

Ajoutez à votre classe FileMovieRepository une propriété de type File (du package java.io) que vous nommerez file. (N'oubliez pas les accesseurs / mutateurs (getters / setters)).

Pour utiliser un objet de type File afin d'écrire dans un fichier, il suffira d'instancier le FileWriter que vous exploitez actuellement de la manière suivante:

- `new FileWriter(file,true);`

Le reste du code ne change pas.

Modifiez le contenu du fichier applicationContext.xml afin de permettre un stockage des films dans un fichier csv que vous appellerez movies.csv.

Désormais, vous avez généré un fichier .csv et non .txt qui pourrait tout à faire correspondre au type de données que vous souhaitez sauvegarder.