

요구사항 정의서

과제명 : 빵빵이의 일상 (부제:슬기로운 스인원 생활)

2024. 01. 30.
(발표회날짜로 작성)

I. 개 요

1. 문서의 목적

본 문서는 “뽕뽕이의 인생 ”개발의 요구사항을 정의한 문서이다.

상기 서비스는 웹툰 인기 캐릭터를 선택해 코딩 공부, 체력 운동, 이성 교제 등의 활동 기반으로 취업 의욕이 떨어진 우리나라 현 청년 실태에 대해 고찰해보고 새로운 인생을 살 수 있도록 육성하는 것을 목표로 한다.

이 요구사항 정의서는 뽕뽕이의 일상 게임 개발을 위한 설계문서를 작성하는데 기초가 되며 사용자 유스케이스를 기반으로 SW가 제공해야 할 기능 및 화면에서 필수적으로 구현되어야 할 요구사항에 대해 기술하고 정의한다.

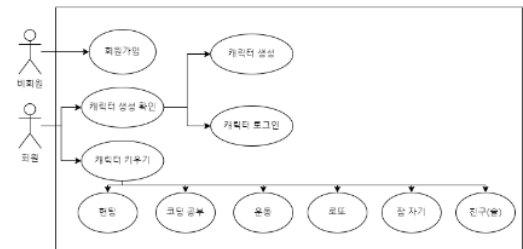
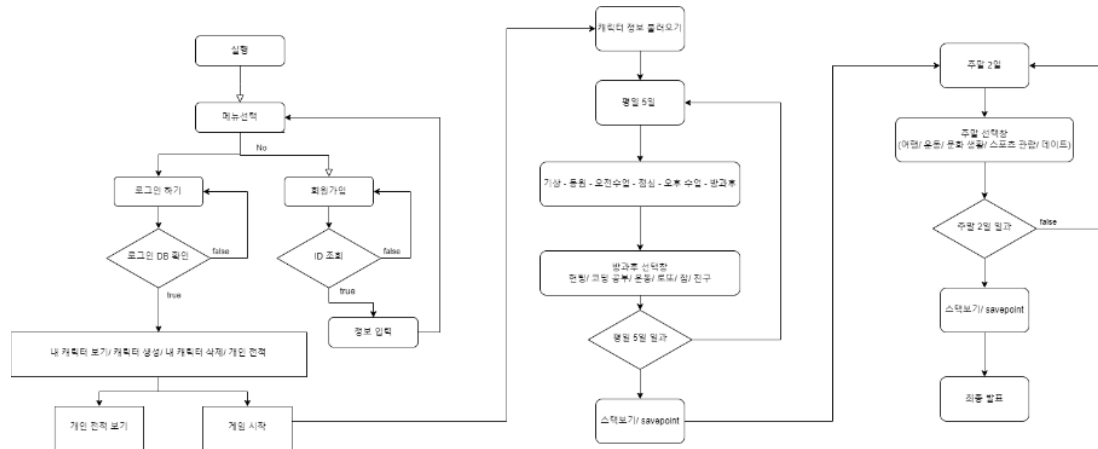
본 문서는 가능한 구체적이며 간결하게 표현되어야 하고 추후 시험이 가능해야 하며, 본 문서를 사용하는 대상은 본 과제를 기획하는 기획자, SW를 개발하는 개발자 등이며, 본 과제의 요구사항 도출 및 개발 과정에서 본 문서를 활용할 수 있도록 한다.

2. 요구사항 및 문서의 범위

본 문서에서는 유스케이스 및 기능·비기능 요구사항의 기술을 그 범위로 한다.

II. 유스케이스

1. 유스케이스 다이어그램



2. 유스케이스 명세

유스케이스 이름	메인 페이지
유스케이스 ID	BA_Main_100
관련 요구사항	FR-AD-101
우선순위	중
선행조건	N/A
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	1. 사용자는 메인 페이지에서 회원가입, 로그인, 종료 버튼을 통해 해당 페이지로 이동한다.
종료조건	“종료” 버튼 입력시 프로그램 종료

유스케이스 이름	회원가입
유스케이스 ID	BA_Join_101
관련 요구사항	FR-AD-102, FR-AD-103, FR-AD-104, FD-AD-105
우선순위	상
선행조건	N/A
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	<ol style="list-style-type: none">1. 회원가입 페이지에서 아이디, 비밀번호 설정2. 단, 아이디는 DB에 존재하는 값과 중복 불가능하다.3. 입력된 정보는 DB에 저장한다.
종료조건	아이디, 비밀번호 입력이 완료된 후

유스케이스 이름	로그인
유스케이스 ID	BA_Login_102
관련 요구사항	FR-AD-106, FR-AD-107, FR-AD-108
우선순위	상
선행조건	회원가입을 통해 등록된 회원정보가 있어야 로그인 가능
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	<ol style="list-style-type: none">1. 회원가입 시 등록했던 아이디와 비밀번호 입력2. 비밀번호 일치 여부 확인3. 등록되어 있는 값과 다르면 로그인 실패 메시지
종료조건	등록된 아이디, 비밀번호와 일치할 시

유스케이스 이름	캐릭터 생성
유스케이스 ID	BA_Create_200
관련 요구사항	FR-AD-201, FR-AD-202
우선순위	상
선행조건	로그인 성공 후 접근할 수 있음
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	1. 로그인 후 계정 내 캐릭터 유무 확인 2. 해당 계정에 캐릭터가 없다면 새롭게 생성 3. 캐릭터 정보 값이 있다면 그대로 캐릭터 키우기 시작
종료조건	캐릭터 관련 메뉴 중 선택지를 골랐을 시

유스케이스 이름	내 캐릭터 보기(상태 확인)
유스케이스 ID	BA_View_201
관련 요구사항	FR-AD-203
우선순위	상
선행조건	로그인 성공 후 접근할 수 있음
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	1. 캐릭터의 “매력, 체력, 코딩 능력, 스트레스”를 통해 현재 캐릭터의 상태를 점검할 수 있다.
종료조건	내 캐릭터 보기 후 “Enter” 키 입력 시

유스케이스 이름	캐릭터 삭제
유스케이스 ID	BA_Delete_203
관련 요구사항	FR-AD-204
우선순위	하
선행조건	로그인 성공 후 접근할 수 있음
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	1. 로그인된 계정 안에 있는 캐릭터 데이터 삭제
종료조건	"삭제" 기능 실행 시

유스케이스 이름	개인 전적
유스케이스 ID	BA_Rank_204
관련 요구사항	FR-AD-205
우선순위	상
선행조건	로그인 성공 후 접근할 수 있음
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	1. 저장된 플레이 기록을 열람
종료조건	개인 전적 창이 출력 를 골랐을 시

유스케이스 이름	게임 시작(활동 시작)
유스케이스 ID	BA_Start_301
관련 요구사항	FR-AD-301, FR_AD_302, FR_AD_303
우선순위	상
선행조건	로그인 이후 메뉴 중 "게임 시작" 기능 실행시
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	1. 프롤로그 시작, 스킵 가능 2. 행동 정의 페이지에서 뽕뽕이의 상태를 보고 키우기 위한 상세 행동 내용을 설정해준다.
종료조건	1. 관리자가 설정한 각종 이벤트 발생 시 2. 초기 설정해놓은 30일 경과 시

유스케이스 이름	활동
유스케이스 ID	BA_Act_401
관련 요구사항	FR-AD-401, FR_AD_402, FR_AD_403
우선순위	상
선행조건	로그인 이후 메뉴 중 "게임 시작" 기능 실행시
관련 액터	일반 사용자
이벤트 흐름	1. 평일 5일 동안은 "기상-등원-오전수업-점심-오후 수업- 방과후" 일정을 거쳐 방과 후 "헌팅", "코딩 공부", "운동", "로또", "잠", "친구 만나기" 페이지를 각각 실행할 때마다 설정해놓은 뽕뽕이의 스탯이 변화한다. 2. 위의 일련의 과정 중 "오전, 오후 수업" 부분에서 "수업을 듣는다", "잠을 잔다", "핸드폰을 본다" 선택 문구가 출력이 되며 사용자가 고른 부분에 따른 스탯 증감 3. 주말(2일)은 평일과는 다른 선택지가 부여되며 "여행", "운동", "문화 생활", "스포츠 관람", "데이트" 선택지가 별도 출력
종료조건	관리자가 설정해놓은 일자가 모두 지났을 시

유스케이스 이름	최종 발표
유스케이스 ID	BA_Final_501
관련 요구사항	FR-AD-501
우선순위	상
선행조건	관리자가 설정한 기간이 설정한대로 전부 지나갔을 시
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 설정해놓은 기간이 지나면 스인원 프로젝트 관련하여 최종 발표를 수행하게 됨.
종료조건	최종 발표 창 출력 후 종료

유스케이스 이름	결말
유스케이스 ID	BA_Final_601
관련 요구사항	FR-AD-601, FR-AD-602
우선순위	중
선행조건	최종 발표가 종료되었을 시
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 스탯에 따른 분기별 엔딩이 출력 2. 에필로그 출력
종료조건	에필로그 스크립트가 전부 출력될 시

Ⅲ. 기능 요구사항

ID	요구사항명칭	설명	우선순위
FR-AD-101	메인 메뉴 구성	회원가입, 로그인, 종료 버튼 생성 사용자가 입력시 해당 메뉴로 진입	하
FR-AD-102	ID 설정	사용자가 원하는 ID 입력 받아 설정	하
FR-AD-103	PW 설정	사용자가 원하는 PW 입력 받아 설정	하
FR-AD-104	중복 ID 검사	중복된 ID를 사용할 수 없음	상
FR-AD-105	정보 입력	DB로 아이디, 패스워드 전송 후 메인 페이지로 복귀	중
FR-AD-106	로그인	DB에 저장된 값과 입력 받은 값이 동일한 지 확인	중
FR-AD-107	패스워드 일치 여부 확인	설정한 패스워드와 확인 패스워드가 일치한지 확인	상
FR-AD-108	로그인 실패 메시지	DB에 저장된 값과 상이한 경우 로그인 실패 메시지 띄움	상
FR-AD-201	캐릭터 관련 메뉴	해당 계정에 캐릭터가 없다면 새롭게 생성	중상
FR-AD-202	캐릭터 관련 메뉴	캐릭터 정보 값이 있다면 캐릭터 키우기 시작	중
FR-AD-203	캐릭터 상태 출력	DB에 해당 계정에 저장된 캐릭터의 "매력, 체력, 코딩 능력, 스트레스" 각각의 값을 입력 받아 출력한다.	상
FR-AD-204	캐릭터 삭제	DB에 저장된 캐릭터 정보 삭제	중
FR-AD-205	개인 기록 조회	DB에 저장된 계정의 게임 결과에 대한 기록 나열	중상
FR-AD-301	게임 시작	프로로그 출력 DB에 저장된 일자부터	상
FR_AD_302	캐릭터 정보 불러오기	DB에 저장된 캐릭터의 정보 출력	하
FR_AD_401	평일 선택지 스탯 설정	각 선택지에 따른 "매력, 체력 코딩 능력, 스트레스 " 각각의 값에 증가 값, 감소 값을 입력	중
FR_AD_402	주말 선택지 스탯 설정	주말에 일어나는 이벤트는 특별히 각 스탯 값이 평일과는 다르게 출력	중
FR_AD_403			

FR-AD-501	최종 발표	최종 발표창 출력	중
FR-AD-601	엔딩 출력	캐릭터가 보유한 스탯에 따라 엔딩 사용자에게 출력	상
FR-AD-602	에필로그 출력	뽕뽕이의 최종 스탯과 함께 엔딩에 따른 배경 음악과 스크립트 출력	하