

Mission développeur 2 : retraits

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      sold EST_DU_TYPE NOMBRE
4      overdraft EST_DU_TYPE NOMBRE
5      withdraw EST_DU_TYPE NOMBRE
6      stopWithdraw EST_DU_TYPE NOMBRE
7  DEBUT_ALGORITHME
8      AFFICHER "Bienvenue chez GTM Bank"
9      AFFICHER "Saisissez le montant de votre découvert (0 si vous n'avez pas droit au
découvert) "
10     LIRE overdraft
11     SI (overdraft != 0) ALORS
12         DEBUT_SI
13             TANT_QUE (overdraft < 100 OU overdraft > 2000) FAIRE
14                 DEBUT_TANT_QUE
15                     LIRE overdraft
16                 FIN_TANT_QUE
17             FIN_SI
18     AFFICHER "Saisissez le montant de votre solde"
19     LIRE sold
20     TANT_QUE (overdraft+sold < 0) FAIRE
21         DEBUT_TANT_QUE
22             LIRE sold
23         FIN_TANT_QUE
24     stopWithdraw PREND_LA_VALEUR 1
25     TANT_QUE (stopWithdraw != 0) FAIRE
26         DEBUT_TANT_QUE
27             AFFICHER "Saisissez le montant du retrait (0 pour quitter)"
28             LIRE withdraw
29             SI (withdraw > sold + overdraft) ALORS
30                 DEBUT_SI
31                     AFFICHER "Solde insuffisant"
32                 FIN_SI
33             SINON
34                 DEBUT_SINON
35                     sold PREND_LA_VALEUR sold - withdraw
36                 FIN_SINON
37             stopWithdraw PREND_LA_VALEUR withdraw
38         FIN_TANT_QUE
39     AFFICHER "Solde (€): "
40     AFFICHER sold
41     AFFICHER "Découvert (€): "
42     AFFICHER overdraft
43  FIN_ALGORITHME

```

Résultats

```

***Algorithme lancé***
Bienvenue chez GTM Bank
Saisissez le montant de votre découvert (0 si vous n'avez pas droit au découvert)
Entrer overdraft : 0
Saisissez le montant de votre solde
Entrer sold : 10
Saisissez le montant du retrait (0 pour quitter)
Entrer withdraw : 80
Solde insuffisant
Saisissez le montant du retrait (0 pour quitter)
Entrer withdraw : 5
Saisissez le montant du retrait (0 pour quitter)
Entrer withdraw : 0
Solde (€): 5

```

