## Manual de Utilizador

## **Objetivos do Programa**

O programa visa resolver problemas específicos de um jogo de tabuleiro com cavalos em um tabuleiro 10x10. As funcionalidades principais incluem a leitura de tabuleiros a partir de um arquivo, a escolha de tabuleiros, a aplicação de algoritmos de busca e a análise de estatísticas de desempenho.

## **Funcionamento Geral**

O programa segue uma estrutura de menus, onde o usuário pode escolher diferentes opções, como selecionar um tabuleiro específico, recarregar tabuleiros, aplicar algoritmos de busca e visualizar estatísticas.

## Utilização do Programa

- 1. Menu Principal:
  - o Escolha a opção correspondente à ação desejada.
  - o Opções incluem escolher um tabuleiro, recarregar tabuleiros ou sair.
- 2. Escolha de Tabuleiro:
  - Se optar por escolher um tabuleiro, siga as instruções apresentadas.
  - Visualize o tabuleiro escolhido.
- 3. Algoritmos de Busca:
  - o Escolha o algoritmo de busca desejado.
  - Configure parâmetros específicos quando solicitado.
- 4. Resultados e Estatísticas:
  - Visualize os resultados da busca, incluindo o caminho encontrado e estatísticas de desempenho.