DP 计数

范斯喆

浙江省诸暨市海亮高级中学

2025年4月22日

[省选联考 2025] 封印

给定一个序列 a_1, a_2, \dots, a_n , 每个元素都是 1 到 m 之间的正整 数。

你可以对序列进行任意次修改(可以 0 次)。每次选择序列的某个**严格前缀最大值** a_x 。若 $a_x > 1$,则将 $a_x - 1$ 插入序列 a 的最后。然后把 a_1 到 a_x 全部删除。 求你可能得到多少种本质不同的非空序列。

水协以能得到多少种本质个问的非全片

 $1 \leq n, m \leq 2500_{\bullet}$

[省选联考 2023] 染色数组

考虑一个正整数序列 a_1, a_2, \cdots, a_n ,值域为 [1, m]。 你要将每个数染成红色或绿色,满足红色的数递增,绿色的数递减。如果一个序列存在**至少两种**染色方案,则称它是**完美的**。 定义一种给染色方案打分的方式。对于每个 i < j:

- 如果 a_j 被染成红色,且 $a_j < a_i$,则得 $m a_j + 1$ 分;
- 如果 a_j 被染成绿色,且 $a_j > a_i$,则得 a_j 分;
- 否则不得分。

定义一个完美序列的得分为它的染色方案的得分最大值。 给定序列的前t个数,你需要回答:

- 有多少种确定后 n-t 个数的方案,使得形成一个完美数组?
- 2 所有可能的完美数组的得分之和是多少?
- $1 \le n \le 50$, $1 \le m \le 200$.

[IOI 2020] 装饼干

有 k 种物品,编号为 $0,1,\cdots,k-1$ 。第 i 种物品有 a_i 块,价值为 2^i 。

你需要将饼干装袋。给定 x, 求有多少个 y, 使得可以凑出至少 x 袋价值总和为 y 的饼干。

 $1 \le k \le 60$ 。多组数据,数据组数不超过 1000。

CF1603E A Perfect Problem

称一个序列为**好的**当且仅当它的 $\max \times \min \ge \text{sum}$ 。 给定 n, 求长度为 n、每个数在 [1, n+1] 范围内,且每个**非空子 序列**都是好序列的序列个数。

 $1 \le n \le 200$

[PA 2021] Od deski do deski

称一个序列为**好的**当且仅当通过"删除一个长度至少为 2 且两端相等的区间"可以在若干次操作后被删空。 给定 n, m,求长度为 n,每个元素在 [1, m] 之间的好序列个数。 1 < n < 3000, $1 < m < 10^9$ 。

[AGC022E] Median Replace

有一个长度为 n 的 01 串 s, 其中有若干个位置还未确定。 一次操作可以将 3 个连续的字符变为它们的中位数。 求有多少确定整个串的方案,使得进行 $\frac{n-1}{2}$ 次操作后可以剩下 1。 $1 < n < 3 \times 10^5$ 。保证 n 是奇数。

Median Operations

给定一个长度为 n 的排列。 一次操作可以将 3 个连续的数变为它们的中位数。 求对于每个 $k=1,2,\cdots,n$,是否可以通过 $\frac{n-1}{2}$ 次操作,让序列 剩下的元素变为 k。 $1 < n < 2 \times 10^5$ 。保证 n 是奇数。

[NOI2023] 桂花树

给定一棵 n 个节点的树 T, 保证 T 的非根节点的父亲编号小于自己。

给定整数 k, 称一棵 n+m 个节点的树 T 是**好的**, 当且仅当它满足以下所有条件:

- I 对于所有满足 $1 \le i, j \le n$ 的 (i, j), 在树 T 和 T 上, i 和 j 的最近公共祖先相同。
- 2 对于所有满足 $1 \le i, j \le n + m$ 的 (i, j), 在树 T' 上, i 和 j 的最近公共祖先的编号不超过 $\max(i, j) + k$ 。

求有多少棵 T' 是好的。

 $1 \le n \le 3 \times 10^4$, $1 \le m \le 3 \times 10^3$, $0 \le k \le 10$

[AGC064D] Red and Blue Chips

有 n 个字符串, 初始每个字符串都只有一个字符 R 或 B。保证第 n 个是 B。

对于每个 $i=1,2,\cdots,n-1$,你需要选择一个整数 j 满足 $i< j\leq n$,且第 j 个字符串的最后一个字符是 B,然后把第 i 个字符串拼在第 j 个的前面。

问最后能得到多少种本质不同的字符串。

 $2 \leq n \leq 300_{\rm o}$

[AGC069D] Tree and Intervals

给定 n。 对于所有 n 个节点的树,定义一个长度为 n-1 的序列 x。初始 时 x 全为 0。对于树的每条边 (u,v),将所有满足 $\min(u,v) \leq i < \max(u,v)$ 的 x_i 加上一。 求本质不同的 x 序列的数量。 $2 \leq n \leq 500$ 。

CF924F Minimal Subset Difference

定义 f(n) 表示将 n 的所有数位之间插入加号或减号,最终得到的值的绝对值最小值。

T 组询问,每次给定 l,r,k,求 $l \le n \le r$ 且 $f(n) \le k$ 的 n 的个数。 $1 \le T \le 5 \times 10^4$, $1 \le l \le r \le 10^{18}$, $0 \le k \le 9$ 。

[USACO22FEB] Phone Numbers P

有一个九键手机。你想要打出一个目标序列,为了节省时间,你可以用以下三种手法:

- 1 按下某个键;
- 2 同时按下相邻的两个键;
- 3 同时按下组成一个正方形的四个键。

当你同时按下若干个键时,这些键的输入顺序是随机的。当然,你的输入方式必须可能打出目标序列。

给定你实际输入的序列 S, 求有多少种可能的目标序列。

 $1 \le |S| \le 10^5$

有一个九键手机。你想要打出一个目标序列,为了节省时间,你可以用以下三种手法:

- 1 按下某个键;
- 2 同时按下相邻的两个键;
- 3 同时按下组成一个正方形的四个键。

当你同时按下若干个键时,这些键的输入顺序是随机的。当然,你的输入方式必须可能打出目标序列。

给定两个包含 $0\sim 9$ 和 ? 的序列 S_1,S_2 。求有多少种将把 ? 替换为数字的方式,使得有可能想输入 S_1 ,打出了 S_2 。

$$1 \le |S| \le 10^5$$

CF1679F Formalism for Formalism

给定正整数 n, 以及 m 组无序数对 (u_i, v_i) 。

若一个数字的相邻两位数 (x, y) 在这些无序数对中出现过,则可以交换 x 和 y。若一个数 A 可以通过若干次交换操作得到 B,则称 A 和 B 是等价的。

求 $[0,10^n-1]$ 中等价类的数量。如果数字不足 n 位,则补前导零。

 $1 \le n \le 5 \times 10^4$, $0 \le m \le 45$, $0 \le u_i, v_i \le 9$.

CF1740F Conditional Mix

给定一个长度为 n 的序列 a_1, a_2, \dots, a_n 。 有 n 个集合,一开始每个集合只有一个元素 a_i 。可以操作任意 次,每次可以合并两个交集为空的集合。 设合并完之后每个集合的元素个数构成可重集 S,求 S 的种类 数。

 $1 \le n \le 2 \times 10^3$

[AGC008F] Black Radius

有一棵 n 个节点的树,一开始每个节点均为白色。其中有些点是好的,另一些点是不好的。

你要选择一个好的点 x,然后选择一个自然数 d,将所有与 x 距离不超过 d 的点都染成黑色。

问染色一次后,有多少种可能的状态。

 $2 \leq n \leq 2 \times 10^5 \rm _{o}$

[集训队互测 2022] Range Minimum Element

有一个长度为 n, 值域为 [1,c] 的正整数序列 a。 给定 m 个区间 $[l_i,r_i]$, 定义长度为 m 的序列 b 满足 $b_i=\min_{j=l_i}^{r_i}a_j$ 。 求 a 任意的情况下,有多少种可能的 b。 $1\leq n\leq 100$, $1\leq m\leq \frac{n(n+1)}{2}$, $1\leq c\leq 998244353$ 。

[AGC056B] Range Argmax

有一个长度为 n 的排列 a。 给定 m 个区间 $[l_i, r_i]$,定义长度为 m 的序列 b,满足 b_i 是 $a_{l_i}, a_{l_{i+1}}, \cdots, a_{r_i}$ 中最大值对应的下标。 求 a 任意的情况下,有多少种可能的 b。 $1 \le n \le 300$, $1 \le m \le \frac{n(n+1)}{2}$ 。

DP 计数

[NOIP2024] 树的遍历

给定一棵 *n* 个点的树。我们定义一种以边为基础的遍历方式。 定义两条边相邻当且仅当它们有公共端点。初始时,所有边都未 被标记。进行如下过程:

- 1 选择一条边 b 作为起始边,将它打上标记。
- 2 假设当前访问边为 *e*, 寻找任意一条与 *e* 相邻且未被标记的 边 *f*, 将 *f* 作为新的访问边打上此标记。然后再次进入第 2 步。
- 3 如果与 e 相邻的边都被标记,如果 e = b 则遍历结束,否则将 e 设为遍历 e 之前的上一条边,再次进入第 e 步。

显然,这样能够遍历所有边。我们构建一张新图,新图中的点与原图中的边——对应,且每次进行第 2 步时,在新图中将 e 和 f 对应的点连边。显然新图也是一棵树。

给定原树上的若干条边(称作关键边),求以这些边为起始边时,可能得出的本质不同的新树个数。

[AGC035F] Two Histograms

有一个 $n \times m$ 的网格,一开始全为 0。 你需要在每行选一个前缀 +1,每列选一个前缀 +1。选择的前缀 可能为空。 求可能得到多少种网格。

$$1 \le n, m \le 5 \times 10^5$$

[UNR #7] 反重: 求熵

有 n 个整数变量 x_1, x_2, \dots, x_n , 值域为 [0, T]。 给定 m 条约束,第 i 条约束形如 $x_{u_i} - x_{v_i} \le c_i$ 。 求给变量赋值的合法方案数。 $2 \le n \le 8$, $0 \le m \le 200$, $0 \le T \le 10^{12}$ 。

[NOI2021] 机器人游戏

有 m 个机器人,每个机器人分别对一条纸带进行操作。每条纸带分为 n 个格子,每个格子有 3 种状态: 填 0,填 1 或者空着。每个机器人有个操作序列 S_i 。机器人会被设定一个初始位置,然后依次按照 S_i 中的每个字符进行操作:

- 1 R 表示机器人向右走一格,如果右边是边界,机器人会爆炸;
- 2 0 表示如果机器人所在格子非空,则将该格子改为 0;
- 3 1 表示如果机器人所在格子非空,则将该格子改为 1;
- 4 * 表示如果机器人所在格子非空,则将该格子反转。

给定每个机器人对应的初始纸带状态 X_i ,以及操作完后的纸带状态 Y_i 。求一个位置 p,使得所有机器人以纸带的第 p 个格子为起始位置时,可以在不爆炸的情况下执行完所有操作,且操作完后的纸带状态满足要求。

这太简单了,因此你要求有多少组 X_i, Y_i 使得这个问题有解。

 $1 \le n \le 32$, $1 \le m \le 1000$, $1 \le |S_i| \le 100$

[NOI2023] 深搜

给定一棵 n 个顶点的树 T, 以及 m 条两两不同的非树边。另外指定了恰好 k 个点是关键点。

求有多少种选择 m 条非树边的方案,使得将 T 和这些选择的边构成图 G 之后,存在某个关键点 x,使得 T 是 G 的一棵以 x 为根的 dfs 树。

 $1 \leq k \leq n \leq 5 \times 10^5$, $1 \leq m \leq 5 \times 10^5$.