P11593 Thin ice

有一个 $n \times m$ 的网格图,每个格子上有一个金币。小 U 想要收集图上的金币,每一步他可以走向一个相邻的格子或者捡起金币。每个格子有一个承重限制,小 U 目前收集的金币个数加上格子上原有的金币不能超过承重限制。

小 U 从网格图边缘出发, 到网格图边缘结束, 问最多可以收到多少金币

$$n \times m \le 2 \times 10^5, 1 \le a_{i,j} \le 10^6$$

有不带 log 做法。

Gym100324E Formula 1

有不超过 8 个变量,用小写字母表示。输入一个不超过 2 次的多项式,输出每个变量都在 [0,1] 时多项式的最大值和对应变量的取值。

一个变量是容易的,两个变量怎么做?如何推广?

P8985 魔塔 OL

对 k 维偏序内的点做 MH。

什么是 MH: Monster Hunt 的简称,每一个点有两个属性 (a,b),选择该点会让你的 HP 先减少 a 再增加 b,问最少的初始 HP 使得存在一种顺序使得 HP 不小于 0。

 $n,q \leq 5 \times 10^4$,其中一维不超过 n,剩下的每个维度不超过 10^4 。

本题一般认为 k=5。

五维偏序的前提下,大部分数据结构跑不过暴力.....

QOJ1268 Diamond Rush

 $n\times n$ 的网格图,每个点有一个价值为 $(n^2)^{a_{i,j}}$ 的钻石。一条从 (1,1) 走到 (n,n) 的路径(向右或向下走)的价值是沿途的钻石的价值和。q 次询问,每次给定一个网格图中的矩形,问不经过这个矩形的情况下 (1,1) 走到 (n,n) 的最大价值。对 10^9+7 取模

$$n \le 400, a_{i,j} \le n^2, q \le 2 \times 10^5$$

存在可通过的 n^3 做法。有没有更优的做法?

ARC149E Sliding Window Sort

给定 m, k, 对于一个长度为 n 的排列 a 进行如下操作:

• 对于所有 $i \in [0,k)$, 对 $a_i \mod n$, $a_{(i+1) \mod n}, \ldots, a_{(i+m-1) \mod n}$ 排序。

给定排列 b, 求排列 a 的个数, 使得经过上面的操作后变成 b。

 $1 < m < n, 1 < k < 10^9$.

k 很大。有用吗?

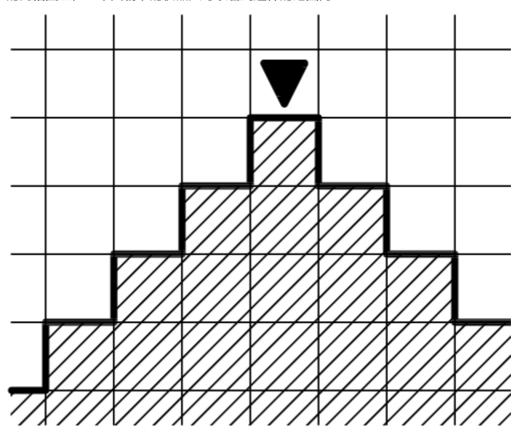
AGC013D Piling Up

有 n 个不知黑白的球,每次先拿出一个球,再放入黑白球各一个,再拿出一个球,重复 m 次,问拿出的球的颜色序列有多少种。

白球的个数序列不难。为什么会算重?

Gym102443E Hide-and-Seek for Robots

 $n \times m$ 的网格图上,一个面朝下的机器人可以看到这样的范围内:



现在每个格子上都有一个机器人。你可以在一次操作内将一个机器人转 90° 。求最小的操作次数使得没有两个机器人可以互相被看见。输出方案。

两个机器人什么时候能被互相看见?

QOJ7201 Deque and Balls

给一个排列 p 和一个初始为空的 deque。进行 n 次操作,第 i 次将 p_i 推到 deque 的一端。一个 deque 的权值是 $\sum [a_i>a_{i+1}]$,求 2^n 种操作方式的 deque 的权值的 k 次方的和。

 $n \leq 1000, k \leq 50$

 $O(n^2k^2)$ 是容易的。有没有什么能利用的组合意义?