## Faire un programme sans utiliser l'héritage :

On y trouve : des fleurs; chaque fleur a un nom, une couleur, une signification On y trouve : des légumes; chaque légume a un nom, une couleur et une saison

On y trouve : des plantes; chaque plante a un nom, une couleur, une hauteur et un age

Instanciez une instance de chaque classe et affichez :

"Vous venez d'acheter:"

"-> Une fleur : <nom>, qui est <couleur> et qui fait référence à <signification>"

"-> Un légume : <nom>, qui est <couleur> et qui se plante en <saison>"

"-> Une plante : <nom>, qui est <couleur>, d'une hauteur de <hauteur> et âgée de <age>