

### **Objectifs :**

Tout d'abord nous allons d'abord ajouter une dépendance vers la librairie spring-context dans le fichier pom.xml.

Vous allez donc ajouter les balises suivantes dans la balise

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
    <version>5.3.20</version>
</dependency>
```

Faites un "build" de votre application afin que Maven procède au téléchargement de la librairie spring-context et de ses dépendances.

Ajoutez dans le répertoire src/main un nouveau répertoire nommé 'resources' et ajoutez-y le fichier applicationContext.xml fourni.

Modifiez le fichier applicationContext.xml de manière à :

- Indiquer quels sont les classes à instancier (FileMovieRepository, DefaultMovieService et MovieController) via des balises <bean>
- Permettre l'injection de dépendances grâce à des balises <property>

Modifier votre méthode main afin d'exploiter un conteneur léger Spring en instanciant un objet de type ClassPathXmlApplicationContext.

Récupérer le composant / bean / objet de type MovieController et invoquez la méthode addUsingConsole().

### **BONUS :**

En modifiant le fichier applicationContext.xml et sans modifier votre code Java, utiliser temporairement un service de type MemoryMovieRepository et ajoutez le film Dodge Ball de genre Comédie. Quel résultat obtenez-vous ?