## (一) 命名风格

- 1.所有编程相关的命名均不能以下划线或美元符号开始,也不能以下划线或美元符号结束。
- 2.所有编程相关的命名严禁使用拼音与英文混合的方式,更不允许直接使用中文的方式。
- 3.方法名、参数名、成员变量、局部变量都统一使用 lowerCamelCase 风格 (驼峰命名法)。
- 4.常量命名应该全部大写,单词间用下划线隔开,力求语义表达完整清楚,不要嫌名字长。
- 5.避免在子父类的成员变量之间、或者不同代码块的局部变量之间采用完全相同的命名,使可理解性降低。
- 6.杜绝完全不规范的英文缩写,避免望文不知义。

## (二) 代码格式

- 1.若函数或过程中的参数较长,则要进行是适当的划分。
- 2.注释的双斜线与注释内容之间有且仅有一个空格。
- 3.方法参数在定义和传入时,多个参数逗号后面必须加空格。
- 4.程序块要采用缩进风格编写,缩进的空格数为 4 个,避免使用 Tab 进行缩进。
- 5.较长的语句(>80字符)要分成多行书写,长表达式要在低优先级操作符处划分新行,操作符放在新行之首,划分出的新行要进行适当的缩进,使排版整齐,语句可读。
- 6.循环、判断等语句中若有较长的表达式或语句,则要进行适应的划分,长表达式要在低优 先级操作符处划分新行,操作符放在新行之首。
- 7.不允许把多个短语句写在一行中,即一行只写一条语句。
- 8.if、for、do、while、case、switch、default 等语句自占一行,且.if、for、do、while 等语句的执行语句部分无论多少都要加括号{}.

## (三) 注释规约

- 1.类、类属性、类方法的注释必须使用 Javadoc 规范, 使用 /\*\* 内容 \*/ 格式, 不得使用 // xxx 方式。
- 2.所有的抽象方法(包括接口中的方法)必须要用 Javadoc 注释、除了返回值、参数异常 说明外,还必须指出该方法做什么事情,实现什么功能。
- 3.方法内部单行注释,在被注释语句上方另起一行,使用 // 注释。方法内部多行注释使用 /\* \*/注释,注意与代码对齐。
- 4.代码修改的同时,注释也要进行相应的修改,尤其是参数、返回值、异常、核心逻辑等。
- 5.好的命名、代码结构是自解释的,注释力求精简准确、表达到位。避免出现注释的另一个
- 极端:过多过滥的注释,代码的逻辑一旦修改,修改注释又是相当大的负担。
- 6.选择熟悉的、可以正确表达代码含义的语言进行注释,不必追求英文注释。

## (四) 可读性

- 1.注意运算符的优先级,并用括号明确表达式的操作顺序,避免使用默认优先级。
- 2.避免使用不易理解的数字,用有意义的标识来替代。
- 3.源程序中关系较为紧密的代码应尽可能相邻。