



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
COMPUTACION (RRA)



PERÍODO ACADÉMICO: 2021-B

ASIGNATURA: Aplicaciones Móviles

GRUPO: Gr. 1

PROFESOR: Ing. Vicente Eguez

TEMA: Ventajas y Desventajas de Aplicaciones Móviles

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Cristhian Tohasa

Nativas

Las Aplicaciones Nativas son aquellas que se desarrollan para un determinado sistema operativo en el móvil. Se crean exclusivamente para teléfonos móviles, debiéndose crear una para iOS, otra para Android y otra para Windows Phone.

- Ventajas
 - Acceso completo al dispositivo, en software y hardware.
 - Mejor experiencia de usuario.
 - Visualización desde las tiendas de aplicaciones e integración con wearables.
- Desventajas
 - Diferentes lenguajes de programación y habilidades según el sistema operativo.
 - Costos y tiempos de desarrollo altos.
 - No SEO, no aparecería bien posicionada en búsquedas de Google en caso de que no tuviera web optimizada para móvil.

Híbridas

Las Aplicaciones Híbridas se refieren a aquellas que utilizan tecnologías como HTML, CSS y JavaScript, todas estas unidas y procesadas a través de Frameworks como Apache Córdova – PhoneGap, Ionic, entre otros.

- Ventajas
 - Su desarrollo es mucho más sencillo y económico al solo requerir desarrollarse una vez.
 - Permite la reutilización de códigos lo cual ahorra bastante tiempo a los desarrolladores siendo por lo general más sencillo tener una aplicación funcional en menor tiempo.
 - No necesita de permisos externos para publicarse en las tiendas de aplicaciones.
- Desventajas
 - Su forma de aprovechar las características de los dispositivos no es tan natural como las aplicaciones nativas.
 - Las aplicaciones híbridas pueden ser significativamente más lentas que una aplicación nativa o una web app.
 - El hecho de que sean válidas para distintos smartphones puede hacer que su diseño no sea completamente perfecto.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

COMPUTACION (RRA)



Nativas con Ayuda (Multiplataforma)

En el caso de las Nativas con Ayuda son más sencillas de desarrollar y se manejan desde un ordenador. Los desarrolladores no usan diferentes lenguajes de programación; por el contrario, las desarrollan en lenguajes conocidos como el Java Script o el HTML.

- Ventajas
 - Código de programación reutilizable.
 - Desarrollo más sencillo y de menor costo.
 - No necesita instalación.
- Desventajas
 - La conexión a internet es 100% necesaria.
 - Acceso limitado al hardware del dispositivo.
 - Al no necesitar instalación pierde visibilidad en las tiendas.

Flutter

Flutter es un framework para desarrollar aplicaciones para diferentes plataformas elaborado por Google y publicado por primera vez como proyecto de código abierto a finales de 2018.

- Ventajas
 - Una única base de código para las principales plataformas de destino.
 - Lenguaje de programación Dart fácil de aprender.
 - El paradigma todo es un widget ofrece numerosas posibilidades.
- Desventajas
 - Una única base de código para las principales plataformas de destino.
 - Lenguaje de programación Dart fácil de aprender.
 - El paradigma todo es un widget ofrece numerosas posibilidades.