

Dans le package exo 6

- Créer une classe Joueur : un nom, une couleur
- Créer une classe Propriete : un prix d'achat, un nom, un joueur (de type Joueur)
- Créer une classe Terrain qui étend Propriete : une couleur, un cout de construction
- Créer une classe Gare qui étend Propriete : un nombre de train, un nombre de locomotive
- Dans le main, instancier une Propriete (pas un Terrain, pas une Gare mais bien une Propriete)