

## TP module 3 : Bienvenue au restaurant

Je souhaite un programme qui demande au client s'il veut aller dîner ce soir et qui lui affiche un message de bienvenue en cas de réponse positive.

Le restaurant contrôle qu'il a assez de place pour accueillir le client et sa famille.

Le programme affiche le plat principal du restaurant choisi par le client.

### Vous est fourni :

Le programme principal TestRestaurant.java, avec quelques trous à compléter pour vous forcer à comprendre le fonctionnement de celui-ci.

### Votre travail :

- Créer les classes manquantes
- Compléter le programme principal

### Au cas où ... :

Quand vous créez un attribut dans votre classe, il sera souligné car non utilisé.

Vous pouvez cliquer sur l'ampoule à gauche -> Create getter and setter... pour les générer automatiquement.