



BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 02

Lập trình hướng đối tượng



Mục lục

1 Đề bài	2
2 Yêu cầu bài toán.....	2
3 Use case diagram	3
4 Class diagram	4
5 Mã nguồn của chương trình	4
6 Demo chương trình.....	4

1 Đề bài

Thiết kế hệ thống mới cho dự án AIMS (Hiện tại chỉ có một loại phương tiện DVD)

2 Yêu cầu bài toán

Đối với người mua hàng

- Duyệt danh sách các DVD có sẵn trong cửa hàng
 - o Tìm kiếm DVD theo tiêu đề, danh mục, giá cả
 - o Xem thông tin chi tiết của 1 DVD
 - o Thêm DVD vào giỏ hàng
- Xem giỏ hàng
 - o Sắp xếp DVD trong giỏ hàng theo tiêu đề hoặc tiêu chí
 - o Cập nhật số lượng DVD trong giỏ hàng
 - o Hủy bỏ 1 DVD trong giỏ hàng
 - o Lọc DVD theo tiêu đề hoặc tiêu chí
- Đặt hàng
 - o Nhập thông tin đặt hàng
 - o Thanh toán đơn hàng

Đối với người quản lý cửa hàng

- Đăng nhập vào hệ thống
- Xem danh sách các đơn hàng để chờ xử lý
- Xem chi tiết một đơn hàng để đồng ý/từ chối đơn hàng đó
- Thêm(xóa) DVD mới vào(ra) danh sách sản phẩm

3 Use case diagram

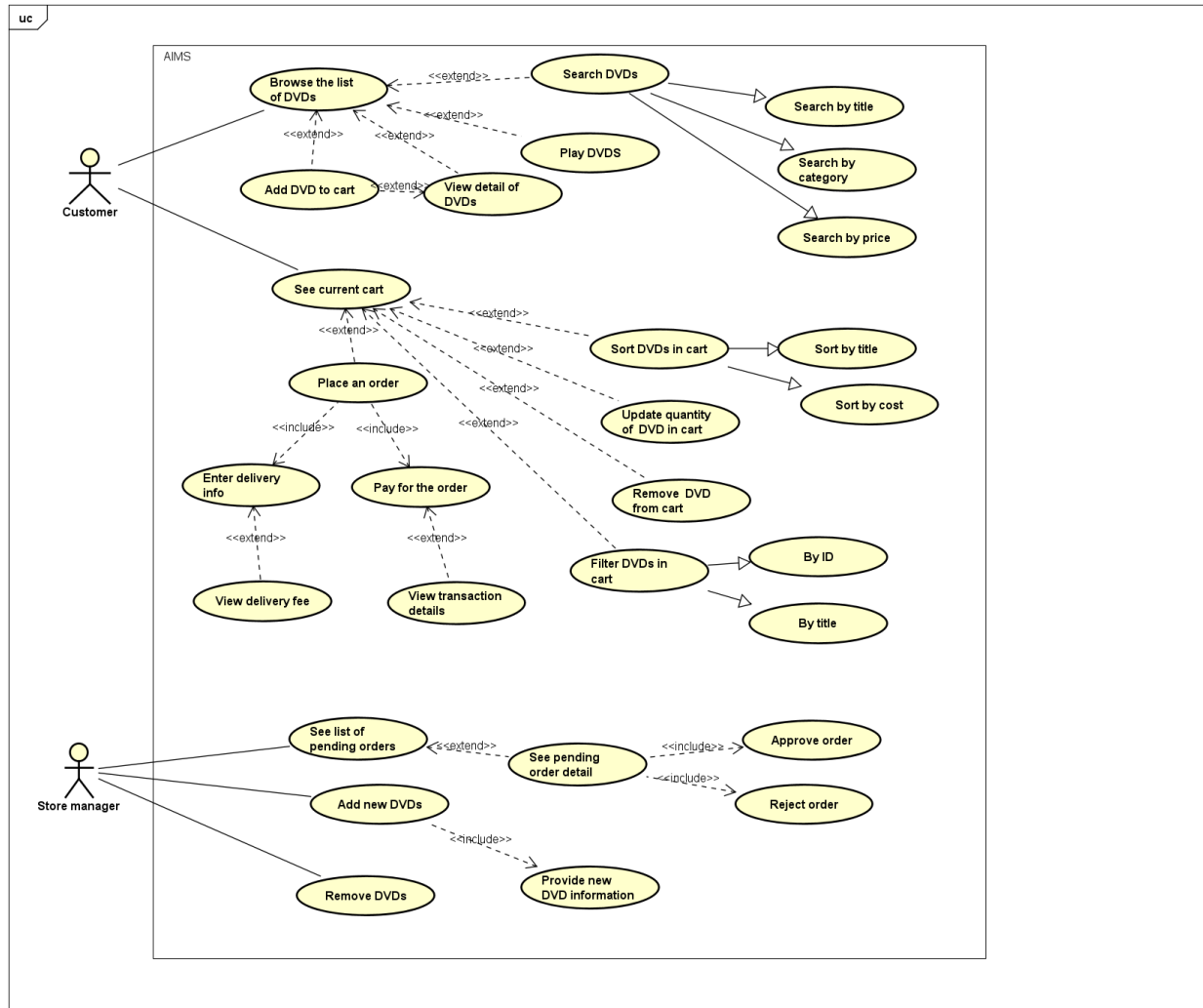


Figure 1: Use case diagram

4 Class diagram

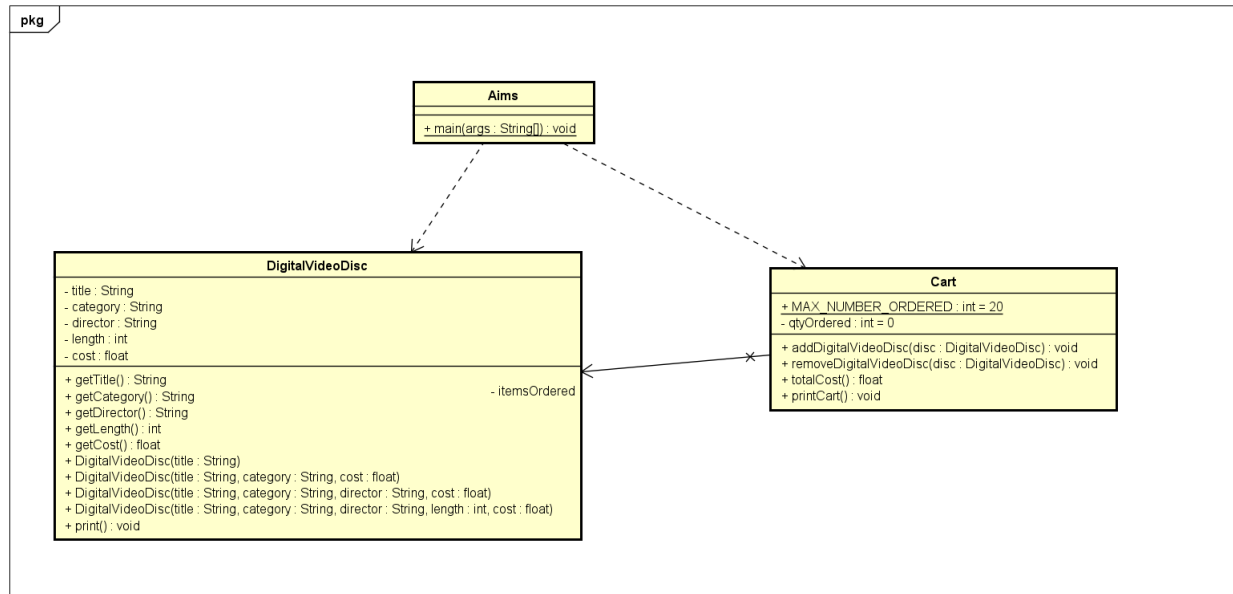


Figure 2: Class diagram

5 Mã nguồn của chương trình

Mã nguồn của chương trình [tại đây](#)

6 Demo chương trình

Chương trình có các chức năng cơ bản:

- Tạo một giỏ mới
- Thêm đĩa vào giỏ
 - o Nếu giỏ chưa đầy, thêm đĩa và thông báo “The disc has been added”
 - o Nếu giỏ đã đầy, thông báo “The cart is almost full”
- Xóa một đĩa khỏi giỏ
 - o Nếu đĩa có trong giỏ, xóa đĩa khỏi giỏ và thông báo “The disc has been removed”
 - o Nếu đĩa không có trong giỏ, thông báo “The disc is not in the cart”
- Tính tổng phí các đĩa trong giỏ.

Kết quả:

Case 1: Thêm đĩa vào giỏ chưa đầy, xóa một đĩa khỏi giỏ.

```
dvmduc5269
public static void main(String args[]) {

    //Create a new cart
    Cart anOrder = new Cart();

    //Create new DVD objects and add them to the cart
    DigitalVideoDisc dvd1 = new DigitalVideoDisc( title: "The Lion King", category: "Animation", director: "Roger All
    anOrder.addDigitalVideoDisc(dvd1);

    DigitalVideoDisc dvd2 = new DigitalVideoDisc( title: "Star Wars", category: "Science Fiction", director: "George
    anOrder.addDigitalVideoDisc(dvd2);

    DigitalVideoDisc dvd3 = new DigitalVideoDisc( title: "Aladin", category: "Animation", cost: 18.99f);
    anOrder.addDigitalVideoDisc(dvd3);

    //Print total costs of the items in the cart
    System.out.println("Total Cost is: ");
    System.out.println(anOrder.totalCost());

    //Remove a DVD from the cart
    anOrder.removeDigitalVideoDisc(dvd2);
    anOrder.printCart();
}
```

```
The disc has been added
The disc has been added
The disc has been added
Total Cost is:
63.89
The disc has been removed
DVD - The Lion King - Animation - Roger Allers - 87: 19.95$
DVD - Aladin - Animation - null - 0: 18.99$
```

Figure 3: Code, test case 1

Case 2: Thêm 1 đĩa (dvd3) vào giỏ đã đầy, sau đó xóa một đĩa không tồn tại trong giỏ (dvd3)

```
dvmduc5269 *
public static void main(String args[]) {

    //Create a new cart
    Cart anOrder = new Cart();

    //Create new DVD objects and add them to the cart
    DigitalVideoDisc dvd1 = new DigitalVideoDisc( title: "The Lion King", category: "Animation", director: "Roger Allers", cost: 19.95f);
    anOrder.addDigitalVideoDisc(dvd1);

    DigitalVideoDisc dvd2 = new DigitalVideoDisc( title: "Star Wars", category: "Science Fiction", director: "George Lucas", cost: 24.95f);
    anOrder.addDigitalVideoDisc(dvd2);

    DigitalVideoDisc dvd3 = new DigitalVideoDisc( title: "Aladdin", category: "Animation", cost: 18.99f);
    anOrder.addDigitalVideoDisc(dvd3);

    //Print total costs of the items in the cart
    System.out.println("Total Cost is: ");
    System.out.println(anOrder.totalCost());

    //Remove a DVD from the cart
    anOrder.removeDigitalVideoDisc(dvd3);
    anOrder.printCart();

}
```

```
The disc has been added
The disc has been added
The cart is almost full
Total Cost is:
44.9
The disc is not in the cart
DVD - The Lion King - Animation - Roger Allers - 87: 19.95$
DVD - Star Wars - Science Fiction - George Lucas - 87: 24.95$
```

Figure 4: Code, test case 2

Figure 1: Use case diagram	3
Figure 2: Class diagram	4
Figure 3: Code, test case 1	5
Figure 4: Code, test case 2	6