

动态规划 (*Dynamic Programming*)

20数媒技欧芃芃

内容

(一) 什么是动态规划(dp)

(二) 线性dp

(三) 背包dp

(四) 总结

(五) 题目链接

(一) 什么是dp

将一个庞大的问题分解成小问题

解决每一个小问题

通过小问题之间的关联，逐步解决大问题

来看例题1:

有两种木块，一种长度为 1，一种长度为 2。
求组成一个长度为 n 的长条木块，有多少种组合方案。

初步思路

- 设 $f(n)$ 表示长度为 n 时的组合方案数
易知 $f(1) = 1, f(2) = 2$
- 发现每个状态之间是有**关联**的
长度为 n 的组合方案数，是长度为 $n - 1$ 和 $n - 2$ 的组合方案数之和。
- 即 $f(n) = f(n - 1) + f(n - 2)$
- 众所周知，在数据范围较大的情况下，朴素的暴力递归斐波那契数列容易翻车

最终思路

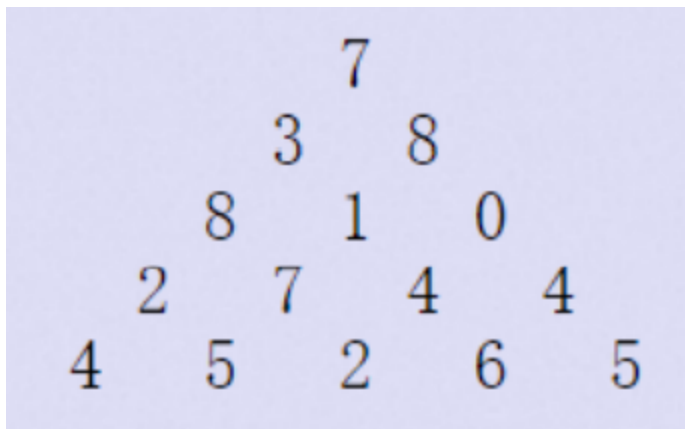
- 用 $dp[i]$ 来表示长度为 i 的组合方案数目。
那么有 $dp[i] = dp[i - 1] + dp[i - 2]$, 其中 $i > 2$
- **初始化**: $dp[1] = 1, dp[2] = 2$
- **目标值**: $dp[n]$
- 可以用**记忆化搜索**来优化

来看例题2：数字三角形

图给出了一个 n 层的数字三角形。

从顶部出发，每次只能向左下或右下走。

由此我们可以得到许多路径，求出路径上数字之和的最大值。



初步思路

- 我们从上往下尝试递推解决这个问题
设 $f(i, j)$ 表示以坐标为 (i, j) 的点为结尾的最大路径和
- $f(i, j)$ 的更新, 依赖于 $f(i - 1, j - 1)$ 和 $f(i - 1, j)$ 这两个数据。
- 即 $f(i, j) = \max\{f(i - 1, j - 1), f(i - 1, j)\} + \text{num}[i][j]$
- 处理完整个三角形后, 取最底层的最大数值即可。
- ~~但是我很懒不想遍历最后一层取最大值,~~
注意到路径**从上至下与从下至上处理是等价的**。方便起见, 我们选择从下至上处理, 这样答案直接被存储在顶端位置。

最终思路

- 用 $dp[i][j]$ 表示以点 (i, j) 为结尾的路径和
那么有 $dp[i][j] = \max(dp[i+1][j], dp[i+1][j+1]) + num[i][j]$
- **初始化**: $dp[n][i] = num[n][i]$, 其中 $1 \leq i \leq n$
- **目标值**: $dp[1][1]$

代码时间:

```
int num[maxn][maxn]; //存储数塔的原始数据
int dp[maxn][maxn]; //存储最大路径和

void init() { //初始化函数
    for(int i = 1; i <= n; i++) {
        dp[n][i] = num[n][i];
    }
}

for(int i = n - 1; i > 0; i--) { //从下往上推
    for(int j = 1; j <= i; j++) {
        dp[i][j] = max(dp[i + 1][j], dp[i + 1][j + 1]) + num[i][j];
    }
}

printf("%d", dp[1][1]); //答案输出
```

不一定正确的总结：

- 动态规划应用**分治的思想**划分大问题，并找到每个子问题间的联系。
- 通过维护每个**必要的**子问题的最优解，**递推**得到大问题的最优解

(二) 线性dp

线性dp是动态规划中的一类，指**状态之间有线性关系**的问题。

(1) 最长公共子序列 (*Longest Common Subsequence*)

一个序列 S

如果分别是**两个或多个**已知序列的子序列，且是所有符合此条件序列中**最长的**，则称 S 为已知序列的最长公共子序列 (LCS)

子串与子序列的区别：

- 子串要求在原字符串中是**连续的**
- 子序列只需要保持**相对顺序一致，并不要求连续**。

模板题面：

有长为 n 和 m 的两个字符串 S_1 和 S_2 ，求 S_1 和 S_2 的 LCS 长度。

尝试dp的思路:

- 对于每个字符串, 我们**按位来看**。
- 用 $dp[i][j]$ 表示**遍历到 S_1 的第 i 位和 S_2 的第 j 位时 LCS 的长度**。
- 若 $S_1[i] = S_2[j]$, 那么有 $dp[i][j] = dp[i-1][j-1] + 1$
否则有 $dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i][j-1])$
- **初始化**: $dp[i][0] = 0, dp[0][j] = 0$, 其中 $0 \leq i \leq n, 0 \leq j \leq m$
- **目标值**: $dp[n][m]$
- 时间复杂度和空间复杂度均为 $O(n^2)$

先整个模板康康：

```
int dp[maxn][maxn];

void init(int n, int m) { // 初始化
    for(int i = 0; i < n; i++) {
        dp[i][0] = 0;
    }
    for(int i = 0; i < m; i++) {
        dp[0][i] = 0;
    }
}

void LCS(string s1, string s2) {
    int n = s1.length(), m = s2.length(); // 两个字符串从下标为1开始存

    init(n, m);

    for(int i = 1; i < n; i++) { // 每一位遍历
        for(int j = 1; j < m; j++) {
            if(s1[i] == s2[j]) {
                dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + 1;
            }
            else {
                dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i][j - 1]);
            }
        }
    }
}
```


一些个空间上的优化：滚动数组

观察代码发现：

- dp数组是按行进行更新的。
- 更新第 i 行时，无须用到 $i - 2$ 行及先行的数据。
- 故 $i - 2$ 行及之前的数据可以清除

优化思路：

- 考虑用新的 $dp[i]$ 行的数据去覆盖 $dp[i - 2]$ 行的数据。
- 即可以用一个大小为 $2 \times m$ 的滚动数组去代替原先大小为 $n \times m$ 的dp数组。
- 将新数组的两层分别命名为cur和pre
通过cur层和pre层的不断交换实现原先dp数组的功能。
- 此时空间复杂度优化为 $O(n)$

优化后代码：

```
int dp[2][maxn];

void init(int n) { //初始化
    for(int i = 0; i < n; i++) {
        dp[0][i] = 0;
    }
    dp[1][0] = 0; //cur层只需要初始化一个数据即可
}

void LCS_better(string s1, string s2) {
    int n = s1.length(), m = s2.length(); //两个字符串从下标为1开始存

    init(m);

    int pre = 0, cur = 1;
    for(int i = 1; i < n; i++) {
        for(int j = 1; j < m; j++) {
            if(s1[i] == s2[j]) {
                dp[cur][j] = dp[pre][j - 1] + 1;
            }
            else {
                dp[cur][j] = max(dp[pre][j], dp[cur][j - 1]);
            }
        }
        //实现滚动
        //也可以直接调用swap()函数，但是要注意最后数据到底存在pre层还是cur层
        pre = (pre + 1) % 2;
        cur = (cur + 1) % 2;
    }
}
```

(2) 最长上升子序列 (*Longest Increasing Subsequence*)

在一个给定的数值序列中，找到一个子序列
使得这个子序列元素的**数值严格递增**
其中**最长**的序列称为最长上升子序列 (LIS)

值得注意的是，*LIS* 不一定唯一。

模板题面：

有长度为 n 的序列 S ，求其 LIS 长度。

先来朴素的dp思路:

- 依然选择按位来看。
- 要求 LIS , 我们需要知道当前阶段**最后一个元素值**, 同时为了求出答案, 我们需要**维护当前 LIS 的长度**。
- 用 $dp[i]$ 来表示以 $s[i]$ 为结尾的 LIS 长度。
那么有 $dp[i] = \max(dp[j]) + 1$, 其中 $0 < j < i$, 且 $s[j] < s[i]$
- **初始化**: $dp[1] = 1$
- **目标值**: $\max(dp[i])$, 其中 $1 \leq i \leq n$
- 时间复杂度: $O(n^2)$, 空间复杂度: $O(n)$

转化为代码：

```
int dp[maxn];

void LIS(int s[]) { //从下标为1开始存储数据
    dp[1] = 1; //初始化

    for(int i = 2; i <= n; i++) { //n为序列长度，可以从第二位开始处理
        for(int j = 1; j < i; j++) {
            if(s[i] > s[j]) { //更新条件
                dp[i] = max(dp[i], dp[j] + 1);
            }
        }
    }
}

//获取答案
int ans = 0;
for(int i = 1; i <= n; i++) {
    ans = max(ans, dp[i]);
}
```


惯例优化：贪心 + 二分

思路：

1. 显然对于一个 LIS ，其**结尾元素越小**，越有可能在后面接上其他元素，就**越有可能变得越长**。
2. 那么我们可以采用**维护长度为 i 的 LIS 的结尾元素**这一**贪心策略**。
3. 假设我们目前已经得到的 LIS 长度为 len 。那么对于往后遍历的每个 $s[i]$ ：
 - 若 $s[i] > dp[len]$ ，那么 $s[i]$ 可以直接接在当前 LIS 后面，并且 $len++$ 。
 - 否则，我们就对应更新 dp 数组，在 dp 数组中寻找第一个不小于 $s[i]$ 的数据 $dp[j]$ ，将其更新为 $s[i]$ 。
4. 那么如何**快速**在具有**单调性**的序列中**查找**这个位置？
——当然是**二分**啦。

总结一下:

- **状态:** $dp[i]$ 表示长度为 i 的 LIS 的结尾元素
- **转移方程与策略:**
当 $s[i] > dp[len]$ 时, $dp[++len] = s[i]$
否则, $dp[j] = s[i]$, 其中 $dp[j]$ 为数组中第一个不大于 $s[i]$ 的数
- **初始化:** $len = 1, dp[1] = s[1]$
- **目标值:** len
- **时间复杂度:** $O(n \log n)$, **空间复杂度:** $O(n)$

惯例上代码：

```
int len; // LIS的长度
int s[maxn]; // 存储原始序列
int dp[maxn];

void init() { // 初始化
    // 序列第一位直接放进去就行
    len = 1;
    dp[len] = s[1];
}

void LIS() { // 从下标为1开始存储数据
    init();

    for(int i = 2; i <= n; i++) { // n为所给序列长度
        if(s[i] > dp[len]) { // 如果比当前LIS最后一位要大就直接接上去
            dp[++len] = s[i];
        }
        else { // 否则就修改数据
            int pos = lower_bound(dp + 1, dp + len + 1, s[i]) - dp;
            dp[pos] = s[i];
        }
    }
}
```

一些叨叨逼逼：

- 关于 LCS 和 LIS 的优化方法还有更优的，但是对于代码的理解也比较头疼orz，学有余力的同学可以自行了解。
- 给出的代码**着重于求出长度**，至于 LCS 和 LIS 序列是什么还需要**另外维护**。放在今天的题里给大家自行思考。
- 虽然 LCS 和 LIS 看起来像是两个模型，但其实是可以**相互转换**的。同样放在题里给大家思考。

(三) 背包dp

如何选择**最合适的物品**放置于**给定容量背包**中，使其**价值最大化**。

(1) 部分背包

题胚

给定一个最大负重为 m 的背包和 n 种物品。第 i 种物品重量为 w_i ，价值为 v_i 。

物品可按单位价值任意分割

求背包中能放入物品的最大总价值。

基本思路：

- 贪心即可。

(2) 0/1背包

题胚

给定一个最大负重为 m 的背包和 n 种物品。第 i 种物品重量为 w_i , 价值为 v_i 。

每种物品仅有一件

求背包中能放入物品的最大总价值。

Q: 可以用贪心解决 0/1 背包问题吗?

A: 问就是不行。

为什么不能用贪心去解决？

- 由于物品是不可分割的，所以**不能保证背包的容量被完美填充。**
- 那么去贪单个物品的单位最大价值是没有意义.
- 因为**剩余的背包容量会破坏单位背包容量的最大价值。**

例：背包容量 $m = 10$

| 编号 | v | w | v/w |
|----|---|---|------|
| 1 | 9 | 7 | 1.28 |
| 2 | 5 | 5 | 1.00 |
| 3 | 5 | 4 | 1.25 |

显然，若是用贪心去写，仅会选择1号物品。但正确的策略应该是放入2号和3号物品。

放入1号物品后，背包单位价值为0.9。而放入2号和3号物品后，背包单位价值为1.0

该种贪心策略仅能保证**所占容量取得单位最大价值**，但**剩余的空间有可能会破坏这个单位最大值**。

那就整个 dp 的思路:

- 我们遍历每一种物品, 每种物品都有**取或不取**两种选择。
- 用 $dp[i][j]$ 表示**遍历到第 i 件物品, 且背包容量为 j 时的最大总价值**。
- 如果**不取**第 i 件物品, 那么有 $dp[i][j] = dp[i-1][j]$
如果**取**第 i 件物品, 那么有 $dp[i][j] = dp[i-1][j-w_i] + v_i$
- **初始化**: $dp[0][i] = 0$, 其中 $0 \leq i \leq m$
- **目标值**: $dp[n][m]$

喜闻乐见上代码：

```
int dp[maxn][maxm];

void init() { //初始化
    for(int i = 0; i <= m; i++) {
        dp[0][i] = 0;
    }
}

for(int i = 1; i <= n; i++) { //开始遍历每种物品
    for(int j = m; j >= 0; j--) { //更新每一种剩余承重的情况
        //如果放不下了肯定不能硬塞
        if(j < w[i]) {
            dp[i][j] = dp[i - 1][j];
        }
        //如果能放的下
        else {
            //就看看要不要放入这件物品
            dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i - 1][j - w[i]] + v[i]);
        }
    }
}

printf("%d", dp[n][m]); //输出答案
```

好活重整：空间压缩

再次观察代码发现：

1. dp 数组也是按行进行更新的。且更新第 i 行时，无须用到 $i - 2$ 行及先前的数据。故 $i - 2$ 行及之前的数据可以清除
2. 更新第 i 行时， $i - 1$ 行的数据每个只会用到一次
3. 容量为 j 的数据更新仅依赖于它本身和 $j - w[i]$ 的数据
即下标大的数据更新依赖于下标小的数据。

优化后代码：

```
int dp[maxn];

memset(dp, 0, sizeof(dp)); // 初始化

for(int i = 1; i <= n; i++) { // 遍历每一种物品
    for(int j = m; j >= w[i]; j--) { // 注意j一定要由大到小更新，且下界为w[i]
        dp[j] = max(dp[j], dp[j - w[i]] + v[i]);
    }
}

printf("%d", dp[m]); // 输出答案
```

Q: j 可以由小到大更新吗?

A: 问就是不行。

让我们假设：

- 背包容量 $m = 10$

| 编号 | v | w |
|----|----|---|
| 1 | 20 | 5 |

j 由大到小更新:

| dp_j | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---------|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| (初始化) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| $i = 1$ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 |

答案为 $dp[10] = 20$, 正确。

j 由小到大更新:

| dp_j | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---------|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| (初始化) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| $i = 1$ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 40 |

答案 $dp[10] = 40$, **拿了两件物品1**, 但每种物品**只有一件**, 与题意不符

- 对于0/1背包模型, j 由小到大循环, 则数据由小到大更新。
但下标大的数据更新依赖于下标小的数据, 而下标小的数据有可能在本轮次已被更新, 所以会出错。
- 数据多次更新, 转化为现实模型即**同种物品数量无限, 可以任取。**

(3) 完全背包

题胚

给定一个最大负重为 m 的背包和 n 种物品。第 i 种物品重量为 w_i ，价格为 v_i 。

每种物品的数量无限

求背包中能放入物品最大的价格之和。

美美改代码

```
int dp[maxn];

memset(dp, 0, sizeof(dp)); // 初始化

for(int i = 1; i <= n; i++) { // 遍历每一种物品
    for(int j = w[i]; j <= m; j++) { // 直接改为j由小到大更新即可
        dp[j] = max(dp[j], dp[j - w[i]] + v[i]);
    }
}

printf("%d", dp[m]); // 输出答案
```


(4) 其他

- 多重背包：各物品**个数有限**且不一定相同
- 混合背包：各物品**或个数唯一，或个数无限，或个数有限**
-

(四) 总结

- dp 思路
- 无后效性原则
- 初始化问题

(1) dp 思路

- **状态**：明确数组下标和数组维护的数据含义
- **转移**：写出转移方程
- **决策**：用合理的顺序去更新每个状态
- **边界**：初始化问题

(2) 无后效性原则

现在与未来无关

未来做的决定不会影响现在做的决定

不符合这个条件的话就**不能**用动态规划了。

可以考虑修改状态变量，或者换个决策，或者这题压根就不是dp

(3) 背包问题的初始化

- 不同的问法需要不同的初始化:
 - i. **恰好装满**背包时的最优解: $dp[0] = 0, dp[i] = -\infty$, 其中 $0 < i \leq n$
 - ii. 不要求装满时的最优解: $dp[i] = 0$, 其中 $0 \leq i \leq n$

- 初始化 $dp[i]$ 的过程，可以理解为**更新在没有任何物品时，背包承重为 i 的答案。**
 - i. 没有任何物品，可以理解为一个**重量和价值均为0**的特殊物品
 - ii. 如果要求背包**恰好装满**
那么承重为0的背包，可理解成**被该特殊物品恰好装满**
其它容量的背包无解，初始化为 $-\infty$ 。
 - iii. 如果背包**不要求装满**
那么任何容量的背包都有一个**合法解：装入该特殊物品**
这个特殊物品的价值为0，所以全初始化为0。

(五) 题目链接

- [不完全模板的LIS模板题](#)
- [0/1背包模板题](#)
- [完全背包模板题](#)

另附一些我觉得挺有意思的:

- LCS与LIS转换
- Dilworth定理
- "逆推"
- 路径输出
- 等差数列

参考课件来自

- 17 计算机科学与技术 黄彪
- 18 软件工程 肖子萌

非常感谢师哥们!!!