

요구사항 정의서

과제명 : 숫자 야구 게임

2023. 01. 30.

I. 개 요

1. 문서의 목적

본 문서는 '숫자 야구 게임'개발의 요구사항을 정의한 문서이다.

상기 서비스는 숫자 야구 게임 규칙을 기반으로 확률을 이용하여 사용자가 즐거움을 느낄수 있도록 하는 것을 목표로 한다.

이 요구사항 정의서는 숫자 야구 게임 개발을 위한 설계문서를 작성하는데 기초가 되며 사용자 유스케이스를 기반으로 SW가 제공해야 할 기능 및 화면에서 필수적으로 구현되어야 할 요구사항에 대해 기술하고 정의한다.

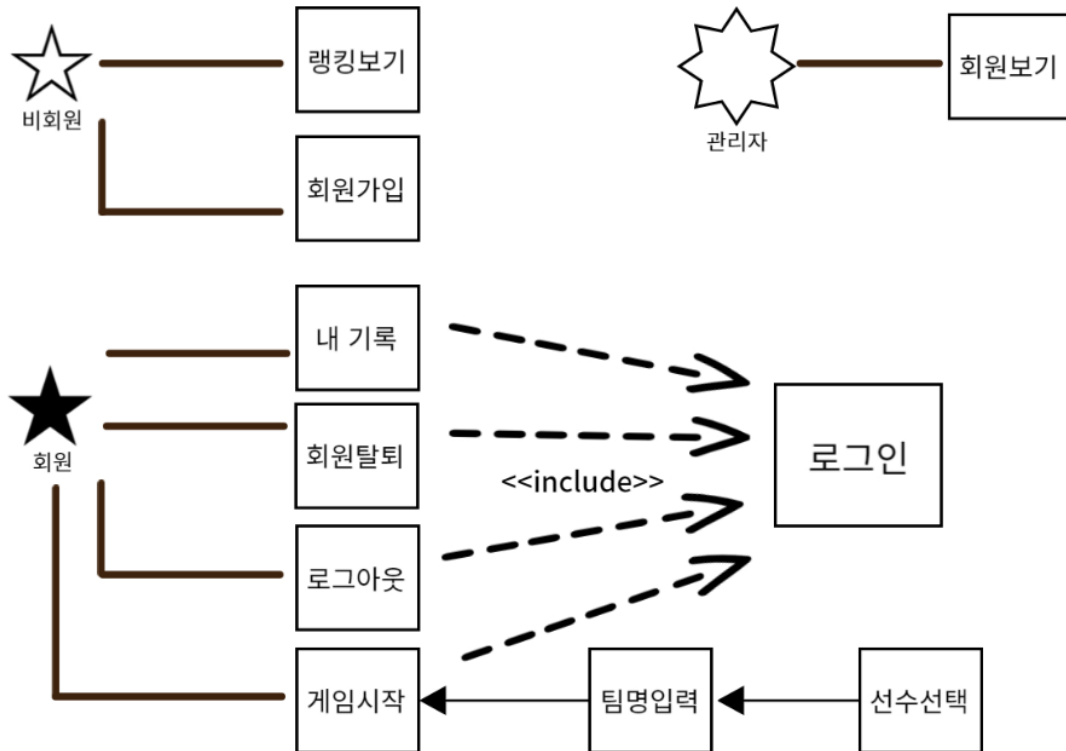
본 문서는 가능한 구체적이며 간결하게 표현되어야 하고 추후 시험이 가능해야 하며, 본 문서를 사용하는 대상은 본 과제를 기획하는 기획자, SW를 개발하는 개발자 등이며, 본 과제의 요구사항 도출 및 개발 과정에서 본 문서를 활용할 수 있도록 한다.

2. 요구사항 및 문서의 범위

본 문서에서는 유스케이스 및 기능·비기능 요구사항의 기술을 그 범위로 한다.

II. 유스케이스

1. 유스케이스 다이어그램



2. 유스케이스 명세

유스케이스 이름	메뉴 선택
유스케이스 ID	MAIN_M_100
관련 요구사항	G_AD_100, G_AD_101, G_AD_102, G_AD_105, G_AD_106
우선순위	상
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 메인 페이지에서 로그인, 회원가입, 랭킹정보, 게임종료 버튼을 통해 해당 페이지로 이동
종료조건	종료 버튼 입력 시

유스케이스 이름	로그인
유스케이스 ID	MAIN_I_100
관련 요구사항	G_AD_100, G_AD_101
우선순위	상
선행조건	회원 가입을 통해 등록된 회원정보가 있어야 로그인 가능
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 회원 가입시 등록했던 아이디와 비밀번호 입력
종료조건	등록된 아이디, 비밀번호와 일치할 시

2. 유스케이스 명세

유스케이스 이름	회원 가입
유스케이스 ID	MAIN_R_100
관련 요구사항	G_AD_100, G_AD_101, G_AD_102
우선순위	상
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 회원 가입 페이지에서 아이디,비밀번호, 사용자 이름 설정
종료조건	모든 설정 완료 후

유스케이스 이름	랭킹 정보
유스케이스 ID	MAIN_R_300
관련 요구사항	G_AD_304
우선순위	중
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 사용자 랭킹, 구단 랭킹을 출력함
종료조건	모든 랭킹 출력 후

2. 유스케이스 명세

유스케이스 이름	게임 종료
유스케이스 ID	MAIN_E_100
관련 요구사항	G_AD_106
우선순위	하
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 실행시킨 게임을 종료함
종료조건	게임이 종료된 후

유스케이스 이름	SBO
유스케이스 ID	GAME_M_300
관련 요구사항	G_AD_301, G_AD_302, G_AD_303, G_AD_401, G_AD_103, G_AD_104
우선순위	중
선행조건	로그인 후 접근할 수 있음
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 게임시작, 내 기록, 회원탈퇴, 로그아웃 버튼을 통해 해당 페이지로 이동
종료조건	사용자가 선택한 입력 완료 시

2. 유스케이스 명세

유스케이스 이름	게임 시작
유스케이스 ID	GAME_G_300
관련 요구사항	G_AD_301, G_AD_302, G_AD_303
우선순위	상
선행조건	로그인 후 접근할 수 있음
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ol style="list-style-type: none">1. SBO 페이지에서 게임 시작 버튼을 통해 실행2. 구단 이름 입력 후 3자리 난수 생성 및 입력 창 출력3. 일치하는 번호의 개수만큼 점수 할당4. 결과 집계 및 출력
종료조건	사용자가 지정한 활동 완료 시

유스케이스 이름	내 기록
유스케이스 ID	GAME_S_400
관련 요구사항	G_AD_401
우선순위	중
선행조건	로그인 후 접근할 수 있음
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	ID를 바탕으로 사용자의 최근 5게임 점수와 구단을 출력
종료조건	점수와 구단 출력 완료 시

2. 유스케이스 명세

유스케이스 이름	회원 탈퇴
유스케이스 ID	GAME_D_100
관련 요구사항	G_AD_103
우선순위	하
선행조건	회원가입을 통해 등록된 회원정보가 있어야 탈퇴 가능
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 회원 탈퇴 경고문 출력 후 사용자 ID, 비밀번호 입력 2. 회원 가입 시 등록했던 회원정보 삭제
종료조건	입력한 ID, 비밀번호가 등록한 내용과 일치할 시

유스케이스 이름	로그아웃
유스케이스 ID	GAME_O_100
관련 요구사항	G_AD_104
우선순위	하
선행조건	로그인 후 접근할 수 있음
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	1. 사용자가 로그인한 ID를 로그아웃함
종료조건	로그아웃을 완료했을 시

Ⅲ. 기능 요구사항

ID	요구사항명칭	설명	우선순위
G_AD_100	ID 설정	사용자가 원하는 ID 입력받아 설정	상
G_AD_101	PW 설정	사용자가 원하는 PW 입력받아 설정	상
G_AD_102	NAME 설정	사용자가 원하는 이름 입력받아 설정	상
G_AD_103	회원 탈퇴	사용자의 아이디, 비밀번호를 입력받아 회원정보 삭제	중
G_AD_104	로그아웃	사용자가 로그인한 아이디를 로그아웃	중
G_AD_105	랭킹	현재 점수 상위 5위권 안의 ID의 사용자 이름과 구단 이름 출력	중
G_AD_106	게임 종료	실행되고 있는 게임 종료	중
G_AD_201	구단 이름 설정	사용자에게 구단 이름 입력받아 설정	중
G_AD_301	게임 시작	생성된 난수와 사용자가 입력한 숫자를 비교하여 결과와 점수 값 출력	상
G_AD_302	숫자 입력	난수와 비교할 숫자 입력	상
G_AD_303	점수 누적	G_AD_301에서 결과로 나온 점수값들을 누적시킴	상
G_AD_304	결과 확인	G_AD_102, G_AD_201 에서 설정한 이름, 구단 이름과 G_AD_304에서 누적된 결과 출력	상
G_AD_401	기록 확인	G_AD_304에서 출력된 결과값의 상위 5개를 출력시킴	중