

# Le distributeur de boissons

*Nous ? On veut quelque chose de simple (ça commence toujours comme ça l'UML) pour notre distributeur de boisson.*

- Le client choisira sa boisson directement sur le distributeur.
- Le paiement peut se faire soit en argent liquide, soit à l'aide d'une clé. Les pièces non valides sont refusées. Le rechargement de la clé se fait par l'introduction de la clé à l'emplacement prévu et l'introduction de pièces de monnaie.
- La somme entrée est affichée.
- Le dosage du sucre se fait soit avant le paiement soit avant le choix de la boisson.
- Un bouton annulation permet d'annuler la demande.
- La sélection ne sera acceptée que si la somme entrée est suffisante, si la machine peut rendre la monnaie et s'il y a assez d'ingrédients pour préparer la boisson.
- Un affichage permet de suivre l'avancement de la préparation de la boisson (mise en place du gobelet, réchauffement, mélange, versement).

**Modéliser la solution du distributeur grâce à un diagramme de séquence.**