



Plano de Gerenciamento dos custos	
API 6º Semestre Grupo 01	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	27/03/2021	Eduardo Kenji	Gerenciamento de Custos Inicial
1.1	15/04/2021	Eduardo Kenji	Planejado e realizado da Sprint 1
1.2	16/05/2021	Eduardo Kenji	Planejado e realizado da Sprint 2

Sumário

OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DOS CUSTOS	2
MÉTODO DE GERENCIAMENTO DOS CUSTOS	2
DOCUMENTOS PADRONIZADOS DOS CUSTOS	2
FERRAMENTAS	2
PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO	3
PLANO DE GERENCIAMENTO DOS CUSTOS	3
ESTIMAR OS CUSTOS	3
DETERMINAR O ORÇAMENTO	3
CONTROLAR OS CUSTOS	3

Plano de Gerenciamento dos custos	
API 6º Semestre Grupo 01	

Objetivo do Plano de gerenciamento dos custos

O Plano de gerenciamento dos custos descreve como os custos do projeto serão planejados, estruturados e controlados fornecendo detalhes dos processos e ferramentas usadas, e serve como guia para a equipe durante todo o projeto para as questões relacionadas a custos.

Método de gerenciamento dos custos

Gerenciar os custos do projeto requer um Plano de gerenciamento dos custos aprovado englobando os principais processos dos custos definidos abaixo. O Plano de gerenciamento dos custos é desenvolvido e aprovado durante a fase de planejamento do projeto para orientar a equipe do projeto sobre como os processos dos custos serão planejados, estruturados e controlados.

Documentos padronizados dos custos


Documento	Descrição	Template
Plano de custos	É um processo em que se utiliza um conjunto de técnicas multidisciplinares, que permite planejar, controlar e ajustar os custos dos projetos	

Ferramentas

Utilizaremos o software JIRA para controlarmos as horas trabalhadas dos desenvolvedores e consequentemente seus ganhos.

Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Scrum Master	Atua como facilitador do Daily Scrum e torna-se responsável por remover quaisquer obstáculos que sejam levantados pela equipe durante essas reuniões. Responsável por potencializar o trabalho da equipe.	Entender e praticar a agilidade no processo. Compreender a necessidade de itens concisos e claros no backlog do produto.	É autoridade no processo, tem o dever de garantir que todos da equipe Scrum conheçam os valores, princípios e práticas, juntamente com as abordagens

Plano de Gerenciamento dos custos	
API 6º Semestre Grupo 01	

			específicas da equipe Scrum.
Product Owner	Responsável por direcionar o projeto de acordo com a necessidade do cliente e das demais partes interessadas. Ele é a única pessoa responsável por definir o produto, incrementando-o de acordo com o andamento do projeto.	Analisar variáveis micro (fornecedores e clientes) e macroambientais (condições político-econômicas nacional, internacional, regional e local) no desenvolvimento do produto.	Determina o que precisa ser feito e quando o software deve ser enviado, enquanto a equipe decide quanto trabalho pode ter em um sprint e como as tarefas serão de fato realizadas.
Development Team	A equipe é responsável pelo desenvolvimento do produto, ela também deve ter a autonomia para tomar decisões sobre como executar o seu trabalho.	Deve ser auto-organizada e multidisciplinar, composta por pessoas que fazem o trabalho de desenvolvimento do produto	Equipe de desenvolvimento se autogerencia para determinar a melhor maneira de realizar o trabalho para atingir a meta estabelecida pelo Product Owner.

Plano de gerenciamento dos custos

Estimar os custos


Estimamos um valor de R\$25 por hora dos desenvolvedores.

$\$25/\text{hora} \times 6\text{h}/\text{dia} = \$150/\text{dia}$ do desenvolvedor

$\$150 \times 5$ desenvolvedores = \$ 750/ dia dos desenvolvedores da equipe

$\$750 \times 5$ dias da semana $\times 12$ semanas = R\$ 45 mil + R\$ 5 mil (horas extras/ imprevistos)

Totalizando R\$ 50 mil

Plano de Gerenciamento dos custos	
API 6º Semestre Grupo 01	

Determinar o orçamento

Trabalharemos com um orçamento de R\$ 50 mil para o projeto, sendo R\$45 mil repassados aos cinco desenvolvedores de forma igualitária durante os três meses de trabalho. E R\$ 5 mil para possíveis imprevistos, como por exemplo horas extras.

Controlar os custos

Utilizamos o Software Jira para controle de custos
O gasto será de R\$12,5 mil para cada uma das quatro sprints.
Durante a Sprint 1, 2 e 3 os gastos estão dentro do planejado.

Totalizando R\$ 50 mil o projeto inteiro.

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto		