

BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 04

[Lập trình hướng đối tượng]



Contents

1. Tạo lớp Book	2
2. Tạo lớp trừu tượng Media	2
3. Tạo lớp Compact Disc	5
3.1 Tạo lớp Disc kế thừa lớp Media	5
3.2 Tạo lớp Track mô hình một bài hát ở trong 1 CompactDisc, l bao gồm title và length.	_
3.3 Mở lớp CompactDisc	7
4. Tạo giao diện Playable	9
5. Cập nhật lớp Cart để hoạt động với Media	10
6. Cập nhật lớp Store để hoạt động với Media	11
7. Phương thức khởi dựng của toàn bộ lớp, lớp cha	11
8. Thành phần độc lập trong một danh sách	13
9. Đa hình với phương thức toString()	14
10. Sắp xếp các media trong giỏ hàng	15
11. Tạo một ứng dụng dòng lệnh hoàn chỉnh trong lớp Aims	15
12. Biểu đồ use case	26
13. Biểu đồ class	27
14. Mã nguồn	28
Table of figures	29

1. Tạo lớp Book

```
package AimsProject.hust.soict.itep.aims.media;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Book {
    private int id;
    private String title;
    private String category;
    privαte List<String> authors = new ArrayList<String>();
    public Book() {
        super();
    public void addAuthor(String authorName) {
        if (authors.contains(authorName)) {
            System.out.println("Author already exists");
        } else {
            authors.add(authorName);
            System.out.println("Author added");
    public void removeAuthor(String authorName) {
       if (authors.contains(authorName)) {
           authors.remove(authorName);
            System.out.println("Author removed");
        } else {
            System.out.println("Author not found");
```

Figure 1: Thuộc tính, khởi tạo, phương thức thêm xóa tác giả của lớp Book

2. Tạo lớp trừu tượng Media

Đây sẽ là lớp cha để các lớp DigitalVideoDisc, Book kế thừa.

```
package AimsProject.hust.soict.itep.aims.media;
2 usages 2 inheritors new *
public abstract class Media {
    protected int id;
    protected String title;
    protected String category;
    protected float cost;
    public Media() {
        super();
    public Media(String title) {
        this.title = title;
    public Media(String title, String category) {
        this.category = category;
   public Media(String title, String category, float cost) {
       this(title, category);
       this.cost = cost;
   public int getId() {
       return id;
   public String getTitle() {
       return title;
   public String getCategory() {
       return category;
   public float getCost() {
       return cost;
   public void setId(int id) {
       this.id = id;
   public void setTitle(String title) {
       this.title = title;
```

```
no usages new *
public void setCategory(String category) {
    this.category = category;
}
no usages new *
public void setCost(float cost) {
    this.cost = cost;
}
```

Figure 2 Lớp Media, bao gồm thuộc tính, phương thức khởi tạo, getter và sette

Các lớp Book, DigitalVideoDisc sẽ extend lớp Media, theo đó sẽ loại bỏ đi các thuộc tính trùng tên với lớp cha của chúng.

3. Tạo lớp Compact Disc

3.1 Tạo lớp Disc kế thừa lớp Media

```
package AimsProject.hust.soict.itep.aims.media;
2 usages 2 inheritors new *
public class Disc extends Media {
    protected int length;
    protected String director;
    public Disc() {
        super();
    public Disc(String title) {
        super(title);
    public Disc(String title, String category) {
        super(title, category);
    public Disc(String title, String category, float cost) {
        super(title, category, cost);
    public Disc(String title, String category, String director, float cost) {
        super(title, category, cost);
        this.director = director;
    public Disc(String title, String category, String director, int length, float cost) {
        super(title, category, cost);
        this.director = director;
        this.length = length;
    public int getLength() {
        return length;
    public String getDirector() {
        return director;
```

Figure 3 Lóp Disc

Figure 4 Lóp DigitalVideoDisc kế thừa lớp Disc

```
package AimsProject.hust.soict.itep.aims.media;

no usages    new *
public class CompactDisc extends Disc{
}
```

Figure 5 Lớp CompactDisc kế thừa lớp Disc

3.2 Tạo lớp Track mô hình một bài hát ở trong 1 CompactDisc, lưu trữ thông tin bao gồm title và length.

```
package AimsProject.hust.soict.itep.aims.media;

no usages new *
public class Track {
    3 usages
    private String title;
    2 usages
    private int length;

no usages new *
    public Track(String title) {
        this.title = title;
        }
        no usages new *
    public Track(String title, int length) {
        this.title = title;
        this.length = length;
    }
    no usages new *
    public String getTitle() {
        return title;
    }
    no usages new *
    public int getLength() {
        return length;
    }
}
```

Figure 6 Lóp Track

3.3 Mở lớp CompactDisc

```
package AimsProject.hust.soict.itep.aims.media;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class CompactDisc extends Disc{
    private String artist;
    private List<Track> tracks = new ArrayList<>();
    public String getArtist() {
       return artist;
    public CompactDisc(String artist) {
        this.artist = artist;
    public CompactDisc(String artist, List<Track> tracks) {
       this.tracks = tracks;
   public void addTrack(Track track) {
       if(tracks.contains(track))
           System.out.println("Track already exists.");
       else {
           tracks.add(track);
           System.out.println("Track added");
   public void removeTrack(Track track) {
       if(tracks.contains(track)) {
          tracks.remove(track);
           System.out.println("Track removed");
           System.out.println("Track not found");
       int totalLength = 0;
       for(Track track : tracks) {
           totalLength += track.getLength();
       return totalLength;
```

Figure 7 Lớp CompactDisc bao gồm thuộc tính, khởi tạo, phương thức thêm, hủy đĩa, tổng độ dài

4. Tạo giao diện Playable

```
package AimsProject.hust.soict.itep.aims.media;

3 usages 3 implementations new *
public interface Playable {
    1 usage 3 implementations new *
    public void play();
}
```

Figure 8 Giao diện Playable

Implement play() cho các class DigitalVideoDisc, Track, CompactDisc

```
1 usage new *
public void play() {

System.out.println("Playing DVD: " + this.getTitle());

System.out.println("DVD length: " + this.getLength());
}
```

Figure 9 play() của DigitalVideoDisc

```
1 usage new *
public void play() {

System.out.println("Playing Track: " + this.getTitle());

System.out.println("Track length: " + this.getLength());
}
```

Figure 10 play() của Track

```
public void play() {
    System.out.println("There are " + tracks.size() + " tracks in this CD");
    for(Track track : tracks) {
        track.play();
    }
}
```

Figure 11 play() của CompactDisc

5. Cập nhật lớp Cart để hoạt động với Media

Lớp cart giờ phải có chức năng thao tác với các DVD, CD, Book. Các lớp này đều là các lớp con của lớp Media, nên lớp cart sẽ thao tác với lớp này thay vào đó.

```
public class Cart 🛚
   public static final int MAX_NUMBER_ORDERED = 20;
    private ArrayList<Media> itemsOrdered = new ArrayList<>();
     * Add media to the cart
    public void addMedia(Media media) {
       if(itemsOrdered.size() < MAX_NUMBER_ORDERED) {</pre>
           itemsOrdered.add(media);
           System.out.println("The media has been added");
        } else {
            System.out.println("The cart is almost full");
   public void removeMedia(Media media) {
       if(itemsOrdered.contains(media)) {
           itemsOrdered.remove(media);
           System.out.println("The media has been removed");
           System.out.println("The media is not in the cart");
     * @return the total cost
    public float totalCost() {
     floαt total = 0;
     for(Media media : itemsOrdered) {
       total += media.getCost();
      return total;
```

Figure 12 Lớp Cart đã được cập nhật

6. Cập nhật lớp Store để hoạt động với Media

```
public class Store {
   private ArrayList<Media> itemsInStore = new ArrayList<>();
    int qtyInStore = 0;
     * Oparam media the media to be added
    public void addMedia(Media media) {
        if(qtyInStore < 100) {</pre>
           itemsInStore.add(media);
           qtyInStore++;
           System.out.println("The media has been added");
        } else {
            System.out.println("The store is almost full");
    * Oparam media the media to be removed
   public void removeMedia(Media media) {
       if (itemsInStore.contains(media)) {
           itemsInStore.remove(media);
           qtyInStore--;
           System.out.println("The media has been removed");
       } else {
           System.out.println("The media is not in the store");
```

Figure 13 Lớp Store đã được cập nhật

7. Phương thức khởi dựng của toàn bộ lớp, lớp cha

- Cập nhật class diagram, tạo 1 nhánh để làm việc này, push và merge vào nhánh master.
- Lớp Store và Cart là aggregate của lớp Media.
- Lớp CompactDisc là aggregate của lớp Track.
- Hàm tạo của lớp tổng hợp chứa khởi tạo lớp thành phần.

Ví du: Khởi tạo CompactDisc = Khởi tạo danh sách các Track

```
public CompactDisc(String artist) {
    super();
    this.artist = artist;
}
no usages  * dvmduc5269
public CompactDisc(String artist, List<Track> tracks) {
    this(artist);
    this.tracks = tracks;
}
```

Figure 14 Khởi tạo của Track và CompactDisc

- Viết khởi tạo của lớp cha và lớp con.

VD: Lớp Disc kế thừa lớp Media, khi đó lớp Media là lớp cha, lớp Disc là lớp con.

```
public Media() { super(); }
public Media(String title) {
    this();
    this.title = title;
public Media(String title, String category) {
    this(title);
    this.category = category;
public Media(String title, String category, float cost) {
    this(title, category);
    this.cost = cost;
public Disc() { super(); }
public Disc(String title) { super(title); }
public Disc(String title, String category) { super(title, category); }
public Disc(String title, String category, float cost) { super(title, category, cost); }
public Disc(String title, String category, String director, float cost) {
    super(title, category, cost);
    this.director = director;
public Disc(String title, String category, String director, int length, float cost) {
    super(title, category, cost);
    this.director = director;
    this.length = length;
```

Figure 15 Khởi tạo lớp cha và lớp con

8. Thành phần độc lập trong một danh sách

Để đảm bảo danh sách media trong 1 cart hoặc danh sách các tracks trong 1 CD không chứa các phần tử giống nhau, ta có thể override phương thức equals() của lớp Object.

```
@Override
public boolean equals(Object o) {
    Media media = (Media) o;
    return media.getTitle().equals(this.getTitle());
}
```

Figure 16 Override phương thức equals trong lớp Media

```
public boolean equals(Object o) {
   Track track = (Track) o;
   return track.getTitle().equals(this.getTitle()) && track.getLength() == this.getLength();
}
```

Figure 17 Override phương thức equals trnog lớp Track

9. Đa hình với phương thức toString()

Tính đa hình là tính chất của các đối tượng gần nhau thi hành các phương thức cùng kiểu thâm chí cùng tên theo các cách khác nhau mà không bị nhầm lẫn.

```
public static void main(String args[]) {
   List<Media> mediae = new ArrayList<>();

   CompactDisc cd1 = new CompactDisc( artist: "CD1");
   DigitalVideoDisc dvd1 = new DigitalVideoDisc( title: "DVD1");
   Book book1 = new Book( title: "BOOK1");

   mediae.add(cd1);
   mediae.add(dvd1);
   mediae.add(book1);

   for (Media media : mediae) {
        System.out.println(media.toString());
   }
}
```

Figure 18 Code mô phỏng đa hình

Lớp Media được kế thừa bởi ba lớp con CompactDisc, DigitalVideoDisc, Book.

Các đối tượng cd1 thuộc lớp CompactDisc, dvd1 của lớp DigitalVideoDisc, book1 của lớp Book được khởi tạo. Đây là ba đối tượng gần nhau.

Ba đối tượng này được upcast thành đối tượng Media và được thêm vào danh sách các media (đặt tên là mediae). Đây là ví dụ cho tính đa hình.

Câu lệnh in ra màn hình thông tin các media trong vòng lặp for thực chất là in ra phương thức toString() của từng đối tượng. Mỗi lần gọi phương thức toString() sẽ thực hiện một cách khác nhau tùy thuộc vào từng đối tượng được tham chiếu bởi biến media. Điều này cho phép ta in ra thông tin đối tượng mà không cần quan tâm đến biết chính xác đối tượng đó là loại gì.

Chương trình này là một ví dụ cho tính đa hình trong Java.

```
AimsProject.hust.soict.itep.aims.media.CompactDisc@10f87f48

AimsProject.hust.soict.itep.aims.media.DigitalVideoDisc@b4c966a

AimsProject.hust.soict.itep.aims.media.Book@2f4d3709
```

Figure 19 Kết quả

10. Sắp xếp các media trong giỏ hàng

Sắp xếp các media trong giỏ hàng theo hai tiêu chí:

- Bằng title: Hiển thị tất cả các media theo thứ tự bảng chữ cái. Trong trường hợp cùng title, media có cost cao hơn sẽ được hiển thị trước.
- Bằng cost: Hiển thị theo thứ tự cost giảm dần. Trong trường hợp cost như nhau, sắp xếp media theo thứ tự bảng chữ cái.

11. Tạo một ứng dụng dòng lệnh hoàn chỉnh trong lớp Aims

```
AIMS:

1. View store
2. Update store
3. See current cart
0. Exit

Please choose a number: 0-1-2-3
```

Figure 20 Màn hình chính

- User chọn 1 -> View store:

```
List of media in store:
-----CD-----
Title: null
Category: null
Cost:0.0
Artist: artist1
Director: null
Length: 300
Cost: 0.0
All CD's tracks:
Track:
Title: title1
Length: 100
Track:
Title: title2
Length: 200
-----DVD-----
ID: 1
Title: The Lion King
Category: Animation
Cost:19.5
Director: Roger Allers
Length: 87
```

```
-----DVD-----
ID: 2
Title: Star Wars
Category: Science Fiction
Cost:24.95
Director: George Lucas
Length: 87
-----DVD-----
ID: 3
Title: Aladdin
Category: Animation
Cost:18.99
Director: null
Length: 0
-----Book-----
ID: 0
Title: Title
Category: null
Cost:0.0
Author(s):
```

Figure 21 Danh sách các media trong store

Sau đó màn hình hiển thị các lựa chọn

```
Options:

1. See a media's details

2. Add a media to cart

3. Play a media

4. See current cart

0. Back

Please choose a number: 0-1-2-3-4
```

Figure 22 storeMenu

Chon 1: see a media's details

```
Enter the title of the media:
The Lion King
The media is in the store
-----DVD-----
ID: 1
Title: The Lion King
Category: Animation
Cost:19.5
Director: Roger Allers
Length: 87
```

Figure 23 See a media's details

```
Options:

1. Add to cart

2. Play

0. Back

Please choose a number: 0-1-2

1

The media has been added
```

Figure 24 Thêm 1 đĩa vào cart

Chọn 2: Add a media to the cart, hệ thống sẽ hỏi tương tự như trên. Sau đó nếu media là DVD, hệ thống sẽ hiển thị số lượng DVD trong cart.

```
Enter the title of the media:

Aladdin

The media is in the store

The media has been added

Number of DVDs in the cart: 2
```

Figure 25 Add a media to the cart

Chọn 3: Play a media: vdu: play DVD Aladdin

```
Aladdin
The media is in the store
Playing DVD: Aladdin
DVD length: 0
```

Figure 26 Play media Aladdin

Chon 4: See current cart:

```
List of media in the cart:
*******************************
-----DVD-----
ID: 1
Title: The Lion King
Category: Animation
Cost:19.5
Director: Roger Allers
Length: 87
-----DVD-----
ID: 3
Title: Aladdin
Category: Animation
Cost:18.99
Director: null
Length: 0
Total cost: 38.489998
**************
```

Figure 27 See current cart

Chọn 0: Back, quay trở lại màn hình chính

```
AIMS:

1. View store
2. Update store
3. See current cart
0. Exit

Please choose a number: 0-1-2-3
```

Figure 28 Quay lại màn hình chính

Chọn 2: Hệ thống hiển thị ra danh sách các media, sau đó người dùng muốn loại bỏ 1 media tên "Title". Người dùng nhập tên của media đó, hệ thống thông báo đã loại bỏ thành công.

```
Do you want to add or remove a media? (1 for add, 2 for remove)

2
Enter the title of the media:

Title
The media is in the store
The media has been removed
```

Figure 29 Update store

Chọn 3: See current cart: Hệ thống in thông tin của giỏ hàng.

```
List of media in the cart:
*********************************
-----DVD-----
ID: 1
Title: The Lion King
Category: Animation
Cost:19.5
Director: Roger Allers
Length: 87
-----DVD-----
ID: 3
Title: Aladdin
Category: Animation
Cost:18.99
Director: null
Length: 0
Total cost: 38.489998
****************
```

Figure 30 In thông tin cart

Sau đó hiển thị ra màn hình các lựa chọn

```
Options:

1. Filter medias in cart
2. Sort medias in cart
3. Remove media from cart
4. Play a media
5. Place order
0. Back
Please choose a number: 0-1-2-3-4-5
```

Figure 31 Lựa chọn chức năng 3

Chức năng 1 "Filter medias in cart" lọc các media trong giỏ hàng bằng id hoặc title

Figure 32 Filter by ID

Chức năng 2 "Sort medias in cart" sắp xếp các media trong giỏ hàng bằng tiêu đề hoặc giá cả.

```
Please choose a number: 0-1-2-3-4-5
Do you want to sort by title or by cost? (1 for title, 2 for cost)
-----DVD-----
ID: 1
Title: The Lion King
Category: Animation
Cost:19.5
Director: Roger Allers
Length: 87
-----DVD-----
ID: 3
Title: Aladdin
Category: Animation
Cost:18.99
Director: null
Length: 0
```

Figure 33 Sort by cost

Chức năng 3 "Remove media from cart" loại bỏ 1 media từ giỏ hàng

Figure 34 Loại bỏ 1 media từ giỏ hàng

Chức năng 4 "Chơi 1 media" nếu media đó là CD hoặc DVD

```
Please choose a number: 0-1-2-3-4-5

4

Enter the title of the media:

The Lion King

The media is in the store

Playing DVD: The Lion King

DVD length: 87
```

Figure 35 Choi 1 DVD

Chức năng 5 "Place Order" thông báo "Order is created" và xóa giỏ hàng.

Figure 36 Đặt hàng thành công, xóa giỏ hàng

Thoát khỏi chức năng, thoát khỏi chương trình

```
Options:
1. Filter medias in cart
2. Sort medias in cart
3. Remove media from cart
4. Play a media
5. Place order
0. Back
Please choose a number: 0-1-2-3-4-5
AIMS:
1. View store
2. Update store
3. See current cart
0. Exit
Please choose a number: 0-1-2-3
Process finished with exit code 0
```

Figure 37 Thoát chương trình

12. Biểu đồ use case

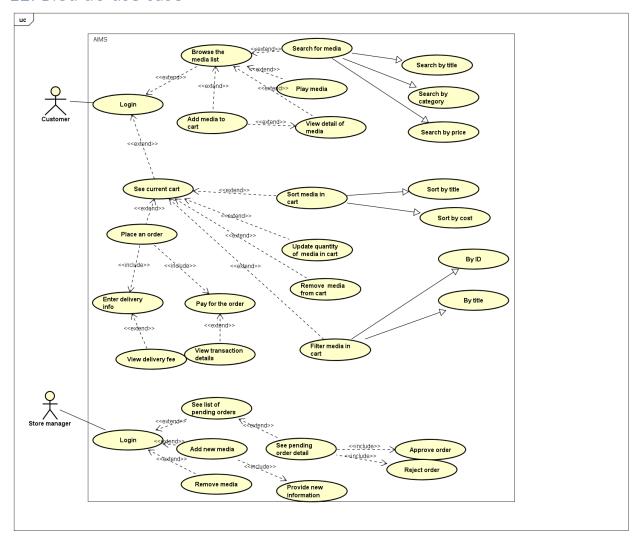


Figure 38 Biểu đồ use case

13. Biểu đồ class

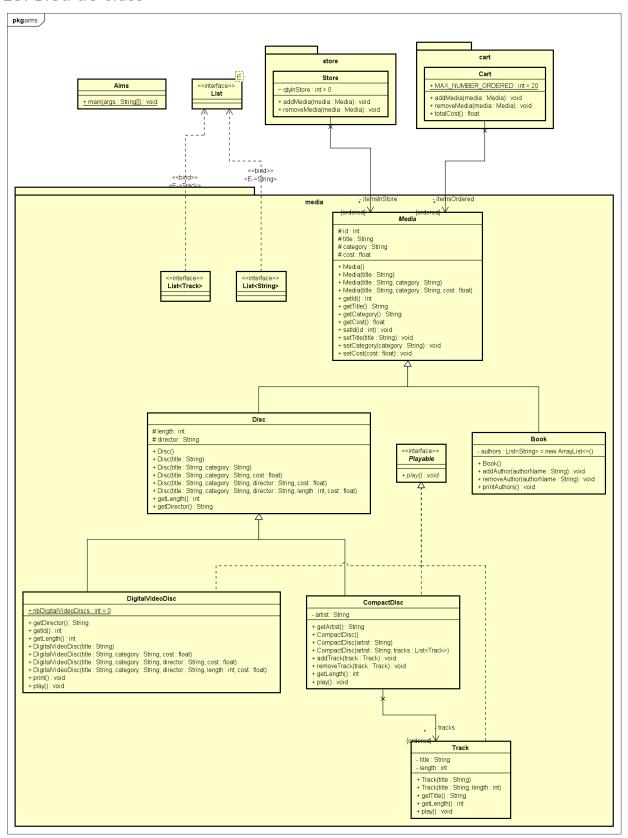


Figure 39 Class Diagram

14. Mã nguồn

Mã nguồn của chương trình

 $\frac{https://github.com/20215269-}{ducdvm/IT3103.732874.2023.1.20215269.DuVuManhDuc/tree/release/lab04}$

Table of figures

Figure 1: Thuộc tính, khởi tạo, phương thức thêm xóa tác giả của lớp Book	2
Figure 2 Lớp Media, bao gồm thuộc tính, phương thức khởi tạo, getter và sette.	
Figure 3 Lớp Disc	5
Figure 4 Lóp DigitalVideoDisc kế thừa lớp Disc	6
Figure 5 Lớp CompactDisc kế thừa lớp Disc	6
Figure 6 Lớp Track	7
Figure 7 Lớp CompactDisc bao gồm thuộc tính, khởi tạo, phương thức thêm, hủ	ıy
đĩa, tổng độ dài	8
Figure 8 Giao diện Playable	
Figure 9 play() của DigitalVideoDisc	9
Figure 10 play() của Track	9
Figure 11 play() của CompactDisc	9
Figure 12 Lớp Cart đã được cập nhật	10
Figure 13 Lớp Store đã được cập nhật	11
Figure 14 Khởi tạo của Track và CompactDisc	12
Figure 15 Khởi tạo lớp cha và lớp con	13
Figure 16 Override phương thức equals trong lớp Media	14
Figure 17 Override phương thức equals trnog lớp Track	14
Figure 18 Code mô phỏng đa hình	14
Figure 19 Kết quả	15
Figure 20 Màn hình chính	15
Figure 21 Danh sách các media trong store	17
Figure 22 storeMenu	17
Figure 23 See a media's details	18
Figure 24 Thêm 1 đĩa vào cart	18
Figure 25 Add a media to the cart	19
Figure 26 Play media Aladdin	19
Figure 27 See current cart	
Figure 28 Quay lại màn hình chính	
Figure 29 Update store	
Figure 30 In thông tin cart	
Figure 31 Lựa chọn chức năng 3	
Figure 32 Filter by ID	
Figure 33 Sort by cost	
Figure 34 Loại bỏ 1 media từ giỏ hàng	
Figure 35 Choi 1 DVD	24

Figure 36 Đặt hàng thành công, xóa giỏ hàng	25
Figure 37 Thoát chương trình	
Figure 38 Biểu đồ use case	
Figure 39 Class Diagram	