

2021 **B** - Prueba Móviles Computacion Primer Bimestre

Responda a las siguientes preguntas.

Puntos: 23/23

- 1. Cuál de los siguientes no es un modificador de nombre y acceso para un recurso en Android: (Configuration qualifier names) (1/1 Punto)
 Densidad por pixel
 Tamaño de la pantalla
 - Sistema Operativo 🗸

Idioma y region

- 2. Una aplicación híbrida es: (1/1 Punto)
 - La que usa los componente del sistema operativo

La que usa componentes web del sistema operativo 🗸
3. ¿Para qué sirve el ciclo de vida de una actividad? (1/1 Punto)
Nada
■ Guardar y cargar estados al existir cambios de hardware o cambios en el S.O. ✓
Eliminar del backstack a la actividad
4. El ADB nos permite: (1/1 Punto)
Gestionar las versionas de los sistemas operativos en los emuladores
Comunicarse con el sistema operativo de los emuladores
Gestionar las definiciones de emuladores
Herramienta para levantar los emuladores
5. ¿Cuál de las siguientes opciones no está disponible para usar en los emuladores (1/1 Punto)
Cambiar el sensor de Giroscopio
Modificar posición del GPS
Enviar mensajes de texto
■ Hacer uso del bluetooth ✓
6. ¿Se ejecuta primero el consturctor o el bloque de código init en una clase de Kotlin?

(1/1 Punto)

	Constructor
	Bloque de código init 🗸
7.	onstraint layout funciona con el uso de: 1 Punto)
	Grid
	Anclas 🗸
	Filas
	Columnas
8.	uál de los siguientes no es un tipo de recurso en Android? 1 Punto)
	font
	drawable
	images 🗸
	values
	animator
9.	a aplicación nativa es: 1 Punto)
	La que usa los componente del sistema operativo 🗸
	La que usa componentes web del sistema operativo

10. Cuál de los siguientes no es un almacenamiento local del dispositivo (1/1 Punto)

	Archivos
	SQLite
	REST ✓
11.	Seleccione la opción que NO pertenece al uso del manifest.xml (1/1 Punto)
	Enumerar permisos
	Listar Activities con filtros
	Enumerar las caracteristicas que se usanen la aplicación
	■ Internacionalizar la aplicación ✓
12.	¿Cuál es su nombre completo? Ej: Eguez Sarzosa Vicente Adrian
	Tohasa Paspuezan Cristhian Fernando
	Tohasa Paspuezan Cristhian Fernando
13	Tohasa Paspuezan Cristhian Fernando Los intent filter sirven para: (1/1 Punto)
13	Los intent filter sirven para:
13	Los intent filter sirven para: (1/1 Punto)
13.	Los intent filter sirven para: (1/1 Punto) Filtrar las actividades por tipo de texto
13.	Los intent filter sirven para: (1/1 Punto) Filtrar las actividades por tipo de texto Delimitar los filtros en la interfaz de una actividad
	Los intent filter sirven para: (1/1 Punto) Filtrar las actividades por tipo de texto Delimitar los filtros en la interfaz de una actividad
	Los intent filter sirven para: (1/1 Punto) Filtrar las actividades por tipo de texto Delimitar los filtros en la interfaz de una actividad Definir al S.O. que esa actividad puede abrir cierto tipo de acciones Git es:

15. Github Desktop es: (1/1 Punto)		
Un cliente para versionar archivos ✓		
Un motor de versionamiento de archivos		
16. ¿Cuál de las siguientes no son necesarias cuando usamos el recycler view? (1/1 Punto)		
LayoutManager		
☐ DefaultItemAnimator		
Adapter		
Constraint ✓		
17. Para popular un componente de interfaz que lista objetos se debe de utilizar generalmente un: (1/1 Punto)		
Recycler view		
■ Adapter ✓		
Layout constraint		
18. ¿Por qué se debe de convertir las clases a parcelable? (1/1 Punto)		
Para que el S.O. pueda serializarlos y deserializarlos y usarlos en intents por ejemplo 🗸		
Para que el S.O. tenga menos carga al momento de usar los intents		
Para que el S.O. pueda cargar las actividades		

19. ¿Para qué sirve Gradle? (1/1 Punto)
Mantener aplicaciones Android y Java
■ Gstionar y ejecutar tareas ✓
Configurar el IDE
20. Cuál sería la mejor manera de validar que el dispositivo tenga el hardware necesario para correr nuestra aplicación: (1/1 Punto)
Manifest
Código
■ Manifest y código ✓
21. Logcat nos ayuda: (1/1 Punto)
Imprimir en pantalla distintos tipos de mensajes
Imprimir en archivos distintos tipos de mensajes
Imprimir en consola distintos tipos de mensajes
22. ¿Qué es kotlin? (1/1 Punto)
Un lenguaje de programación solo para Android
■ Un lenguaje de programación interoperable con JAVA ✓
Un IDE de desarrollo

23. El AVD manager nos ayuda a: (1/1 Punto)		
	Gestionar las versionas de los sistemas operativos en los emuladores	
	Herramienta para levantar los emuladores	
	■ Gestionar las definiciones de emuladores	
	Comunicarse con los sistemas operativos de los emuladores	
24.	Un Intent no sirve para: (1/1 Punto)	
	Abrir actividades con resultado	
	■ Abrir fragmentos ✓	
	Abrir actividades con parametros	
	Abrir actividades	
Vol	lver a la página de agradecimiento	

Este contenido lo creó el propietario del formulario. Los datos que envíes se enviarán al propietario del formulario. Microsoft no es responsable de las prácticas de privacidad o seguridad de sus clientes, incluidas las que adopte el propietario de este formulario. Nunca des tu contraseña.

Con tecnología de Microsoft Forms | <u>Privacidad y cookies</u> | <u>Términos de uso</u>