



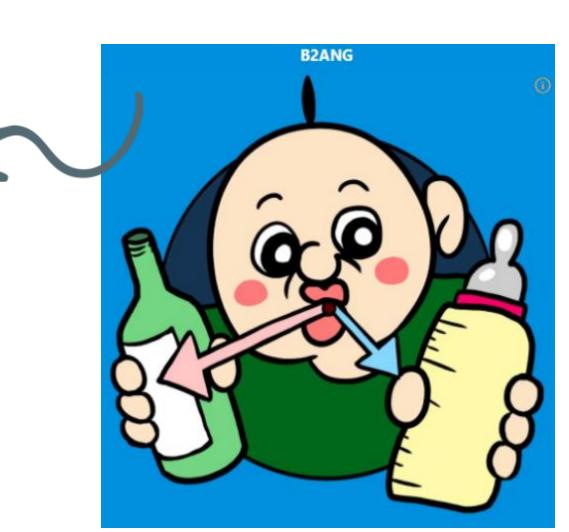


# 프로젝트 소개

## 빵빵이의 일상

슬기로운 스인원 생활

빵빵이의 일상 게임은 자신만의 선택으로 여러 결말을 마주할 수 있는 다마고치 게임입니다.







# 빵빵이의 일상 프로젝트 일정

1/26(금)

1/27(토)

1 / 28 (일)

1 / 29 (월)

1 / 30 (화)

- 프로젝트 방향 논의
- 유스케이스 작성 및 테이블 명세서 작성
- 역할 세분화 및 분리
- 서버 구축

- TABLE 생성
- 로그인 회원가입 구축
- 게임 플레이 흐름도 수정
- 정기회의 1회차

- 담당 파트 기능 구현
- 정기 회의 2회차

- 프로젝트 통합 및 간소화 작업
- UI 추가 및 구현
- 베타 테스터 버전 출시

● 발표 준비

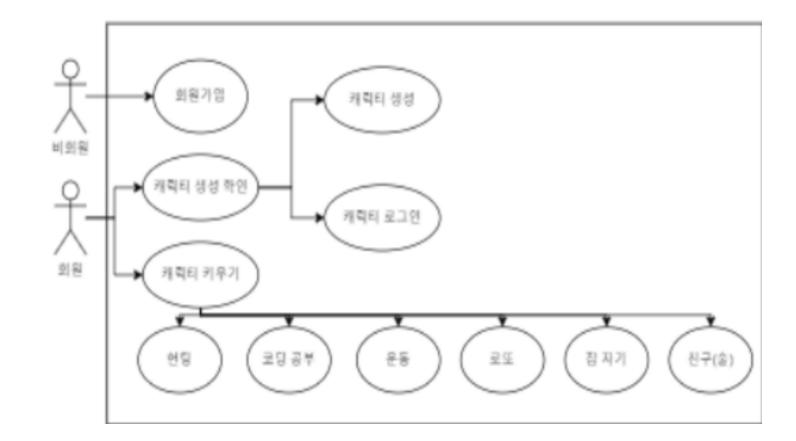






## 유스케이스

슬기로운 스인원 생활



### → I CH\_MiniProject

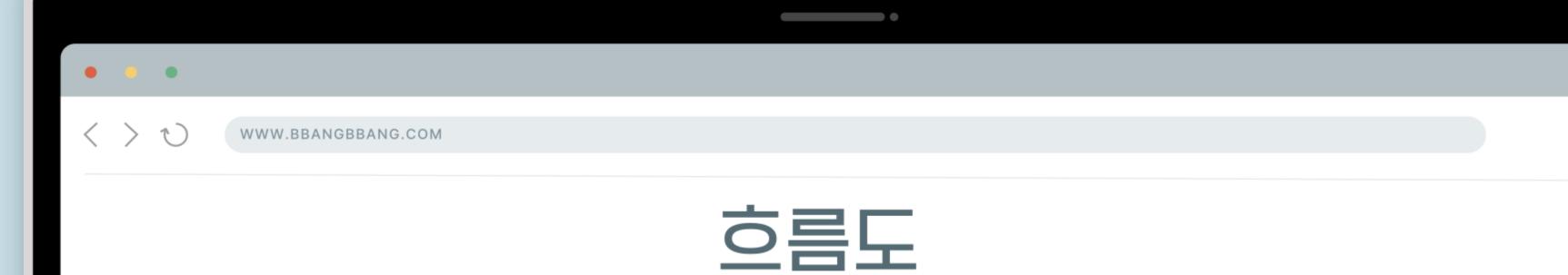
> M JRE System Library [JavaSE-1.8]

#### 

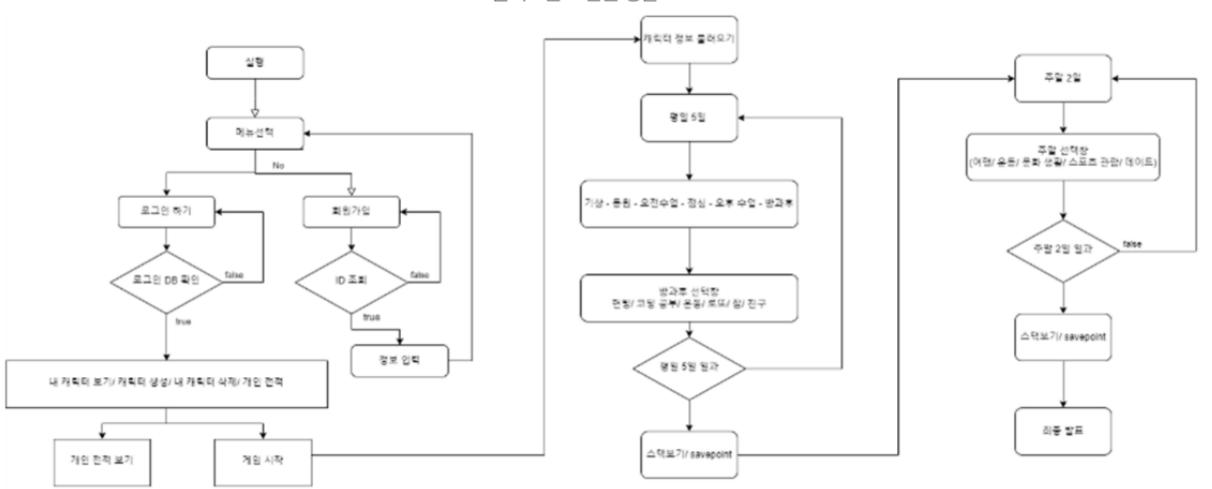
- > Æ Game
- > A JDBC
- > JDBC\_MODEL
- > Æ Main
- > I Music
- > H View
- > 由 개인전적
- > 唐 엔딩
- > 唐 프롤로그\_에필로그

#### > M Referenced Libraries

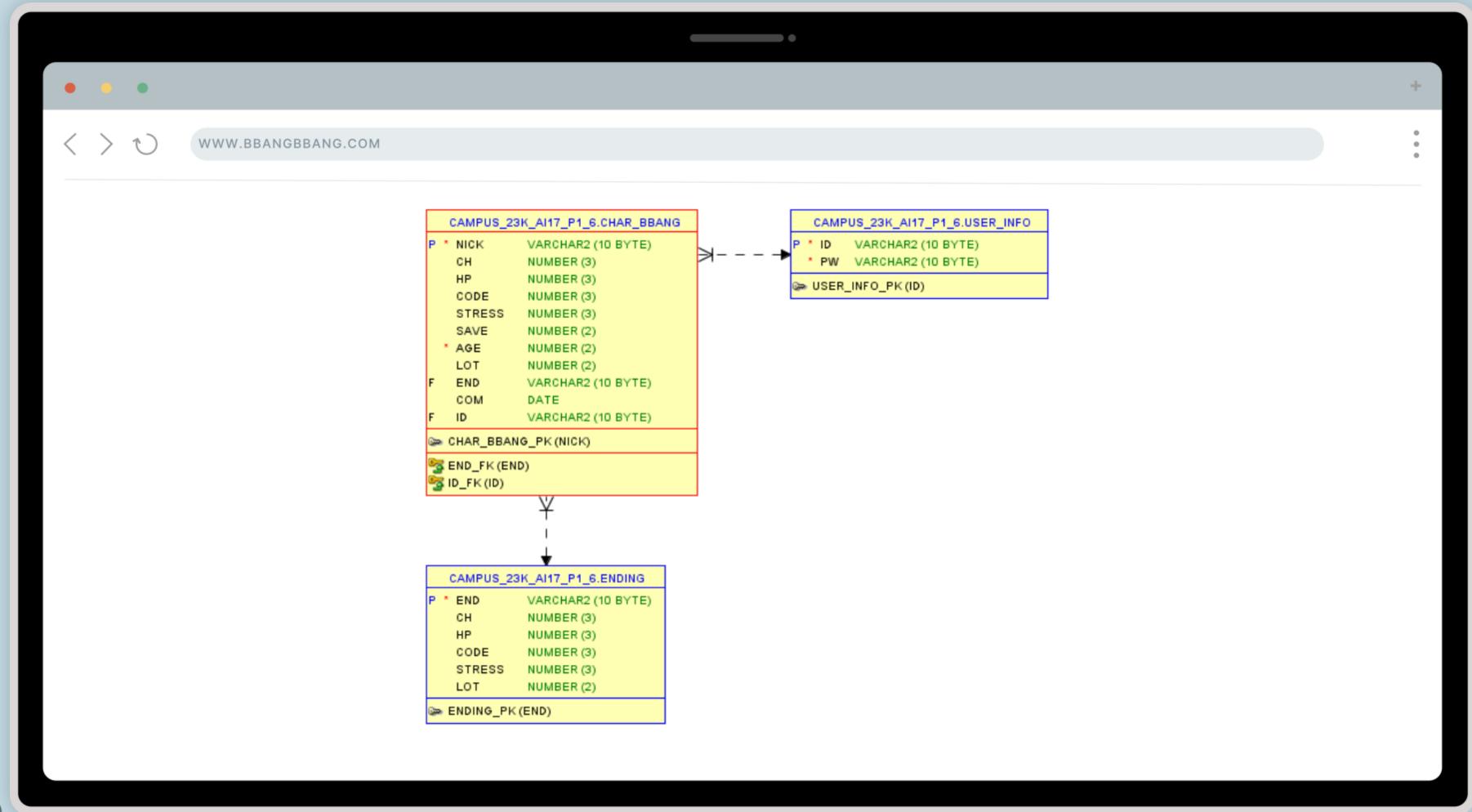
- 8-bit-air-fight-158813.mp3
- Blop-Sound.wav
- gitTest\_8-bit-dream-land-142093.wav
- go-for-it-80s-cheesy-vhs-infomercial-synthpop-soundtrack-187085.wav
- Pencil-Write-Eng.wav
- 빵빵이의-일상\_.wav



### 슬기로운 스인원 생활













#### MAIN

```
public static void main(String[] args) {
  Scanner sc = new Scanner(System.in);
  UserInfoDTO udto = new UserInfoDTO();
  BbangDAO bdao = new BbangDAO();
  Month month = new Month();
  BackGround background = new BackGround();
  background.ilsang();
  new BGM();
     Thread.sleep(100);
  } catch (InterruptedException e) {
     // TODO Auto-generated catch block
     e.printStackTrace();
  while (true) {
     // 아스키 아트 아래 메뉴 출력
     System.out.println();
     System.out.println();
     System.out.println(" \t [1] 로그인 | [2] 신입 수강생 등록 | [3] 수료 인원 | [4] 종료 ");
     System.out.println();
     System.out.println();
     System.out.print("\t\t\t\대뉴를 선택해줘 ! ");
     int choice = sc.nextInt();
     new BGM2();
     if (choice == 1) { // 로그인
        System.out.print("\t\t\t\ 아이디일력 : ");
       String id = sc.next();
        new BGM2();
        System.out.print("\t\t\t\ 비밀변호입력 : ");
        String pw = sc.next();
```

#### 빵빵이DAO

```
public class BbangDAO {
   // 캐릭터 정보 DAO
   private Connection conn = null;
   private PreparedStatement psmt = null;
   private ResultSet rs = null;
   public void getConn() {
      try {
   Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
          String url = "jdbc:oracle:thin:@project-db-campus.smhrd.com:1524:xe";
          String user = "campus_23K_AI17_p1_6";
String password = "smhrd6";
          conn = DriverManager.getConnection(url, user, password);
      } catch (Exception e) {
          e.printStackTrace();
   //==== DB 연결
   public void close() {
          if (rs != null) {
              rs.close();
          if (psmt != null) {
             psmt.close();
          if (conn != null) {
              conn.close();
      } catch (SQLException e) {
          e.printStackTrace();
   //----DB 연결 종료
   public BbangDTO checkdto(String nick) {
       BbangDTO result = null;
          getConn();
          String sql = "select * from char_Bbang where nick =?";
          psmt = conn.prepareStatement(sql);
          psmt.setString(1, nick);
          rs = psmt.executeQuery();
```



#### 유저 인포 DAO

```
public class UserInfoDAO {
  // 회원정보 DAO
  Scanner sc = new Scanner(System.in);
  private Connection conn = null;
  private PreparedStatement psmt = null;
  private ResultSet rs = null;
  public void getConn() {
    try {
       Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
       String url = "jdbc:oracle:thin:@project-db-campus.smhrd.com:1524:xe";
       String user = "campus_23K_AI17_p1_6";
       String password = "smhrd6";
        conn = DriverManager.getConnection(url, user, password); //
         if (conn != null) {
            System.out.println("DB 연결성공!");
            System.out.println("DB연결 실패..T^T");
    } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace(); // 오류 출력 문구 코드는 꼭 넣어주자.
  public void close() {
    try {
       if (rs != null) {
          rs.close();
       if (psmt != null) {
          psmt.close();
       if (conn != null) {
          conn.close();
     } catch (SQLException e) {
       e.printStackTrace();
  // ====== getConn , Close
```

#### 엔딩 DAO

```
public EndingDTO okji() {
    EndingDTO result = null;
   try {
       getConn();
       String sql = "select * from ending where end = 'okji'";
       psmt = conn.prepareStatement(sql);
       rs = psmt.executeQuery();
       if(rs.next()) {
           int getch = rs.getInt(2);
           int gethp = rs.getInt(3);
           int getcode = rs.getInt(4);
           int getstress = rs.getInt(5);
           int getlot = rs.getInt(6);
           result.setCh(getch);
           result.setHp(gethp);
           result.setCode(getcode);
           result.setStree(getstress);
           result.setlot(getlot);
   } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
    finally {
       close();
   return result;
```



• •



WWW.BBANGBBANG.COM

• • •

### 깃허브 충돌 문제

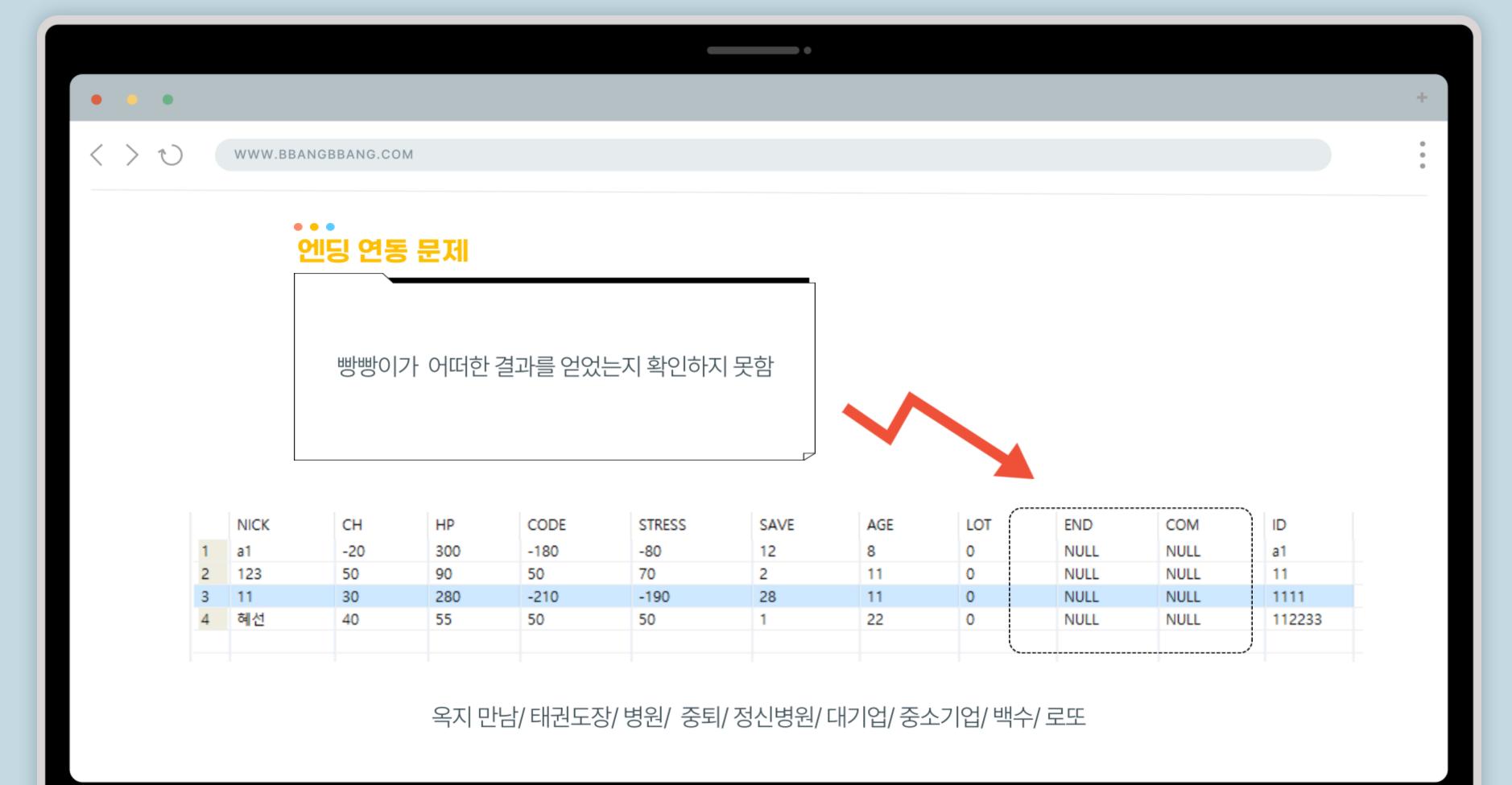
프로젝트 진행 중 일어난 충돌 문제 롤백 이후 백업용 프로젝트 사용

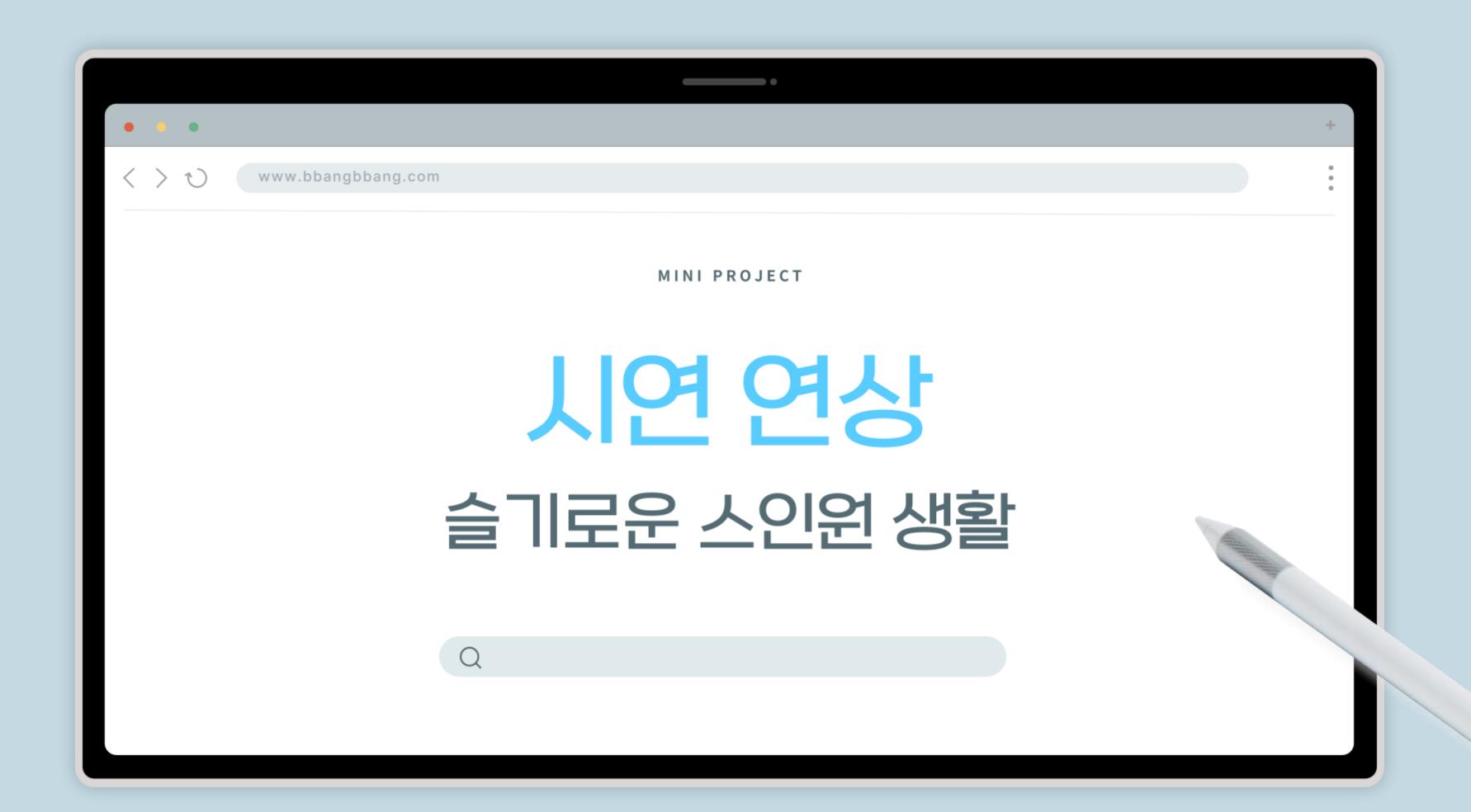
### • • •

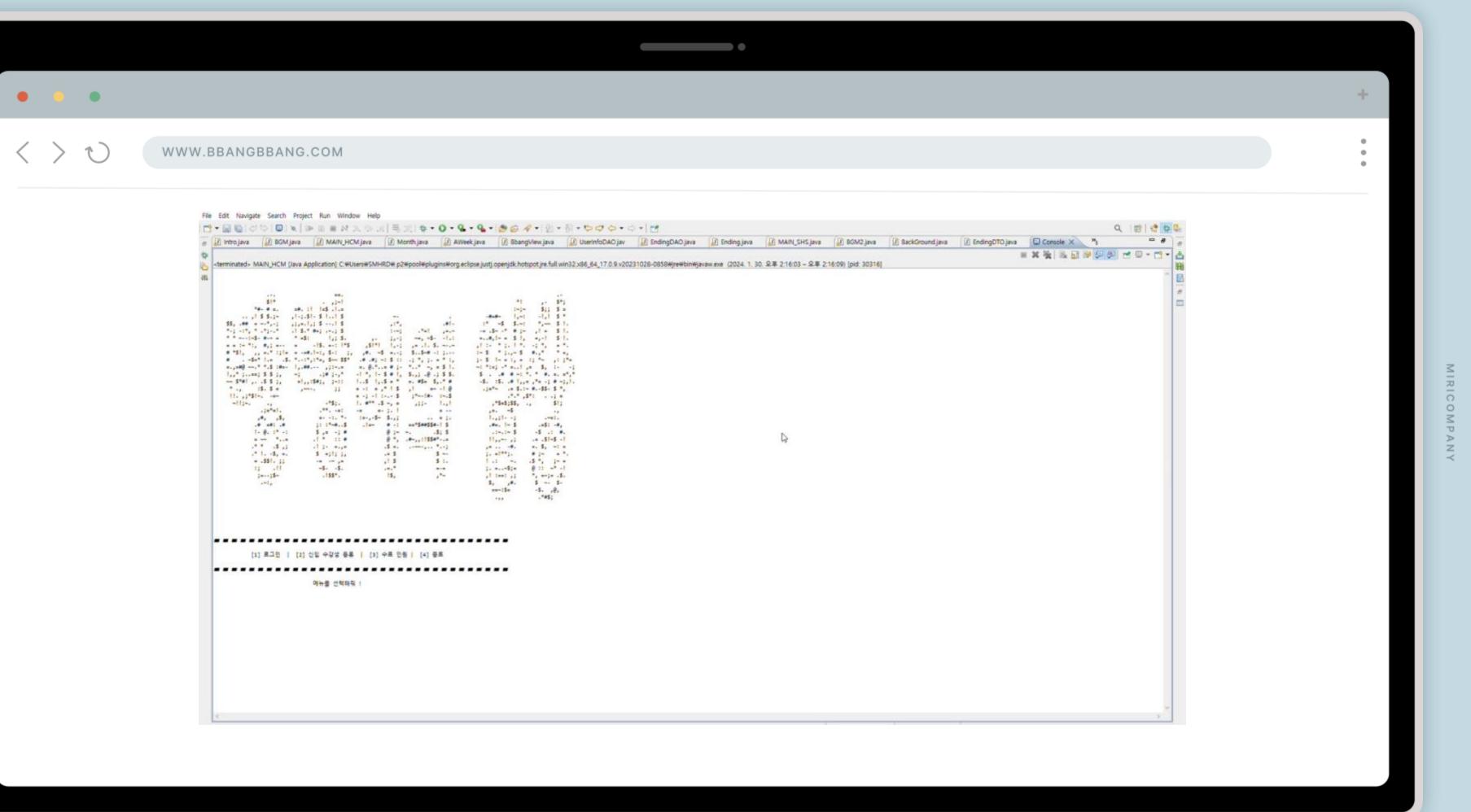
### 요일, 일자 기능 구현 문제

자바 문법 사용에 미숙 관련 내용 지도 받아 기능 실행 안정화

```
public void week(BbangDTO result) {
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
   Random rd = new Random();
   BbangDAO bdao = new BbangDAO();
   int dw = result.getSave()%7;
   String day = "";
   int save = result.getSave();
   for(int i = dw;i<=6;i++) {
      switch (save%7) {
      case 0: day = "%"; break;
      case 1: day = """; break;
      case 2: day = "个"; break;
      case 3: day = "목"; break;
      case 4: day = "="; break;
      case 5: day = "E"; break;
      case 6: day = "2"; break;
      if(save%7>=0&& save%7<=4) {
         System.out.println(" = =
         System.out.println();
          System.out.println("\t\t\t"+save +"일 " +day+"요일");
         System.out.println("\t\t\t\대리리리리팅!! ");
         System.out.println("\t\t\t\t오늘은 학원가는 날,, 가기 싫다,,,");
         System.out.println();
         try {
             Thread.sleep(1000);
         } catch (InterruptedException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
```













### 홍창민

IT 관련해서 처음 맡은 프로젝트였고, 팀장으로서도 전반적인 흐름과 역할 분담을 적절히 나누어야했습니다.

이번 과정을 거치며 가장 중요하게 여긴 부분은 활발한 협업과 오류 발생시 즐기는 자세를 가져야 한다는 점이었습니다.

마지막으로 팀원들에게 감사하단 말을 전하고 싶습니다. 땡큐!

### 정재원

'다마고치' 라는 게임 장르에 대해 정확히 파악하지 못 한채 프로젝트가 시작되어서 처음 시작할 때 내용적인 부분을 따라가는데 힘들었습니다. 하지만 팀원 분들이 여러모로 도움을 많이 준 결과 협업의 즐거움을 느낄 수 있었습니다.

### 신혜선

가위바위보로 주제 선정을 가져간다고 들었을 때이 중 맨 먼저 제 이목을 끌었던 내용은 '다마고치 게임'이었습니다. 주저 않고 팀장님께 '저거예요 저거!!!' 라고외쳤던 기억이 나네요.

다소 복잡해질 수 있는 수치 조정 부분이나 기능 부분 관련해서 여러가지 시도를 하며 한발짝 나아갔다는 느 낌을 받았습니다. 고생 많았다... 나...



### 김대원

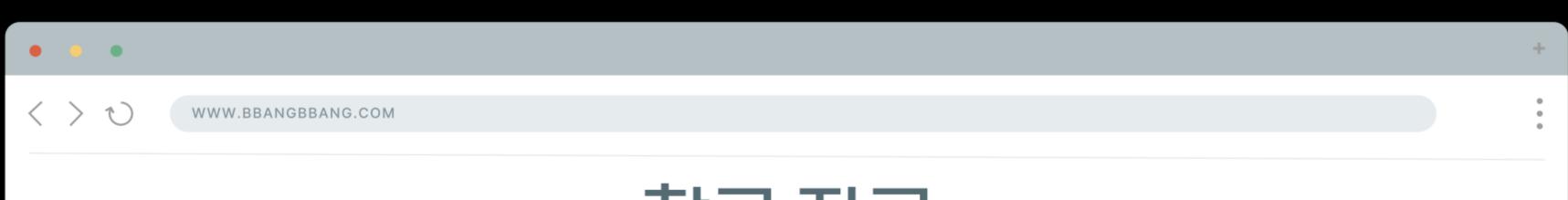
팀원에게 최대한 폐를 끼치지 않기 위해 각고의 노력을 했던 기 억이 아직도 생생하게 떠오릅니다.

부족한 부분이 많다고 생각해서 이해가 안 될시 팀원들에게 여러 의견을 듣고 적용해보고 수정하려는 노력을 했습니다. 그래도 처음 해보는 프로젝트 협업이었지만 재미적인 요소도 많이 느꼈습니다.

### 조영훈

처음 하는 프로젝트라 내용 진행에 어려움을 느꼈고 진행 방향에 대한 고민이 많았지만 팀원들의 도움으로 해결해 나갈수 있었고 시간이 더 있었으면 좋았을걸 하는 아쉬움은 있지만 무사히 프로젝트를 마무리 할 수 있어서 좋은 시간이 었고 부족한 부분을 제대로 알 수 있는 중요한 경험이었습니다.





# 참고 자료



사 https://github.com/

https://wepplication.github.io/tools

## 사진

사 https://e.kakao.com/ 이 https://www.voutube

https://www.youtube.com/@b2ang

https://e.kakao.com/

## 음윈

사 https://www.sellbuymusic.com

Ol

https://pixabay.com

