

TP PIERRE / FEUILLE / CISEAUX

Le programme doit demander à l'utilisateur s'il choisit "Pierre, Feuille ou Ciseaux".

Le programme tirera un choix au hasard pour l'ordinateur, entre "Pierre, Feuille ou Ciseaux".

Les 3 choix possibles pour l'ordinateur doivent être stockés dans un tableau duquel on tirera au hasard un choix parmi les 3.

Si l'utilisateur écrit autre chose que "Pierre, Feuille ou Ciseaux", le programme s'arrête et affiche un message d'erreur.

Le programme affichera le match en cours (par exemple *Pierre VS Ciseaux*), en fonction des choix respectifs.

Selon le résultat du match, le programme affichera Gagné, Égalité ou Perdu.