

Créer un package : exo1

Créer une classe Habitant avec :

- un attribut nom
- un attribut prenom
- un attribut numeroRue
- un attribut adresse
- un constructeur (qui prendra en paramètre tous les attributs de la classe)
- des getters et setters (à générer automatiquement)
- une fonction presentation

Créer un programme qui :

- Créé un habitant
- Affiche la phrase : "Salut, moi c'est <prenom> <nom>, j'habite au <numeroRue> <adresse>" grâce à la fonction présentation()