企画書

ジャンル

２D

・ゲームの概要

「制限時間まで進行してくる敵を倒しスコアを稼ぐゲーム」

ゲームのおおまか

・進行してくる敵を制限時間まで倒し続ける

・敵は大きく体力の高い敵、小さく体力の低い敵がいる

・大きい敵は移動が遅く、小さい敵は移動が速い

・プレイヤーは左右に動く

敵・敵弾について

・大きい敵は弾を出せる

・小さな敵は弾を出せない

・プレイヤーの弾に当たると消滅する

・プレイヤー本人が当たると敵は消滅しプレイヤーはしばらく動けなくなる

・敵の弾にプレイヤーが被弾すると暫く動けない

終了・ゲームオーバー

・敵が画面の下までたどり着くとゲームオーバー

・５回動けなくなるととゲームオーバー

・タイムアップで終了

ゲームのポイント

・プレイヤーは弾を撃ち続けれない

・制限時間があるため時間にも気を使わなければならない

・大きな敵はポイントが高い

完成はできないかもしれませんけど…