Créer une classe Cinema qui comportera un nom, une ville. Créer une classe Film qui comportera un nom, un genre et un nombre de minutes.

Dans le programme principal, instancier une instance de Cinema puis deux instances de Film.

Afficher (directement dans le main, pas besoin de passer par une fonction) :

"Bienvenue au Cinema <nom du cinema> de la ville de <nom de la ville>"

Et pour chaque instance de film:

"Je suis un film du genre <genre du film"> et je dure <nombre de minutes">