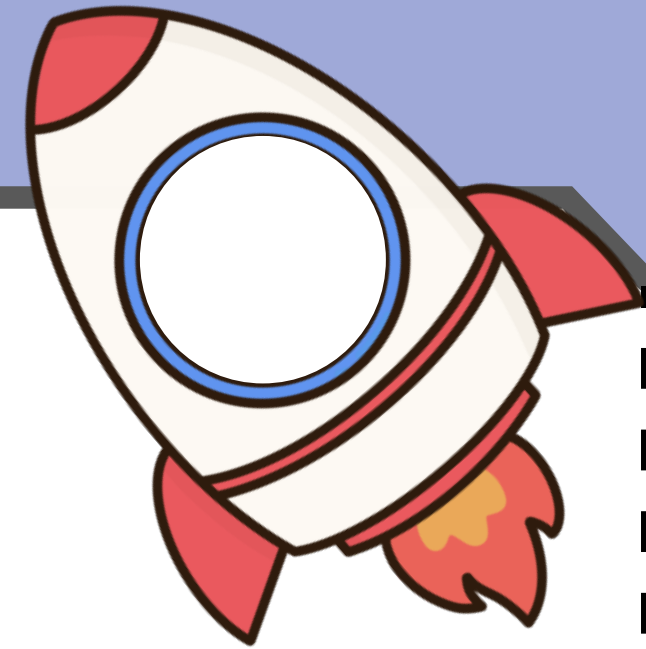


오픈소스소프트웨어 QA반

1조 5명이 꾸민 Github 탐방



Go to
Github



Github 소개



01 소개

열심히 꾸민 우리들의
깃허브 로고와 팀원

04 마무리

마무리와 정리

02 표지

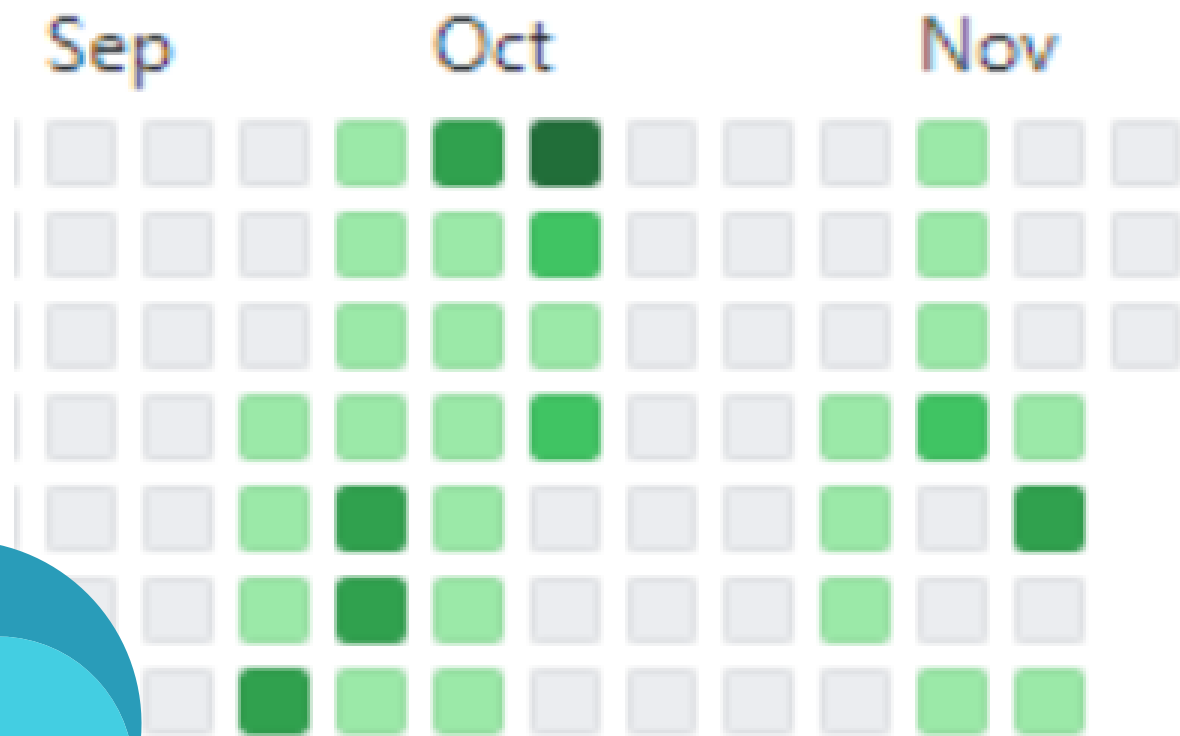
1조만의 특별한 표지

05 느낀점

그동안 팀과제를
하면서 느낀점

03 깃 구축

깃허브 구축의 차별성
숨겨진 위키 소개
우리들의 이슈



OSS
GR 1



★ Profile

Open Source Software
**OPSOS
GROUP 1**

? 프로젝트 개요

오픈소스 개념에 대한 이해 및 Git, Github를 통한 직접적으로 오픈소스를 제작 및 공유합니다.
공유하는 오픈소스 주제는 오픈소스 제작 & 공유에 직접적으로 사용되는 Git command & Markdown 사용법 입니다.

✎ 사용 도구

MARKDOWN

SOURCETREE

GIT

GITHUB

VS CODE

🌱 프로젝트 멤버

주성준	장우진	김예림	김하늘	주은환
rdyjun	woojin0534	namerim	vskyv1101	eunhwan0306

📊 프로젝트 통계

opsos1's GitHub Stats

🕒 Total Commits (2022): 214
🔗 Total PRs: 4
📁 Contributed to: 1

A+



이전 - 연동 및 원격 등록

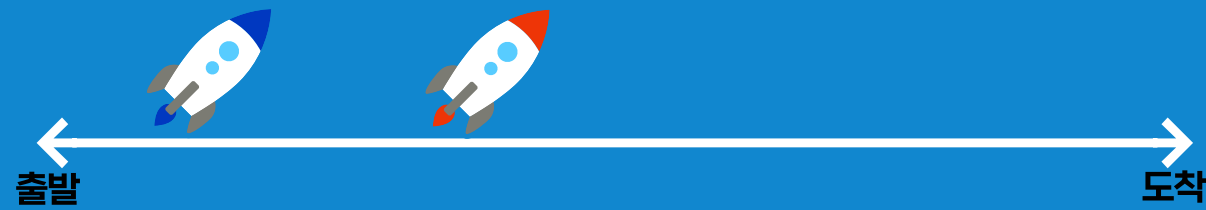
다음 - 자동으로 내려받기

목차

🎀 깃 구축 차별성 🎀

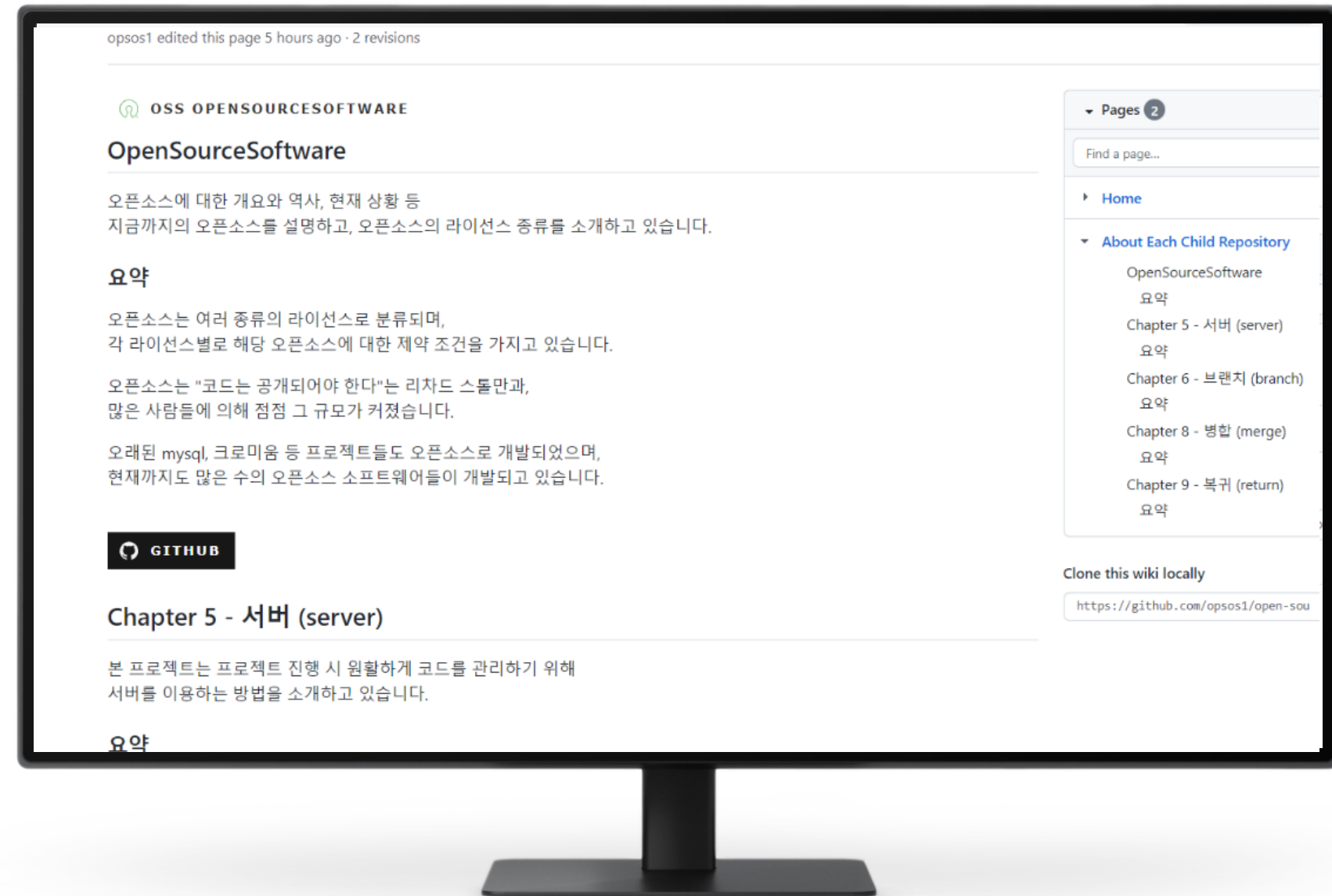
- ✦ 복잡하지 않도록 잘 정리된 목록
- ✦ 큰 제목에 꾸며져 있는 귀여운 깃모지
- ✦ 이해력을 높일 이미지와 코드
- ✦ 실제로 해본 깃 결과
- ✦ Prev Next 버튼

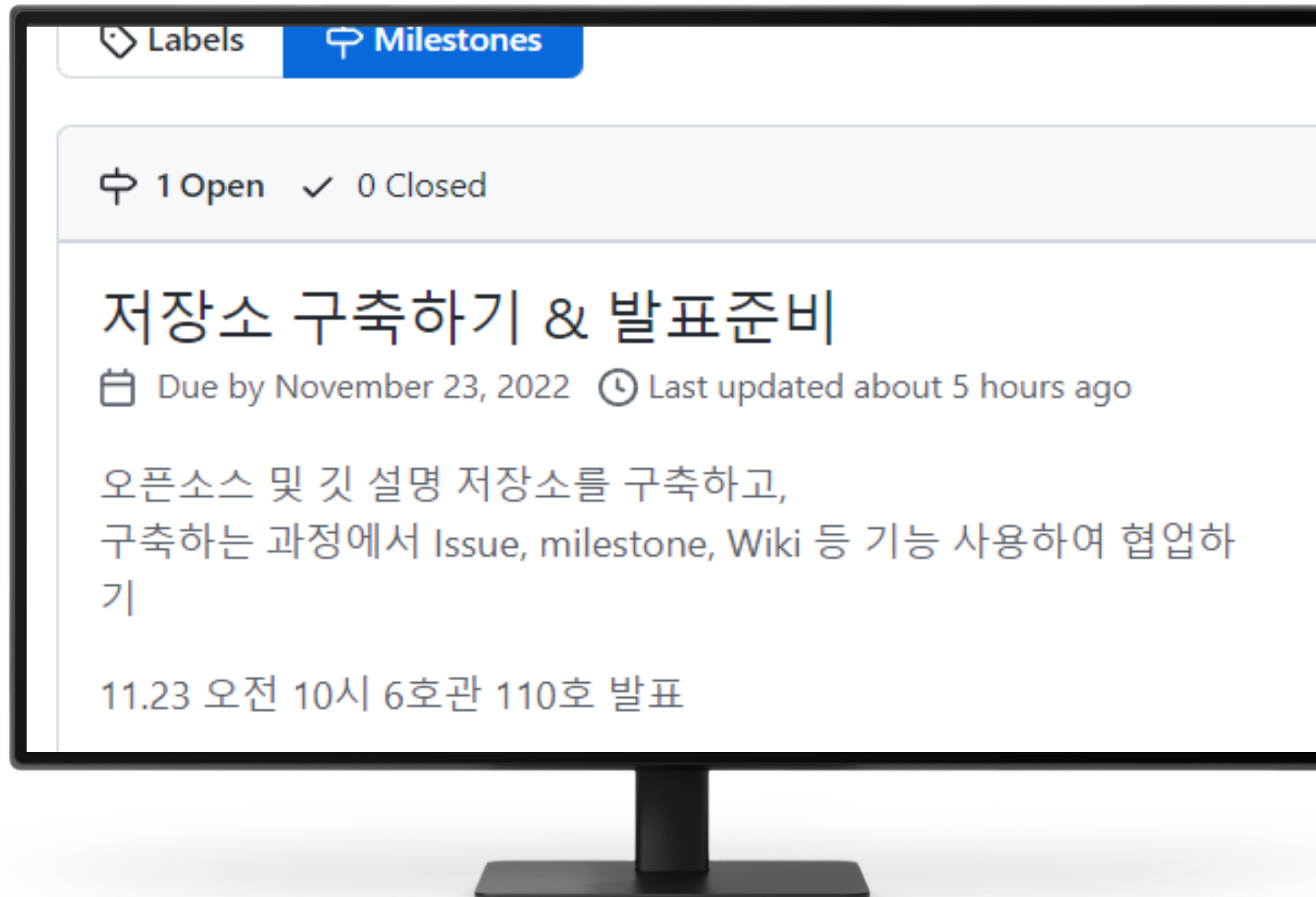




숨겨진 WIKI 소개

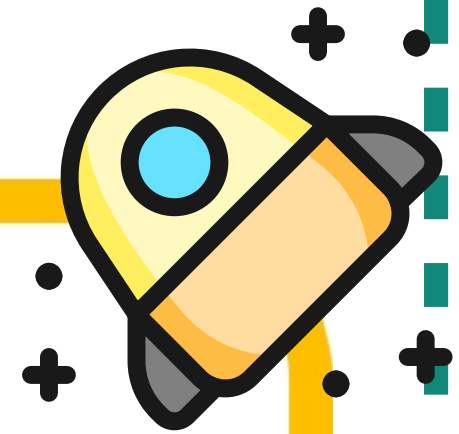
- ◆ 오픈소스를 더 잘 알기 위해 정리한 위키!
- ◆ 오픈소스소프트웨어를 정리하고, 지금까지 배운 것 책 내용 간단 정리와 요약본!

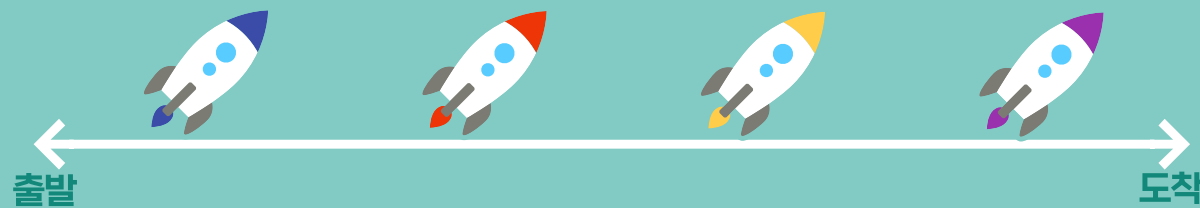




ISSUES

- ✦ 해야할 일 설정과 정리!
- ✦ 팀원과 소통하기
- ✦ 라벨과 마일 스톤





5장

☞ 서버 저장소란?

원격저장소(remote repository)라고 하며, 로컬저장소(local repository)에 저장된 코드를 복제한 복제본이라고 할 수

☞ 목차

- 01. 깃허브 서버 준비
- 02. 깃허브 연동 및 원격 등록
- 03. 서버 전송
- 04. 자동으로 내려받기
- 05. 수동으로 내려받기
- 06. 순서

☞ 협업 저장소란?

깃은 규모가 큰 프로젝트들을 효율적 이고, 높은 품질 로 개발하기 위해 여러 개발자들이 협업할 수 있도록 만들어진 도구 이기 때문에 협업을 위해 만들어진 깃 서버 저장소를 협업 저장소 라고 합니다.

6장

오픈소스소프트웨어(Open Source Software)

오픈 소스 소프트웨어의 역사와 현황

공개적으로 액세스할 수 있게 설계되어, 누구나 자유롭게 확인/수정/배포가 가능한 코드입니다. 다양한 방식으로 오픈소스를 제어하는 라이선스들이 존재합니다.

☞ 목차

- 01. 오픈소스 역사
- 02. 오픈소스 현황
- 03. 자료 출처

☞ 오픈소스 라이선스 종류

▼ 1. Apache

아파치 소프트웨어 재단 자체적으로 만든 라이선스입니다.

- 소스코드에 대한 공개 의무 등의 의무사항은 없지만 아파치 라이선스의 소스코드를 수정하여 배포하는 경우 아파치 라이선스, 버전 2.0을 꼭 포함시켜야 하며 아파치 재단에서 만든 소프트웨어임을 밝혀야 합니다.
 - 안드로이드 (v2.0) | 하둡 (v2.0)

▼ 2. GPL (GNU GPL)

자유 소프트웨어 재단(FSF)에서 만든 라이선스 입니다.

- 가장 강한 제약 조건을 포함하고 있는 카피레프트(Copyleft) 조항이 있습니다.

8장

9장

귀

드의 시간에 따른 변화 흐름을 기록합니다. 1. 변화 흐름 단계를 커밋(commit)이라고 하며, 2. 커밋을 기준으로 특정 시점의 상태로 되돌리는 방법을 알아보겠습니다.

reset)

(revert)

시작

린 코드는 언제든지 다시 시작할 수 있지만, 을 작업한 코드의 경우 쉽지 않습니다.

1. 문제가 발생했을 때 문제를 역지로 해결하려고 노력하는 것보다, 작업을 포기하고 다시 시작하는 것이 좀 더 빠르게 해결할 수 있는 방법이 될 수!

reset 과 revert 를 통해 기록된 커밋을 기준으로 이전 상태로 되돌릴 수 있습니다.

준비

소 초기화

✦ 주성준

깃은 협업에 최적화된 명령어들로 구성되어 있고, 그로 인해 각 상황별로 쉽게 대처가 가능해서 좋았습니다. 개발자들을 위해 만들어졌다는 것이 느껴졌고, "나도 저런 유용한 기능들을 갖춘 프로젝트를 하고 싶다."라는 생각이 들었습니다.

✦ 주은환

팀과제를 하면서 팀원들이 모르는 것이 있으면 알려주면서 협력하는 모습을 보고 개발자라는 직업이 협력을 많이 해야 한다는 직업인 걸 느꼈습니다.

✦ 김예림

깃을 잘 활용하는 방법을 알지 못했는데 팀원들의 도움에 많이 성장할 수 있었습니다. 그로 인해서 깃을 꾸미는 방법을 알기도 하고 깃을 더 예쁘게 꾸며야겠다라는 생각도 할 수 있었습니다. 처음엔 팀과제라고 해서 망설이고, 좋아하지 않았지만 시간이 지날 수록 얻는게 더 많다는 생각도 하였습니다.

✦ 김하늘

2학기 들어와서 처음 하는 팀 과제였지만 깃허브라는 저장소를 통해 서로가 정리한 것들을 수업 시간 때 배운 기능들을 이용해 깃허브라는 저장소에 업로드 할 수 있어서 좋았습니다.

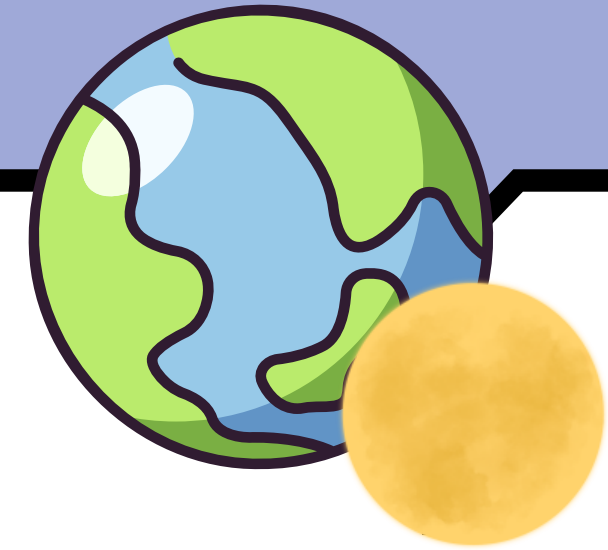
✦ 장우진

깃허브로 팀과제를 하면서 깃허브에 여러가지 기능이 있고 편리하다는 것을 알게 되었고 다음에도 하게 된다면 더 잘 할 수 있을 것 같습니다.

오픈소스소프트웨어 QA반

감사합니다

컴퓨터소프트웨어공학과 주성준 : 20222296 (팀장)
인공지능소프트웨어학과 김예림 : 20221666, 인공지능소프트웨어학과 김하늘 : 20222590
인공지능소프트웨어학과 장우진 : 20221662, 인공지능소프트웨어학과 주은환 : 20221652



Bye to
Github

