

## Structures itératives (boucles)

## Code de l'algorithme

```
1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      nb EST_DU_TYPE NOMBRE
4      i EST_DU_TYPE NOMBRE
5  DEBUT_ALGORITHME
6      LIRE nb
7      TANT_QUE (nb > 100) FAIRE
8          DEBUT_TANT_QUE
9              AFFICHER "Le nombre saisi doit être inférieur à 100"
10             LIRE nb
11          FIN_TANT_QUE
12      POUR i ALLANT_DE nb A 100
13          DEBUT_POUR
14              AFFICHER i
15              AFFICHER " "
16          FIN_POUR
17  FIN_ALGORITHME
```

## Résultats

```
***Algorithme lancé***
Entrer nb : 659
Le nombre saisi doit être inférieur à 100
Entrer nb : 75
75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
***Algorithme terminé***
```