

플립러닝 강의 계획서

전체 수업자료 개발계획서(Course Development)				
주 차 (일자)	학습 주제	Pre-Class		In-Class
		동영상		
		시 간	내용(또는 과제)	수업 활동내용 및 자료
1	오리엔테이션		<ul style="list-style-type: none">• [개인과제]자신의 깃허브 구축<ul style="list-style-type: none">- 잔디 심기, readme.md- 자신의 포트폴리오 구성- OSS 교과목 수업 내용 정리• [경진대회, 팀과제]팀의 깃허브 구축<ul style="list-style-type: none">- 잔디 심기, readme.md- OSS 소개 자료 생성- md 파일의 서적 자료- ppt 형식 요약 자료 pdf 형식- 팀원의 활동이 축적	<ul style="list-style-type: none">• 강의 계획서와 평가 방법• 플립러닝 소개• 깃허브(github) 계정 생성• 공유 구글 시트 작성• 깃(git), 소스트리(source tree), 비주얼 스튜디오 코드(vscode), 파이참 설치• OSS의 개념과 이해• 반장 선정• 팀 편성 및 팀장 협의(다음 주 까지)
2	깃과 깃허브 버전관리 개요와 기본 명령어		<ul style="list-style-type: none">• [개인과제]깃허브 저장소 생성• [팀과제]깃허브 저장소 생성	<ul style="list-style-type: none">• 깃과 깃허브 버전관리 개요• 깃허브 저장소 생성.삭제.Fork• 팀 편성 및 팀장 결정• 깃허브 계정의 PAT(Personal Access Token) 생성• clone, init, add, commmit• working directory, staging area, git repository• config(user.name, user.email, core.editor)
3	커밋 히스토리와 GUI 도구 소스트리		<ul style="list-style-type: none">• [개인과제] 마크다운 개요와 활용 방법 참고: markdownguide.org• [팀과제] 오픈소스SW 역사와 현황	<ul style="list-style-type: none">• 깃 커밋(commit id)과 헤드(head)• 깃 헤드 이동, checkout• 깃 히스토리 로그, log diff• 깃 GUI 도구 소스트리 실습
4 09.28	지역 저장소와 원격 저장소 생성과 연동	50	<ul style="list-style-type: none">• 깃허브에서의 저장소 생성.삭제, 파일수정, PAT 생성.삭제• 원격저장소의 이름을 생성.관리• 깃과 깃허브를 활용한 저장소 생성과 복제(clone), 푸시(push)와 풀(pull), 퍼블리시(publish) 개념 이해와 실습 학습	<ul style="list-style-type: none">▪ 교수: 학습 목표 제시 후 수업 방향 설명 및 주요 개념의 간략한 리뷰, 학습 목표의 실습 결과를 구글 문서와 깃허브의 결과를 평가▪ 학습자: 사전학습 내용 요약 발표를 통해 학습 내용 확인
5	깃허브 협업활동 기초		<ul style="list-style-type: none">• [팀과제]오픈소스SW 소개와 오픈소스SW 기여 방법과 절차	<ul style="list-style-type: none">• [팀과제]오픈소스SW 역사와 현황 발표• 깃허브 프로젝트 관리• 깃허브 이슈와 위키(wiki)• 깃허브 협업 활동 pull request)

6 10.12	브랜치(branch)와 태그(tag) 생성과 삭제, 원격 저장소와 연동	50	<ul style="list-style-type: none"> 깃에서의 브랜치 생성과 삭제, 이동 원격브랜치의 관리와 조회 원격브랜치를 자신의 PC의 지역 브랜치로 풀(pull), 지역브랜치를 원격브랜치로 푸시(push) 개념 이해와 실습 학습 버전을 명시하는 태그 추가, 변경·삭제 	<ul style="list-style-type: none"> 교수: 학습 목표 제시 후 수업 방향 설명 및 주요 개념의 간략한 리뷰, 학습 목표의 실습 결과를 구글 문서와 깃허브의 결과를 평가 학습자: 사전학습 내용 요약 발표를 통해 학습 내용 확인
7	깃 임시저장과 배포 관리		<ul style="list-style-type: none"> [개인과제] 자신의 깃허브 구축 - 점검 	<ul style="list-style-type: none"> [과제발표]오픈소스SW 역사와 현황 스태시 개요와 실습 버전 배포 관리 중간고사 준비 복습
8			중간고사	
9	파이썬과 vscode 활용과 깃허브 협업 활동		<ul style="list-style-type: none"> [팀과제]주요 오픈 소스SW 저작권(MIT, apache, GNU 등) 	<ul style="list-style-type: none"> 깃허브와 파이썬 연동 vscode 패키지 설치와 활용 깃허브와 vscode 연동 레이블과 마일스톤 활용 프로젝트에 이슈와 PR 연결
10 11.09	브랜치 Fast-forward, 2-way 병합	50	<ul style="list-style-type: none"> 병합에서의 fast-forward와 3-way 방식을 이해하고 수행 병합에서 충돌(conflict)과 충돌 사항 표기 방식을 이해하고 해결하는 실습 학습 	<ul style="list-style-type: none"> 교수: 학습 목표 제시 후 수업 방향 설명 및 주요 개념의 간략한 리뷰, 학습 목표의 실습 결과를 구글 문서와 깃허브의 결과를 평가 학습자: 사전학습 내용 요약 발표를 통해 학습 내용 확인
11 11.16	브랜치 rebase 병합과 충돌 해결	50	<ul style="list-style-type: none"> 브랜치 rebase 병합을 이해하고 다른 병합방식과 구별 리베이스 충돌(conflict)에서 충돌 표시를 이해하고 직접 파일을 수정하고 커밋해 충돌을 해결하는 개념 이해와 실습 학습 	<ul style="list-style-type: none"> 교수: 학습 목표 제시 후 수업 방향 설명 및 주요 개념의 간략한 리뷰, 학습 목표의 실습 결과를 구글 문서와 깃허브의 결과를 평가 학습자: 사전학습 내용 요약 발표를 통해 학습 내용 확인
12	OSS 중간 발표		<ul style="list-style-type: none"> [팀과제], [개인과제] 완성 	<ul style="list-style-type: none"> 팀별 OSS 프로젝트 발표 개인별 자신의 github 발표
13 11.30	버전 되돌리기 reset과 revert	50	<ul style="list-style-type: none"> 이전 버전으로 되돌리려는 복구를 이해하고 명령어 reset과 revert를 구별 명령어 reset 옵션과 revert의 사용 개념 이해와 실습 학습 	<ul style="list-style-type: none"> 교수: 학습 목표 제시 후 수업 방향 설명 및 주요 개념의 간략한 리뷰, 학습 목표의 실습 결과를 구글 문서와 깃허브의 결과를 평가 학습자: 사전학습 내용 요약 발표를 통해 학습 내용 확인
14	OSS 최종 발표와 기말고사 준비		<ul style="list-style-type: none"> [팀과제], [개인과제] 완성 	<ul style="list-style-type: none"> [경진대회 팀과제] 발표 [개인과제] 발표 기말고사 준비 복습
15			기말고사	