

박재선 최인환 소유빈 배수한 김민기

MIRI GREEN GARDEN SOLUTION

미리마을 분석
미리마을의 문제점

MIRI TOWN 목차

해결을 위한 사업전략

사업 기대 효과
사업 예산 추계

타 지역 사업 도입사례

1

깃허브 첫 화면 설명

2

깃허브 구축 차별성

3

저장소 및 위키 구조

4

깃허브 구축 소개

조원들의 후기

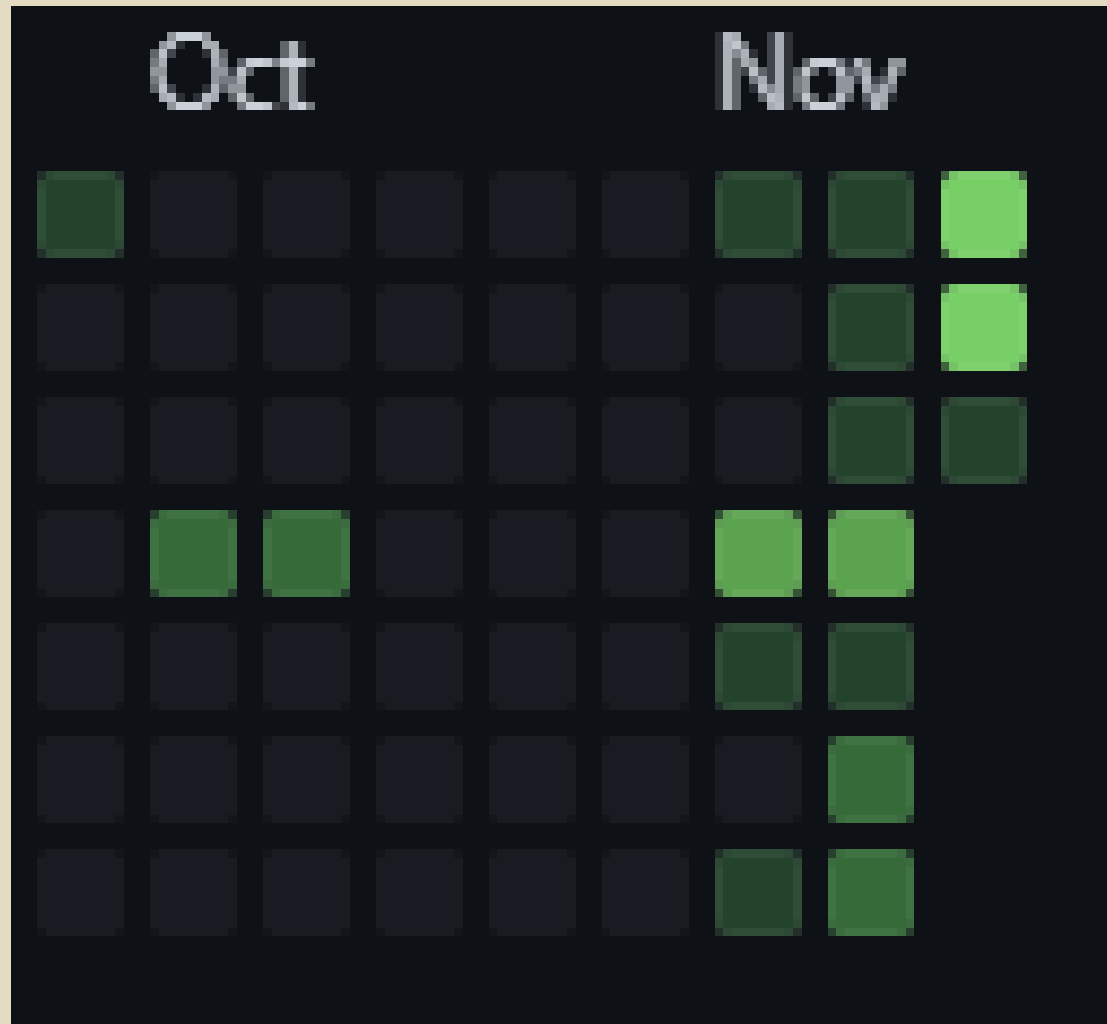
5

OSS3TEAM 조원 소개

✨ members ✨

학번	학생	학과	깃허브주소
20221670	👤 박재선	인공지능소프트웨어	https://github.com/pjsun2
20222594	👤 최인환	인공지능소프트웨어	https://github.com/lnhwani
20221672	👤 배수한	인공지능소프트웨어	https://github.com/uh004
20221668	👤 김민기	인공지능소프트웨어	https://github.com/kmk0909
20211547	👤 소유빈	생명화학공학	https://github.com/kanujoa

OSS의 잔디심기 현황



- OSS3TEAM의 잔디는 솔직하게 미흡하다고 생각함.
- 이에 대한 이유는 중간에 특정 두 사람 정도의 커밋이 일부 삭제 됐기 때문.

깃허브 Profile 특징(1)

READ ME .MD 파일을 소개합니다 !

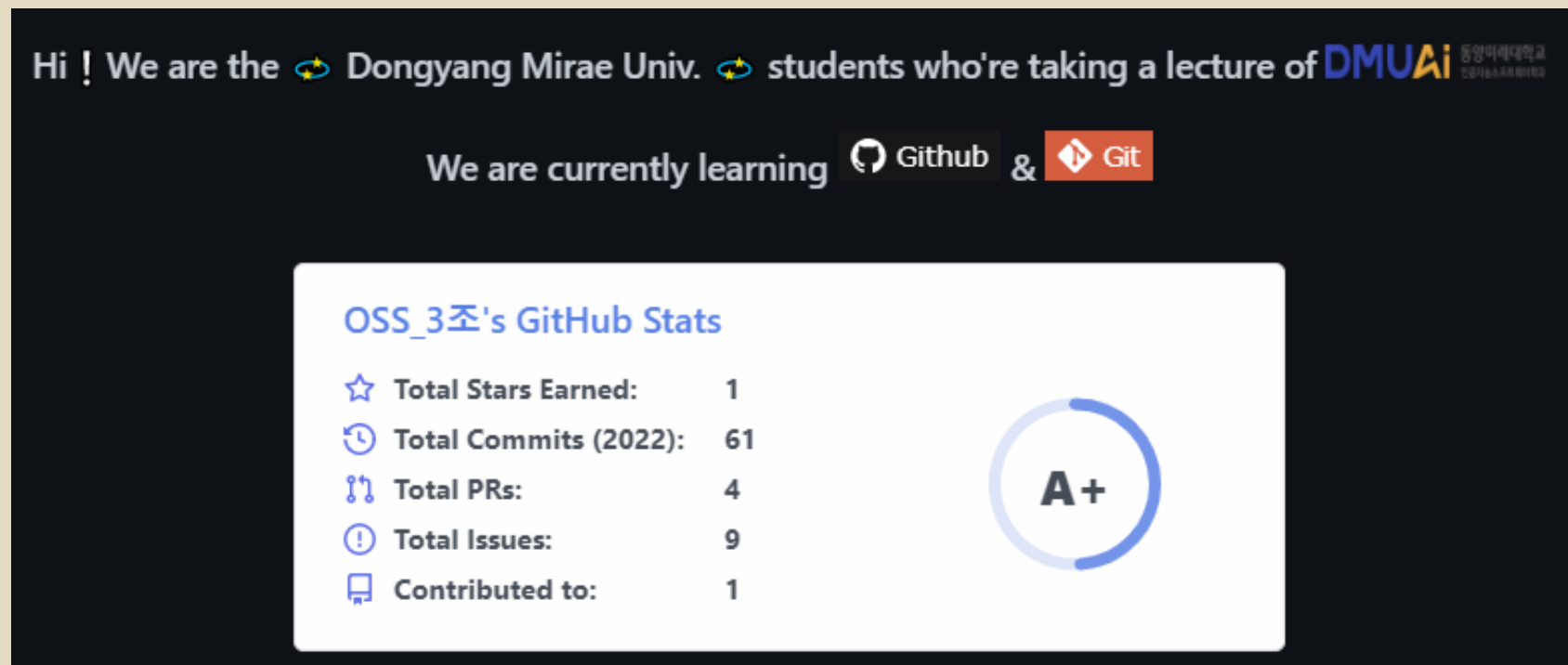
프로필 사진으로 산뜻하게!



OSS3TEAM의 깃허브 첫 페이지는 자체적으로 제작한 이미지 파일로 오픈소ftware 강좌의 수업 시간, 조의 이름을 나타냄.

깃허브 Profile 특징(2)

GITHUB STATUS



2022년 오픈소프트웨어 수업을 진행하고, 경진 대회를 준비하면서, 팀 계정을 몇 번의 COMMIT, PR 총 ISSUE 등 을 만들었는지 나타내는 내용을 넣었습니다.

깃허브 Profile 특징(3)

플립 러닝 & 조원 소개

📝 오픈소프트웨어 수업 소개

!사전(pre-class)에 제시된 동영상과 자료를 통한 예습!
!본 수업(in-class)에선 예습 발표, 제시된 문제 해결!

구분		플립러닝(Flipped Learning)	전통적(Lecture-based Learning)
수업	이전	온라인을 통한 선행학습	자율학습
	도중	토론, 티칭-발표, 프로젝트, 그룹활동 등	강의
	이후	자율학습	추가학습(강의내용 재확인)
교사 역할		지식전달 + 학습촉진	지식전달
특징	장점	심화학습 가능	지식전달 용이
	단점	수업준비 부담	심화학습 어려움

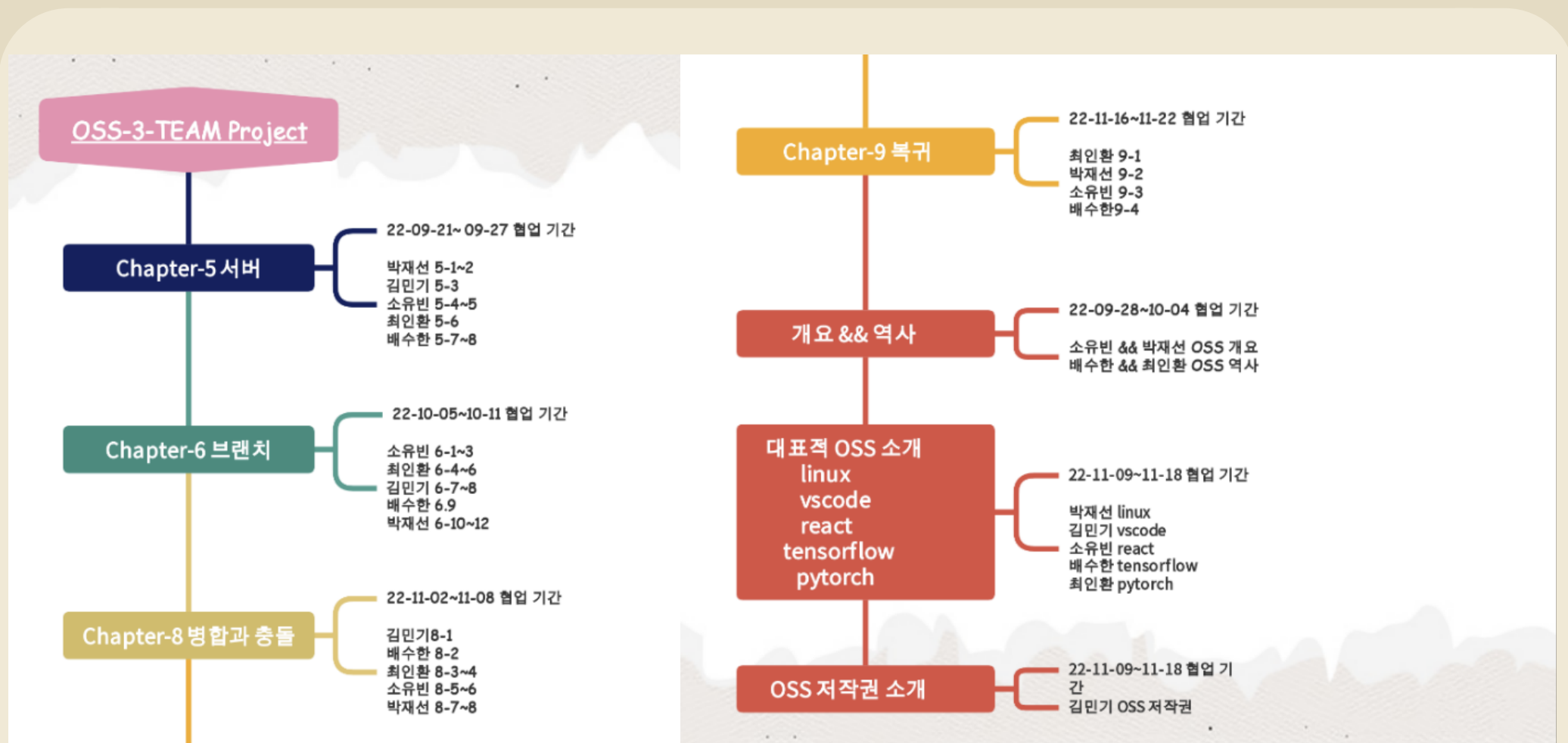
✨ members ✨

학번	학생	학과	깃허브주소
20221670	👤 박재선	인공지능소프트웨어	https://github.com/pjsun2
20222594	👤 최인환	인공지능소프트웨어	https://github.com/lnhwani
20221672	👤 배수한	인공지능소프트웨어	https://github.com/uh004
20221668	👤 김민기	인공지능소프트웨어	https://github.com/kmk0909
20211547	👤 소유빈	생명화학공학	https://github.com/kanujoa

이번 학기에 처음 도입된 플립 러닝 수업에 대한
설명과 각 조원의 학번 및 이름 학과, 깃허브 주소
를 기입했습니다.

깃허브 Profile 특징(4)

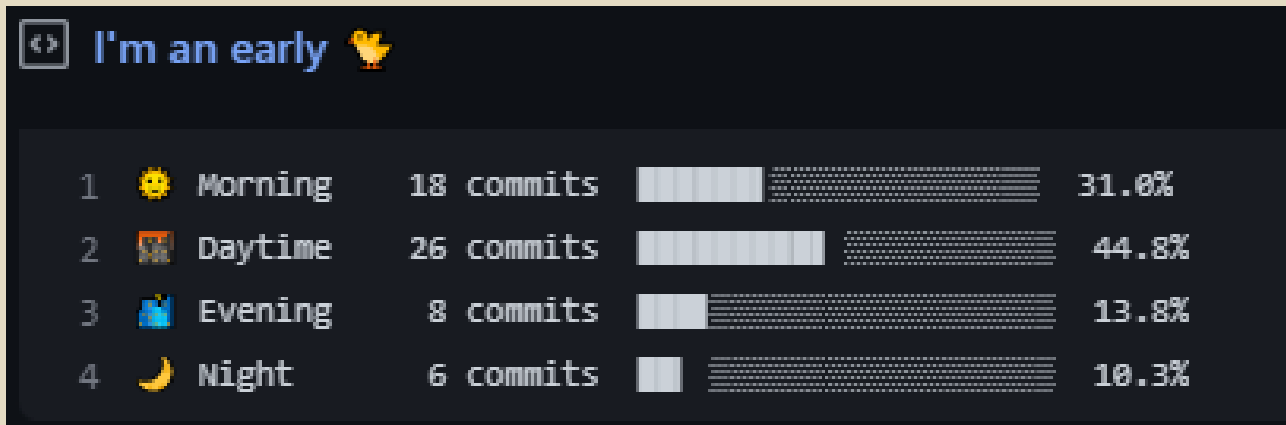
TEAM REPORT



TEAM REPORT의 목적은 각 장을 어떤 기간에 누가 정리했는지 보여주는 용도입니다. 이를 통해서 언제 어떤 것을 배웠는지 SELF-CHECKING이 가능하고 특정 사람에게 역할이 쏠리는 것을 방지합니다.

깃허브 Profile 특징 (5)

Pinned



Actions

New workflow

All workflows

Update gist

Pin Watch 0

All workflows

Showing runs from all workflows

2 workflow runs

- Update gist
Update gist #2: Scheduled
- Update README.md
Update gist #1: Commit be694e8 pushed by OSS3TEAM

Actions secrets

New repository secret

Secrets are environment variables that are encrypted. Anyone with collaborator access to this repository can use these secrets for Actions.

Secrets are not passed to workflows that are triggered by a pull request from a fork. [Learn more about encrypted secrets.](#)

Environment secrets

There are no secrets for this repository's environments.

Encrypted environment secrets allow you to store sensitive information, such as access tokens, in your repository environments.

[Manage your environments and add environment secrets](#)

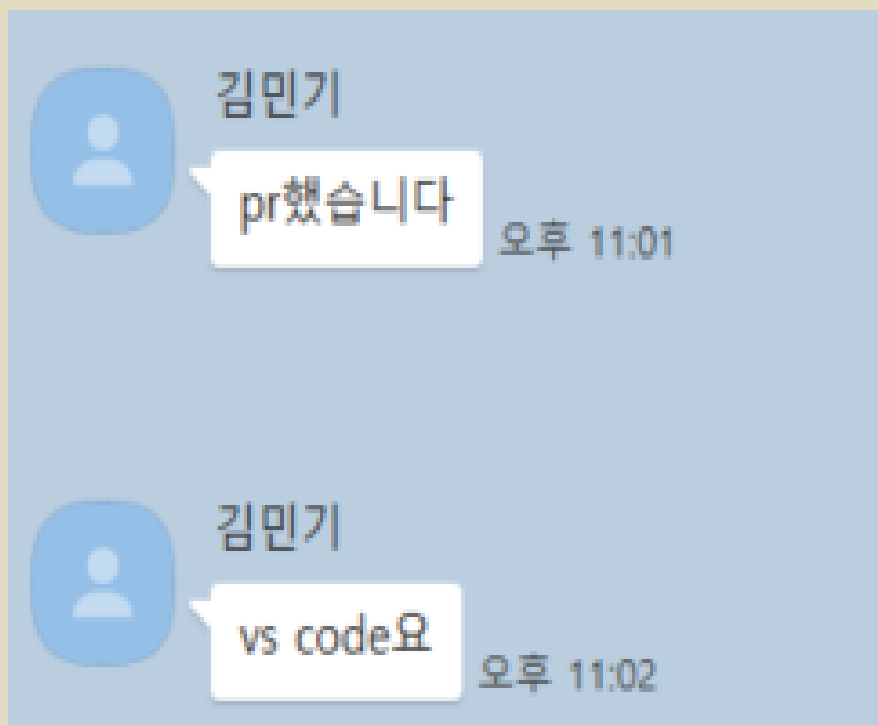
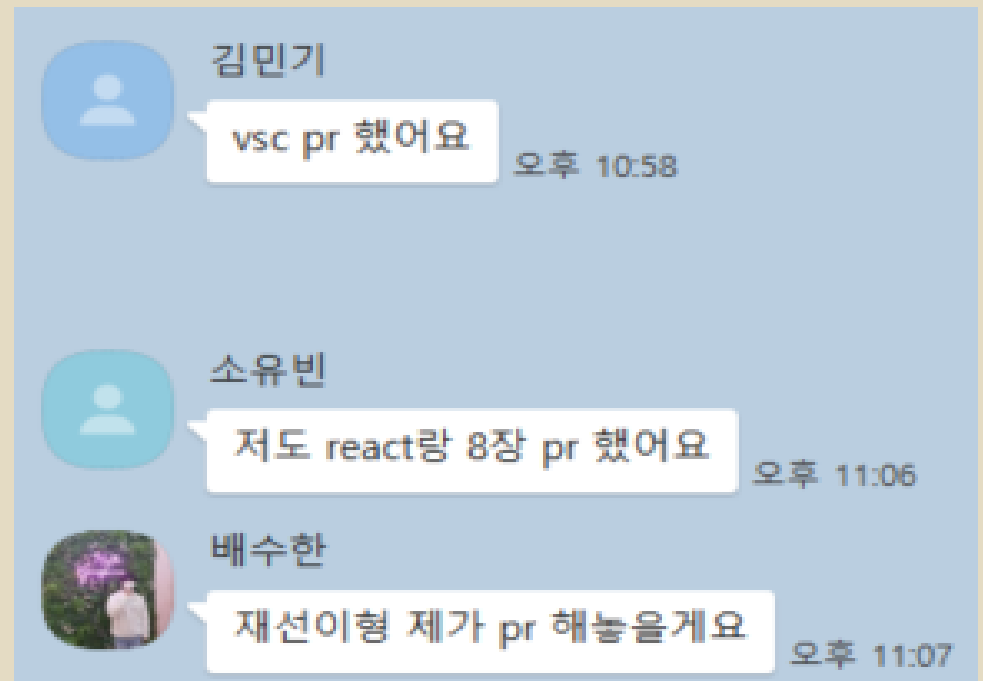
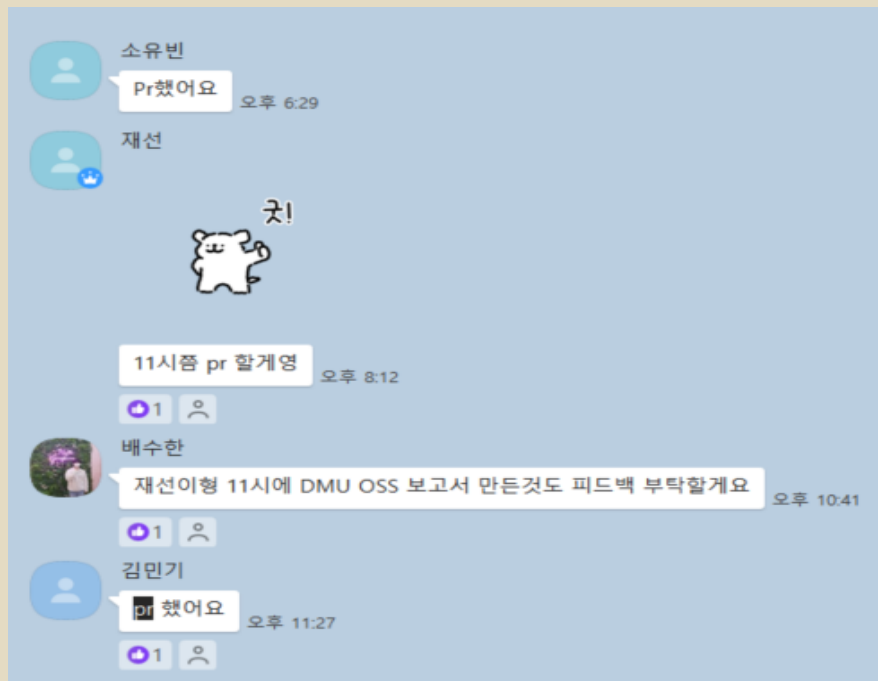
Repository secrets

Secret Name	Updated	Actions
GH_TOKEN	Updated yesterday	Edit Delete
GIST_ID	Updated yesterday	Edit Delete

Pinned 오전, 정오, 저녁, 밤 이렇게 4개의 시간대에서 각각 몇 개의 커밋을 했는지, 각각의 비율은 어떤지 나타내줍니다.

깃허브 Profile 특징 (5)

Pinned



OSS3TEAM의 PR 방식은 오후 11시30분 전에 각각의 팀원들이 PR 하면 팀장이 다음날이 넘어가기 전 11시30~12시 사이에 이를 수락하여 서로 협업이 편안하도록 구성

깃허브 구축 차별성

DMU 오픈소프트웨어 보고서







README.md

오픈소스소프트웨어 보고서

담당파트	협업기간	파트설명	세부내용
 박재선 5-1~2  김민기 5-3  소유빈 5-4~5  최인환 5-6  배수한 5-7~8	22-09-21~09-27	Chapter-5 서버	5.1-2 서버 저장소 && 깃허브 서버 준비 5.3-4 깃허브 연동 && 원격 등록 및 서버 전송 5.5-6 자동으로 내려받기 && 수동으로 내려받기 5.7-8 순서 및 정리
 소유빈 6-1~3  최인환 6-4~6  김민기 6-7~8  배수한 6.9  박재선 6-10~12	22-10-05~10-11	Chapter-6 브랜치	6.1-3 새로운 작업 && 실습 준비 && 브랜치 생성 6.4-6 브랜치 확인 && 브랜치 이동 && 브랜치 공간 6.7-9 HEAD 포인터 && 생성과 이동 && 원격 브랜치 6.10-12 브랜치 전송 && 브랜치 삭제 && 정리
 김민기8-1  배수한 8-2  최인환 8-3~4  소유빈 8-5~6  박재선 8-7~8	22-11-02~11-08	Chapter-8 병합과 충돌	8.1-2 병합 && Fast-Forward 병합 8.3-4 3-way 병합 && 브랜치 삭제 8.5-6 충돌 && 브랜치 병합 여부 확인 8.7-8 리베이스 && 정리
 최인환 9-1  박재선 9-2  소유빈 9-3  배수한9-4	22-11-16~11-22	Chapter-9 복귀	9.1-2 되돌리기 && 리셋 9.3-4 리버트 && 정리
 소유빈 &&  박재선 OSS 개요  배수한 &&  최인환 OSS 역사	22-09-28~10-04	개요 && 역사	OSS 개요 && OSS 역사 소개
 박재선 linux  김민기 vscode  소유빈 react  배수한 tensorflow  최인환 pytorch	22-11-09~11-18	대표적 OSS 소개 linux vscode react tensorflow pytorch	대표적 OSS linux && vscode && react 소개 tensorflow && pytorch 소개
 김민기 OSS 저작권	22-11-09~11-18	OSS 저작권 소개	OSS 저작권 소개

깃허브 구축 차별성(2)

PYTHON PROJECT

	Inhwani Create 코드작성.md	
	README.md	Update README.md
	python 문법.md	Create python 문법.md
	문제 분석.md	Create 문제 분석.md
	문제.md	Create 문제.md
	코드작성.md	Create 코드작성.md

- 프로젝트 기능을 이용 하여 이슈&PR 현황을 보기 쉽게 정리하고 작업 흐름을 팀원들이 확인할 수 있게함
- 팀원들을 프로젝트에 초대함으로써 PR이 아닌 COMMIT을 통해 능동적으로 작업에 참여 할 수 있게 함.
- 마일스톤을 이용해 이슈들을 분류하고 프로젝트 진척도를 확인.
- 수업시간에 배운 내용 이외의 기능을 사용해보고, 협업에 의의

PYTHON PROJECT

0 Open ✓ 8 Closed

Author Label Projects Milestones Assignee Sort

- Create 코드 작성.md #11 by OSS3TEAM was closed yesterday
- Create python 문법.md #10 by OSS3TEAM was closed yesterday
- Create 문제 분석.md #9 by OSS3TEAM was closed yesterday
- 역할 수행 good first issue #8 by OSS3TEAM was closed yesterday
- 코드 제안 enhancement #6 by OSS3TEAM was closed 13 hours ago
- 버그 확인 bug #4 by OSS3TEAM was closed 13 hours ago
- 코드리뷰 일정 documentation #2 by OSS3TEAM was closed 13 hours ago
- 프로젝트 일정 documentation #1 by OSS3TEAM was closed yesterday

OSS3TEAM commented yesterday

대 좋은 코드 제안하기!
~2022.11.20

OSS3TEAM added the enhancement label yesterday

OSS3TEAM added this to the 제안 milestone yesterday

kanujoa commented 14 hours ago

오류 해결하기 위해 다음과 같은 코드 추가
import sys
input = sys.stdin.readline

kanujoa commented 14 hours ago

```
1
2
3
4
5
6
7
8 --> 여기까지가 입력
8 --> 서로 다른 나머지 정상적으로 출력됨
```

OSS3TEAM closed this as completed 13 hours ago

Assignees: kanujoa, Inhwani, uh004, ppun2, kmk0909, OSS3TEAM

Labels: enhancement

Projects: No open projects, 1 closed project

Milestone: 제안

Development: Create a branch for this issue or link a pull request.

Notifications: Unsubscribe

You're receiving notifications because you were assigned.

6 participants

OSS3TEAM / OSS_3TEAM_Python_Project

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights

Labels Milestones New milestone

4 Open ✓ 0 Closed

제안

Due by November 20, 2022 Last updated about 13 hours ago

100% complete 0 open 1 closed

더 좋은 코드 제안하기

버그

Due by November 20, 2022 Last updated about 13 hours ago

100% complete 0 open 1 closed

코드에서 버그가 일어나는지 확인

일정

Past due by about 8 hours Last updated about 13 hours ago

100% complete 0 open 2 closed

수행

Past due by about 8 hours Last updated 1 day ago

100% complete 0 open 1 closed

OSS3TEAM / OSS_3TEAM_Python_Project

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights

Labels Milestones Edit milestone New issue

일정

Past due by about 8 hours 100% complete

0 Open ✓ 2 Closed

- 코드리뷰 일정 documentation #2 by OSS3TEAM was closed 13 hours ago
- 프로젝트 일정 documentation #1 by OSS3TEAM was closed yesterday

@OSS3TEAM's Python Project							
Home Current iteration Next iteration Planning							
Title	Assignees	Status	Iteration	Estimate			
1 프로젝트 일정 #1	Inhwani, kanujoa, km...	Done					
2 코드리뷰 일정 #2	Inhwani, kanujoa, km...	Done					
3 버그 확인 #4	Inhwani, kanujoa, km...	Done					
4 Create README.md #3		deleted					
5 Create 문제.md #5		Done					
6 코드 제안 #6	Inhwani, kanujoa, km...	Done					
7 Create 문제 분석.md #9		Done					
8 Create python 문법.md #7		deleted					
9 Create python 문법.md #10		Done					
10 역할 수행 #8	Inhwani, kanujoa, km...	Done					
11 Create 코드 작성.md #11		Done					




















OSS3TEAM 깃허브 차별점 2가지

오픈소프트웨어 보고서

파이썬 프로젝트

README.md

오픈소스소프트웨어 보고서

담당파트	협업기간	파트설명	세부내용
 박재선 5-1~2  김민기 5-3  소유빈 5-4~5  최인환 5-6  배수한 5-7~8	22-09-21~09-27	Chapter-5 서버	5.1-2 서버 저장소 && 깃허브 서버 준비 5.3-4 깃허브 연동 && 원격 등록 및 서버 전송 5.5-6 자동으로 내려받기 && 수동으로 내려받기 5.7-8 순서 및 정리
 소유빈 6-1~3  최인환 6-4~6  김민기 6-7~8  배수한 6.9  박재선 6-10~12	22-10-05~10-11	Chapter-6 브랜치	6.1-3 새로운 작업 && 실습 준비 && 브랜치 생성 6.4-6 브랜치 확인 && 브랜치 이동 && 브랜치 공간 6.7-9 HEAD 포인터 && 생성과 이동 && 원격 브랜치 6.10-12 브랜치 전송 && 브랜치 삭제 && 정리
 김민기 8-1  배수한 8-2  최인환 8-3~4  소유빈 8-5~6  박재선 8-7~8	22-11-02~11-08	Chapter-8 병합과 충돌	8.1-2 병합 && Fast-Forward 병합 8.3-4 3-way 병합 && 브랜치 삭제 8.5-6 충돌 && 브랜치 병합 여부 확인 8.7-8 리베이스 && 정리
 최인환 9-1  박재선 9-2  소유빈 9-3  배수한 9-4	22-11-16~11-22	Chapter-9 복귀	9.1-2 되돌리기 && 리셋 9.3-4 리버트 && 정리



Inhwani Create 코드작성.md



README.md

Update README.md



python 문법.md

Create python 문법.md



문제 분석.md

Create 문제 분석.md



문제.md

Create 문제.md



코드작성.md

Create 코드작성.md

- 보고서는 "누가" 어떤 내용을 정리 했는지 확인합니다. 또한 조원들의 평등한 분량 배분에 기여하며 , 레포지터리 안을 다 확인하지 않아도 어떤 내용이 있는지 확인 가능.
- 수업시간에 배운 내용 이외의 기능을 사용해보고, 실제 프로그래밍 언어를 사용한 협업을 한다는 점.

깃허브 저장소 및 위키 구조

main

1 branch

0 tags

Go to file

Code

OSS3TEAM

Delete 5.8 정리.md

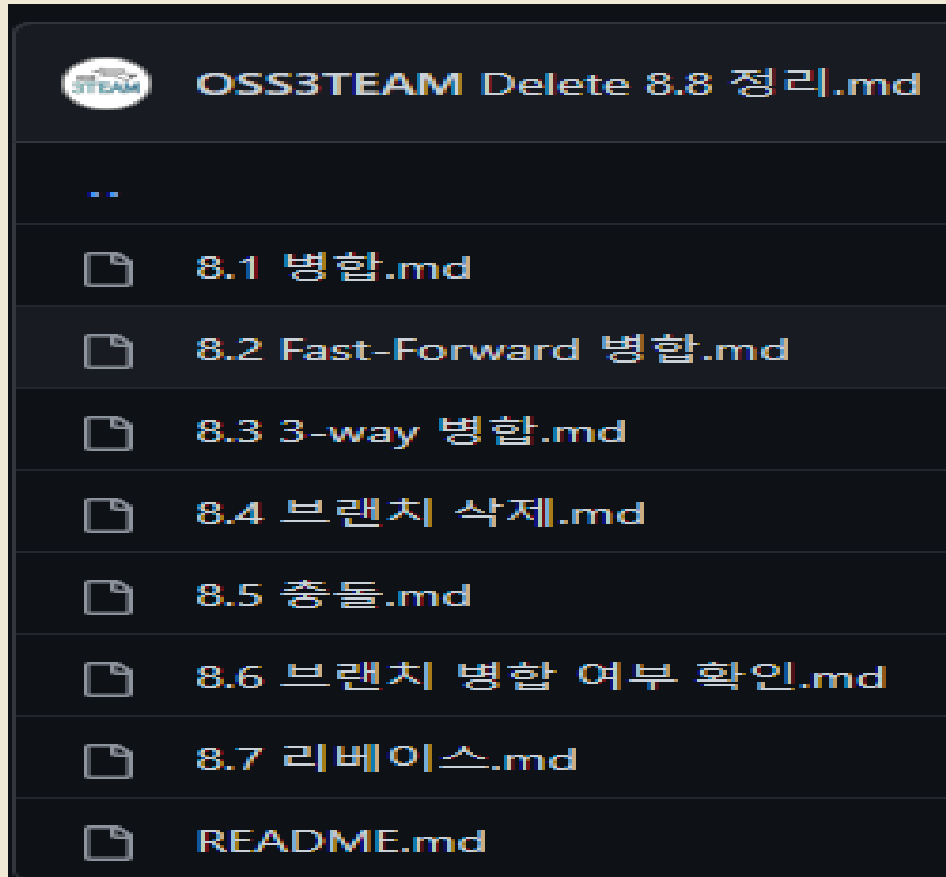
5471ac8 3 hours ago 95 commits

<div></div>	OSS3TEAM_10w_Chapter-8	Delete 8.8 정리.md	3 hours ago
<div></div>	OSS3TEAM_11w_Chapter-9	Create 9.4 정리.md	4 hours ago
<div></div>	OSS3TEAM_5w_Chapter-5	Delete 5.8 정리.md	3 hours ago
<div></div>	OSS3TEAM_5w_HistoryOverview	Create OSS_copyright.md	4 days ago
<div></div>	OSS3TEAM_5w_OSS_introduce	Add files via upload	5 days ago
<div></div>	OSS3TEAM_5w_pr-test	Add files via upload	5 days ago
<div></div>	OSS3TEAM_6w_Chapter-6	Create 6.11 브랜치 삭제.md	4 hours ago
<div></div>	OSS3TEAM_6w_test	Add files via upload	5 days ago
<div></div>	OSS3TEAM_Assignment_Report	Add files via upload	5 days ago
<div></div>	OSS3TEAM_Copyright	Add files via upload	5 days ago
<div></div>	OSS3TEAM_OSS_TOOL	Update linux.md	yesterday
<div></div>	README.md	Update README.md	4 days ago

- 우선 각 주차 별로 폴더를 생성
- test로 끝나는 폴더는 In-class에서 진행한 수업 실습 내용 파일 포함
- copyright는 저작권 관련 내용의 정리 내용.
- OSS Tool은 파이토치, vs코드 등과 관련된 내용 정리
- Chapter는 정리 관련된 폴더 + 숫자는 몇 장 인지를 나타냄

실제 폴더 안을 살펴본다면 ?

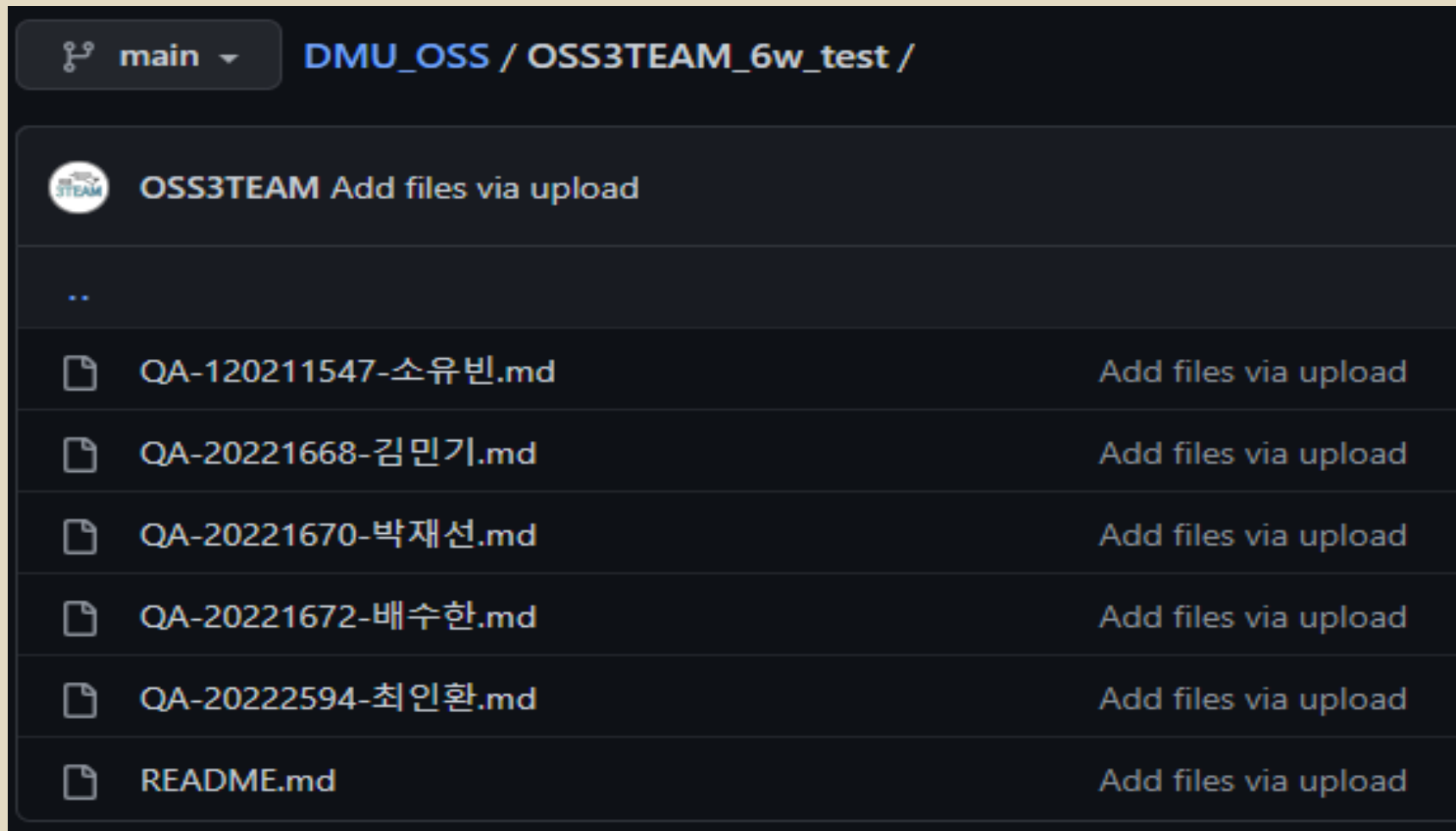
OSS3TEAM_10w_Chapter-8 폴더 예시



예시로 8주차 정리를 보면 각각 8-1부터 8-7 각 챕터의 소단원들을 기준으로 나누어서 .MD 파일 형식으로 정리

실제 폴더 안을 살펴본다면 ? (2)

OSS3TEAM_6w_test



OSS3TEAM_6W_test 파일은 6주차 In-class 수업시간에 진행한 실습 내용의 결과물을 PR 게시.

실제 폴더 안을 살펴본다면 ? (3)

OSS3TEAM_OSS_TOOL




- 교수님께서 지시하신 OSS TOOL 관련 내용 게시
- 각각 TOOL을 하나씩 맡아서 .MD 파일을 PR하는 방식으로 구성.

위키 구조


Home

OSS_3조 edited this page yesterday · 6 revisions


Welcome to the DMU_OSS 3TEAM wiki!




협업 리포트



학습 목표



참조 도서



참조 사이트 & 영상

협업 리포트			
담당파트	협업기간	파트설명	세부내용
 박재선 5-1~2  김민기 5-3  소유빈 5-4~5  최인환 5-6  배수한 5-7~8	22-09-21~09-27	Chapter-5 서버	5.1-2 서버 저장소 && 깃허브 서버 준비 5.3-4 깃허브 연동 && 원격 등록 및 서버 전송 5.5-6 자동으로 내려받기 && 수동으로 내려받기 5.7-8 순서 및 정리
 소유빈 6-1~3  최인환 6-4~6  김민기 6-7~8  배수한 6.9  박재선 6-10~12	22-10-05~10-11	Chapter-6 브랜치	6.1-3 새로운 작업 && 실습 준비 && 브랜치 생성 6.4-6 브랜치 확인 && 브랜치 이동 && 브랜치 공간 6.7-9 HEAD 포인터 && 생성과 이동 && 원격 브랜치 6.10-12 브랜치 전송 && 브랜치 삭제 && 정리
 김민기8-1  배수한 8-2  최인환 8-3~4  소유빈 8-5~6  박재선 8-7~8	22-11-02~11-08	Chapter-8 병합과 충돌	8.1-2 병합 && Fast-Forward 병합 8.3-4 3-way 병합 && 브랜치 삭제 8.5-6 충돌 && 브랜치 병합 여부 확인 8.7-8 리베이스 && 정리
 최인환 9-1  박재선 9-2  소유빈 9-3  배수한9-4	22-11-16~11-22	Chapter-9 복귀	9.1-2 되돌리기 && 리셋 9.3-4 리버트 && 정리
 소유빈 &&  박재선 OSS 개요  배수한 &&  최인환 OSS 역사	22-09-28~10-04	개요 && 역사	OSS 개요 && OSS 역사 소개
 박재선 linux  김민기 vscode  소유빈 react  배수한 tensorflow  최인환 pytorch	22-11-09~11-18	대표적 OSS 소개 linux vscode react tensorflow pytorch	대표적 OSS linux && vscode && react 소개 tensorflow && pytorch 소개
 김민기 OSS 저작권	22-11-09~11-18	OSS 저작권 소개	OSS 저작권 소개

-위키 구조는 협업 리포트, 학습목표, 참조 도서, 참조 사이트 및 영상으로 구성.

-협업 리포트는 각각 어떤 기간에 누가 어떤 파트를 어떤 내용으로 작성 했는지 한 눈에 볼 수 있게 정리

위키 구조

📖 참조 도서

깃 교과서 (저자: 이호진)



✍ 팀 프로필 꾸미기 참조 사이트

📌 readme header: <https://github.com/kyechan99/capsule-render>

📌 readme badge: <https://simpleicons.org/>

📌 readme github stats: <https://github.com/anuraghazra/github-readme-stats>

📌 pinned (I'm in early): <https://github.com/techinpark/productive-box>

📺 git과 github 공부 참조 영상

📌 제대로 파는 Git & GitHub by 알박한 코딩사전: <https://www.youtube.com/watch?v=1I3hMwQU6GU>

📌 깃, 깃허브 제대로 배우기 by 드림코딩: <https://www.youtube.com/watch?v=Z9dvM7qgN9s>

📋 학습 목표

✓ 버전관리를 위한 깃, 버전관리 서버와 협업을 위한 깃허브에 대한 내용을 학습한다.

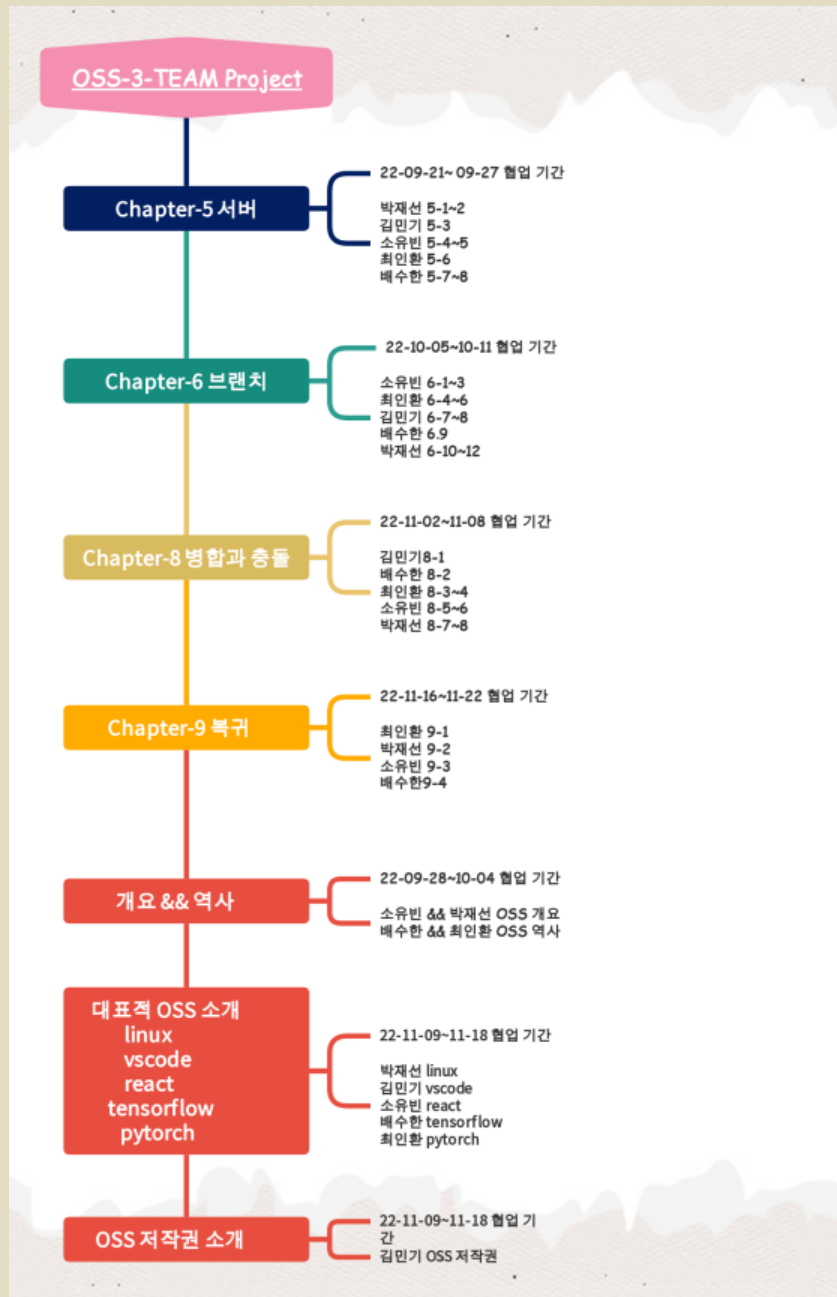
✓ 깃 명령어를 비롯하여 깃허브 사용 및 관리 방법을 학습한다.

✓ 학습한 내용을 바탕으로 실습을 진행하고 소프트웨어 개발(보고서 작성)의 협업 방법을 경험하며 협업 능력을 배양한다.

- 참조 도서는 수업 시간에 교수님께서 정해주신 도서를 설명
- 참조 사이트와 영상 에는 팀 프로필을 꾸밀 때 사용한 사이트와 git과 github를 공부할 때 유용한 유튜브 링크 첨부
- 학습 목표는 강의 계획서에 나타난 학습 목표를 게시

깃허브 구축 소개

핵심 키워드 "협업"

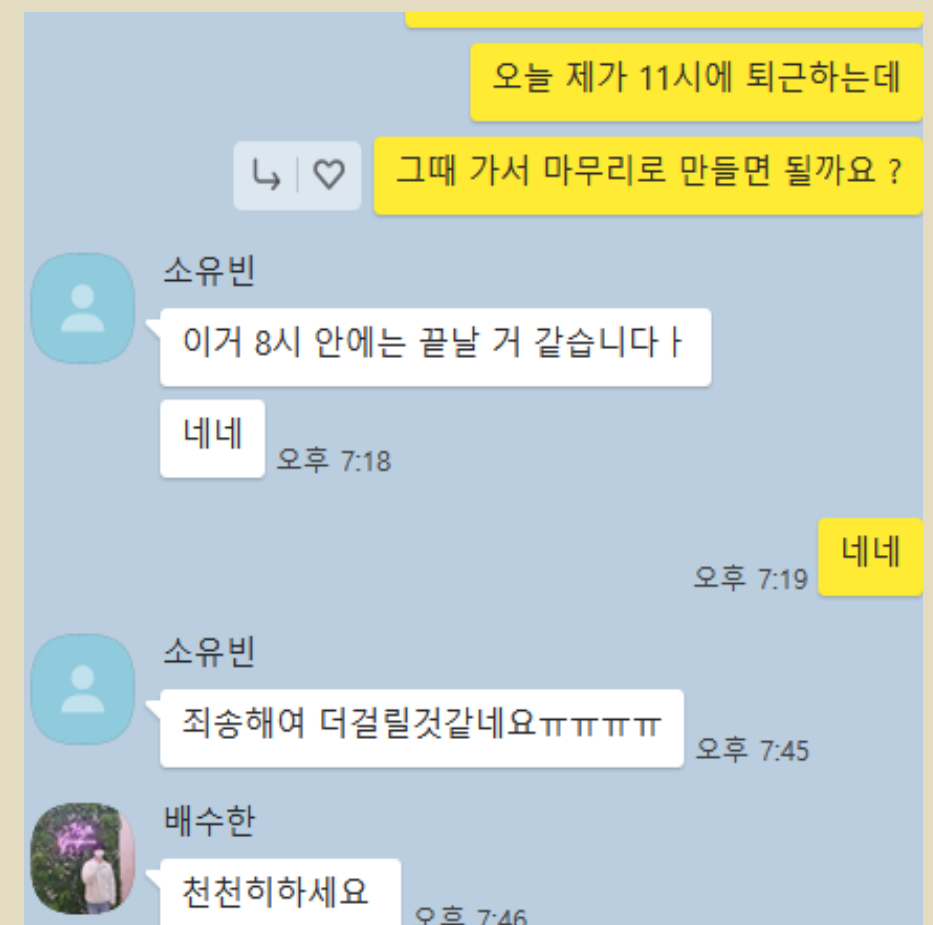
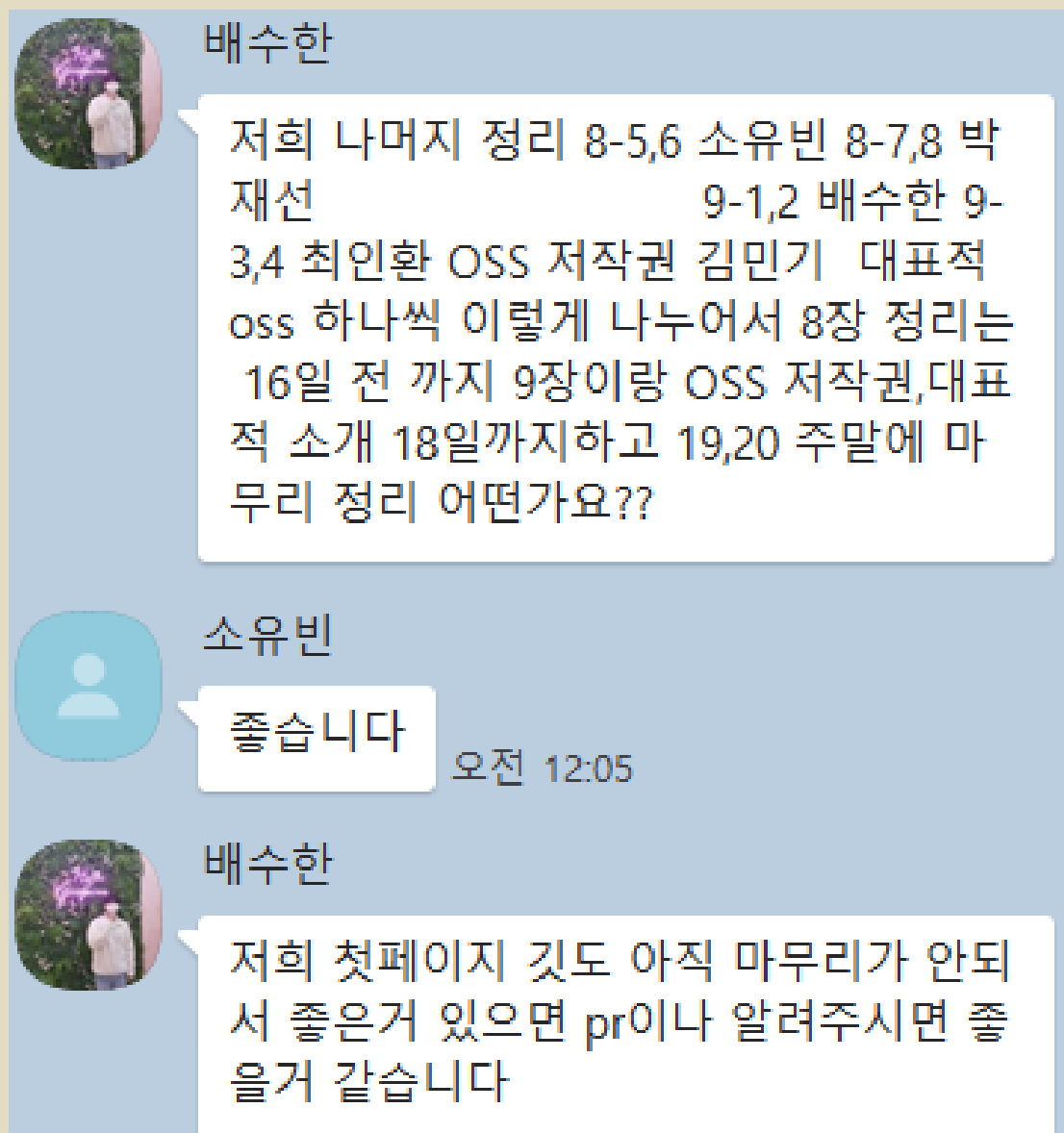
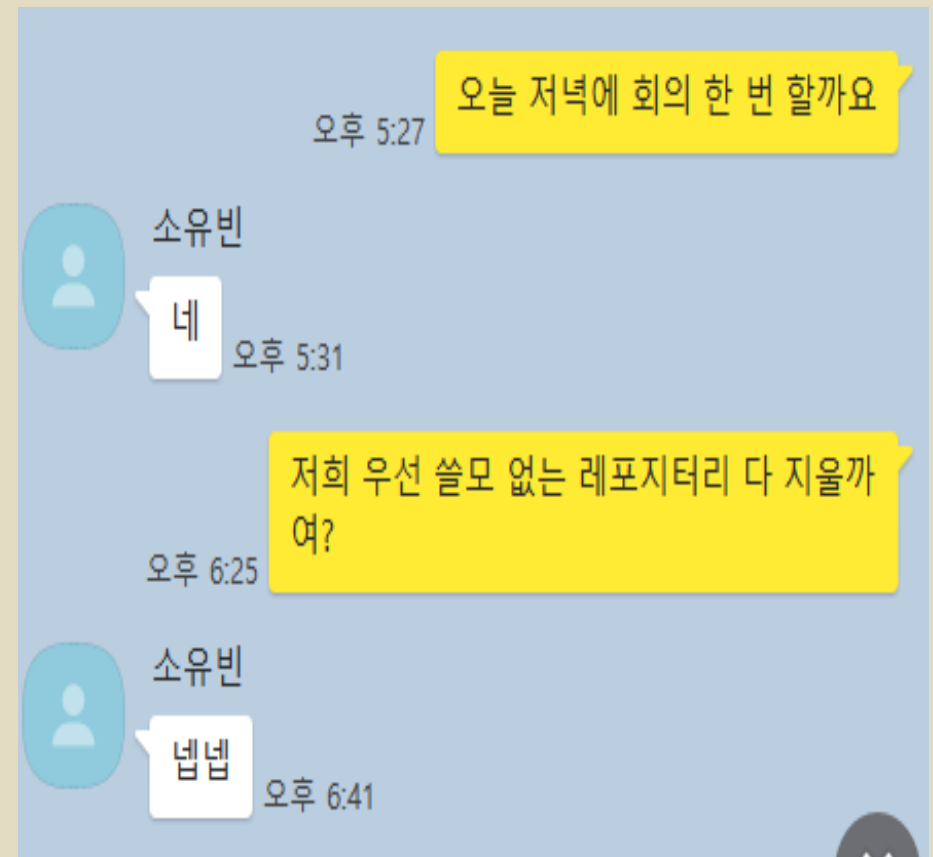
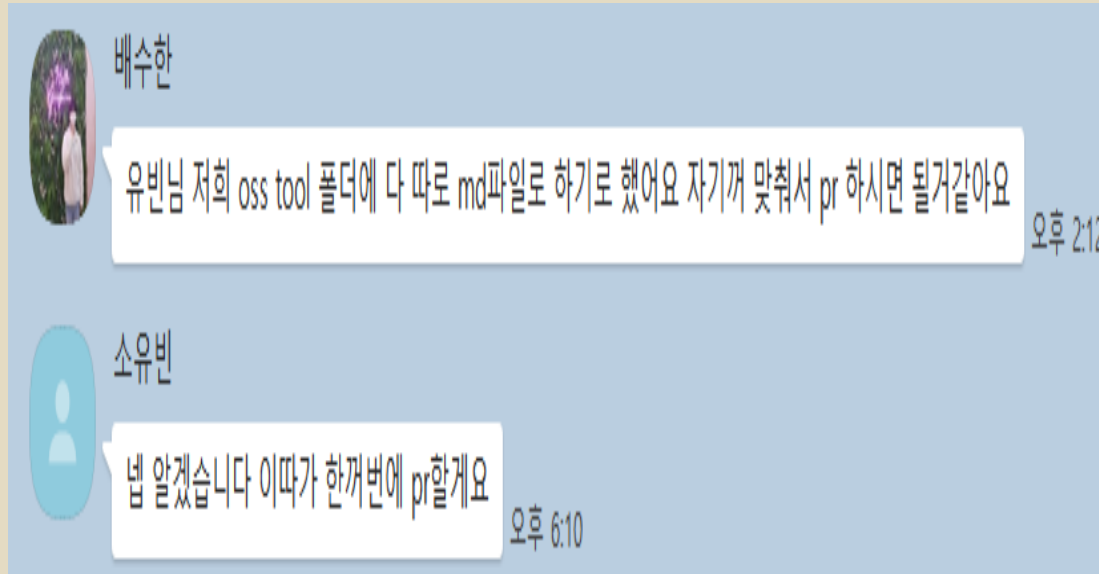


README.md			
오픈소스소프트웨어 보고서			
담당파트	협업기간	파트설명	세부내용
👤 박재선 5-1~2 👤 김민기 5-3 👤 소유빈 5-4~5 👤 최인환 5-6 👤 배수한 5-7~8	22-09-21~09-27	Chapter-5 서버	5.1-2 서버 저장소 && 깃허브 서버 준비 5.3-4 깃허브 연동 && 원격 등록 및 서버 전송 5.5-6 자동으로 내려받기 && 수동으로 내려받기 5.7-8 순서 및 정리
👤 소유빈 6-1~3 👤 최인환 6-4~6 👤 김민기 6-7~8 👤 배수한 6.9 👤 박재선 6-10~12	22-10-05~10-11	Chapter-6 브랜치	6.1-3 새로운 작업 && 실습 준비 && 브랜치 생성 6.4-6 브랜치 확인 && 브랜치 이동 && 브랜치 공간 6.7-9 HEAD 포인터 && 생성과 이동 && 원격 브랜치 6.10-12 브랜치 전송 && 브랜치 삭제 && 정리
👤 김민기8-1 👤 배수한 8-2 👤 최인환 8-3~4 👤 소유빈 8-5~6 👤 박재선 8-7~8	22-11-02~11-08	Chapter-8 병합과 충돌	8.1-2 병합 && Fast-Forward 병합 8.3-4 3-way 병합 && 브랜치 삭제 8.5-6 충돌 && 브랜치 병합 여부 확인 8.7-8 리베이스 && 정리
👤 최인환 9-1 👤 박재선 9-2 👤 소유빈 9-3 👤 배수한9-4	22-11-16~11-22	Chapter-9 복귀	9.1-2 되돌리기 && 리셋 9.3-4 리버트 && 정리

- 프로그래밍과 깃허브 구축에 있어서 가장 중요한 것은 협업의 미학이라고 생각함.
- 아직은 깃허브의 여러 기능들을 사용하여 단단하게 구축하는 것은 어려움이 있지만 팀원들끼리 협업하고 고민하는 과정에 의의를 둬.

깃허브 구축 소개(2)

실제 단톡방 카톡 내용



깃허브 구축 후기

김민기 -오픈소스 소프트웨어 학습 및 구축에 있어 어려움을 느꼈지만 팀의 도움으로 해결할 수 있었다. 모르는 부분을 친절히 알려준 팀원들한테 감사하고 좋은 결과를 만들어서 기쁘다

배수한 - 팀활동을 통해 공동의 목적을 달성하기 위해서 팀원들 모두 열심히 작업을 마무리 한거 같아서 뿌듯하다

소유빈-깃허브 구축을 하면서 깃허브가 협업을 하는 개발자들에게 편리함을 제공하는 도구라는 것을 몸소 깨달을 수 있었다. 기능들이 매우 다양하여 구축을 위해서는 체계성이 필요했는데 이번 수업을 통해 내가 머릿속에 그린 것들을 체계적으로 정리하여 구현시키는 능력을 배양할 수 있어서 유익했다.

박재선- OSS의 본질은 협업 구축에 있는데, 나의 부족한 부분을 팀원들이 서로 채워주기도 하면서 기대 이상의 결과물이 탄생해 보람차고 뜻 깊은 활동이 되었습니다. 팀원에게 감사합니다.

최인환 - 사실 깃허브를 처음 시작했을때는 막막했지만, 팀원들과 협업해서 진행하니 재미도 있었고, 마음 편하게 할 수 있었다. 오랜만에 싸이월드 홈페이지 꾸미는 느낌 같아서 옛향수도 느끼고 좋았다.