ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERIÍA DE SISTEMAS

APLICACIONES MÓVILES

Nombre: Aarón Bravo

VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE LAS APLICACIONES MOVIES HIBRIDAS

En la actualidad existen varias arquitecturas para las aplicaciones móviles y una de ellas las denominamos híbridas. Este término es usado frecuentemente y se refiere a la creación de una aplicación diseñada en html, css o javascript, pero a su vez permitiendo acoplar la vista de una aplicación web a la vista de una aplicación móvil nativa.

Una aplicación móvil de tipo hibrida es mucho más fácil si la comparamos con otros métodos, además el código base(web) puede ser utilizado en muchas plataformas, en cuanto al mantenimiento se lo hace de una manera menos complicado que una aplicación nativa, finalmente se puede reutilizar su código lo que conlleva a un ahorro de tiempo y trabajo para los desarrolladores.

Este tipo de aplicaciones móviles también tienen sus desventajas como, por ejemplo, sus funciones son limitadas al no tener interacción directa con las clases del sistema operativo, una aplicación móvil sin acceso a internet se vuelve completamente inútil ya que su principal recurso es un browser sobre el cuál se ejecuta. En cuanto al rendimiento es menos eficiente que una aplicación móvil nativa.