如这些它自定义的函数:

```
include tools/function.mk

listf_cc = $(call listf,$(1),$(CTYPE))

# for cc
add_files_cc = $(call add_files,$(1),$(CC),$(CFLAGS) $(3),$(2),$(4))
create_target_cc = $(call create_target,$(1),$(2),$(3),$(CC),$(CFLAGS))

# for hostcc
add_files_host = $(call add_files,$(1),$(HOSTCC),$(HOSTCFLAGS),$(2),$(3))
create_target_host = $(call create_target,$(1),$(2),$(3),$(HOSTCC),$(HOSTCFLAGS))

cgtype = $(patsubst %.$(2), %.$(3),$(1))
objfile = $(call toobj,$(1))
asmfile = $(call cgtype,$(call toobj,$(1)),o,asm)
outfile = $(call cgtype,$(call toobj,$(1)),o,out)
symfile = $(call cgtype,$(call toobj,$(1)),o,sym)
```

很多东西真的头一次见,挨着去百度这些函数的用法,listf 之类的,费了半天功夫终于明白此处调用 listf 的返回结果为 libs 目录下的所有.c 和.S 文件。由于 lab1 的 libs 目录下只有.h 和.c 文件,因此最终返回.c 文件。

虽然本校课程 PPT 上说只写出槽点和踩到的坑就行,但还是稍微简述一下 ucore.img 的完整生成过程吧(行数指 makefile 文件中的行数):

- 1.编译 libs 和 kern 目录下所有的.c 和.S 文件, 生成.o 文件, 并链接得到 bin/kernel 文件 (117-151 行)
- 2.编译 boot 目录下所有的.c 和.S 文件, 生成.o 文件, 并链接得到 bin/bootblock.out 文件 (155-168 行)
- 3.编译 tools/sign.c 文件, 得到 bin/sign 文件 (172-174 行)
- 4. 利 用 bin/sign 工 具 将 bin/bootblock.out 文 件 转 化 为 512 字 节 的 bin/bootblock 文件, 并将 bin/bootblock 的最后两个字节设置为 0x55AA (166 行, 0x55AA 的设置需参考 sign.c 文件)
- 5.为 bin/ucore.img 分配 5000MB 的内存空间,并将 bin/bootblock 复制到 bin/ucore.img 的第一个 block, 紧接着将 bin/kernel 复制到 bin/ucore.img 第二个 block 开始的位置 (182 行)

关于更多的细节我以中文注释的形式加入了 makefile 文件中,一并提交到 github 上

## 二、一个被系统认为是符合规范的硬盘主引导扇区的特征是什么?

## 槽点 2: bootblock 和主引导扇区的区别?

看完了 makefile 文件并没有发现啥是主引导扇区,直觉感觉和 bootblock 有关,有道翻译 bootblock 的结果是"刷鞋匠",百度了一下告诉我

🔛 實 收藏 | 💼 84 | 🝱 :



完全没整明白到底是啥。但是注意到一个细节,百度说 55AA 是 MBR 结束标志,而在分析 makefile 时已经发现 bootblock 的最后两个字节就是 0x55AA,所以盲猜这俩应该说的就是一回事吧。为啥不直接告诉我这个就是在说"刷鞋匠"?

那么关于这个 bootblock (MBR?) 的特性应该就是大小为 512 字节以及最后两个字节是 55AA。

```
buf[510] = 0x55;
buf[511] = 0xAA;
FILE *ofp = fopen(argv[2], "wb+");
size = fwrite(buf, 1, 512, ofp); sign.c 文件中的设置代码片段
```