

3. Limpieza



- uso de aire comprimido y borchas

4. Reensamblado



- Asegurar todas las piezas.



- Evitar electricidad estática.
- No forzar los componentes.



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA



Facultad de ingeniería
Escuela de ingeniería en
ciencias y sistemas

Practicas iniciales
Seccion C



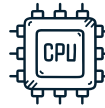
Gracias por usar este
material



MANTENIMIENTO DE UNA COMPUTADORA

Katherinne Claire Axpuc Hernández
202100057

PARTES PRINCIPALES



Unidad Central de Procesamiento (CPU)

Conocida como el "cerebro" de la computadora, la CPU es responsable de interpretar y ejecutar las instrucciones de los programas.



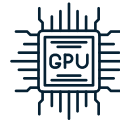
Memoria de Acceso Aleatorio (RAM)

La RAM es una memoria volátil que almacena temporalmente datos e instrucciones que la CPU necesita acceder rápidamente.



Dispositivos de Almacenamiento

Incluyen discos duros (HDD) y unidades de estado sólido (SSD). Estos dispositivos almacenan datos de manera permanente, como el sistema operativo, programas y archivos personales.



Tarjeta Gráfica (GPU)

Especializada en el procesamiento de gráficos, la GPU es esencial para tareas que requieren renderización visual intensa, como los videojuegos, el diseño gráfico y la edición de video.



Dispositivos de Entrada y Salida

Permiten la interacción con la computadora.

¿QUE ES UNA COMPUTADORA?

Una computadora es un dispositivo electrónico complejo y versátil, fundamental en la vida moderna. Su diseño permite realizar múltiples funciones al recibir, procesar, almacenar y emitir información.

PASOS DE MANTENIMIENTO

1. Preparación



Apagar y desconectar.



Herramientas necesarias.

2. Desarmado



- Quitar la cubierta posterior
- Identificación de cada componente

