企画書３

２Dゲーム制作をしていきます

1. ゲームの概要

一分間で栗をキャッチするゲーム

※上から栗とウニと爆弾が落ちてくる爆弾を避けながら一分間でどれだけ拾えるかのゲーム

プレイヤー

左右に動ける

爆弾を拾うと爆発し５秒間停止する

スコア

０から始める

ランキング形式

栗：+100

ウニ：+50

1. 面白いポイント
2. 上から栗とウニが落ちてくる、時間がのこり１０秒になると落ちる数が増える
3. 爆弾に当たると５秒間停止するので注意

（３）ランキングは上位５名のスコアだけのる