

Mission développeur 1 : ouverture du compte

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      sold EST_DU_TYPE NOMBRE
4      overdraft EST_DU_TYPE NOMBRE
5      isOverdraft EST_DU_TYPE CHAINE
6  DEBUT_ALGORITHME
7      AFFICHER "Bienvenue chez GTM Bank"
8      AFFICHER "Voulez vous avoir un découvert (y ou Y pour oui, n'importe quel caractère
pour non) "
9      LIRE isOverdraft
10     SI (isOverdraft == "y" || isOverdraft == "Y") ALORS
11         DEBUT_SI
12             AFFICHER "Saisissez le montant du découvert entre 100 et 2000 €"
13             overdraft PREND_LA_VALEUR 99
14             TANT_QUE (overdraft < 100 OU overdraft > 2000) FAIRE
15                 DEBUT_TANT_QUE
16                     LIRE overdraft
17                 FIN_TANT_QUE
18             FIN_SI
19         SINON
20             DEBUT_SINON
21                 overdraft PREND_LA_VALEUR 0
22             FIN_SINON
23     AFFICHER "Saisissez le dépôt (montant d'ouverture de compte minimum de 500 €)"
24     sold PREND_LA_VALEUR 0
25     TANT_QUE (sold < 500) FAIRE
26         DEBUT_TANT_QUE
27             LIRE sold
28         FIN_TANT_QUE
29     AFFICHER "Solde (€): "
30     AFFICHER sold
31     AFFICHER "Découvert (€): "
32     AFFICHER overdraft
33 FIN_ALGORITHME

```

Résultats

```

***Algorithme lancé***
Bienvenue chez GTM Bank
Voulez vous avoir un découvert (y ou Y pour oui, n'importe quel caractère pour non)
Entrer isOverdraft : n
Saisissez le dépôt (montant d'ouverture de compte minimum de 500 €)
Entrer sold : 499
Entrer sold : 1500
Solde (€): 1500
Découvert (€): 0
***Algorithme terminé***

```