

Dans le package Exo 2

Créer une classe Artisan avec un nom, un prénom, un métier, un tarif horaire

Créer un programme qui :

- Demande à l'utilisateur : "Combien d'heures souhaitez-vous que votre artisan vienne sur place ?"
- Récupère la réponse de l'utilisateur
- Utilise la fonction calculerTarif de la classe Artisan pour retourner le coût de l'artisan. Ce coût est évidemment calculé comme suit : nombre heure demandée * tarif horaire de l'artisan
- Affiche le tarif récupéré préalablement : Le prix de l'artisan est de : <prix>€