
Exercice 10 - Constitution d'un caddie

Objectif :

Permettre à un utilisateur du front-office d'ajouter une oeuvre à un panier.

Vous représenterez le panier par une classe que vous appellerez **ShoppingCart**, que vous développerez dans le module core avec les entités déjà créées.

Dans cette classe, vous mettrez en place un attribut « items » de type « Set<Work> ».
Cette collection représentera les oeuvres que le client souhaite acheter.

Dans la fiche descriptive de l'oeuvre que vous avez développé dans les exercices précédents, vous ajouterez un formulaire avec un champ **type hidden** qui vous permettra de stocker l'id de l'oeuvre consultée, et un input **type submit** pour permettre d'ajouter cette oeuvre au panier.

Le formulaire une fois soumis vous dirigera vers l'url **/addToCart** administré par une servlet que vous appellerez **AddToCartServlet**.

Dans cette servlet :

- Vous recevrez l'identifiant de l'oeuvre souhaitée
- Récupérerez l'oeuvre du catalogue correspondant à cette identifiant

Si il s'agit de la première oeuvre dans le panier de l'utilisateur, vousinstancierez un nouveau panier (ShoppingCart) que vous déposerez dans la session utilisateur.

Si il ne s'agit pas de la première oeuvre passée en session du panier, vous récupérerez le panier actuel et ajouterez l'oeuvre sélectionnée à l'intérieur.

Votre servlet devra ensuite retourner un contenu HTML qui affichera :

« **Oeuvre ajoutée à votre panier (x)** »

X représentera ici le nombre d'éléments dans votre panier.

Vous mettrez également à disposition un lien permettant de retourner au catalogue.

BONUS :

Dans la servlet **AddToCartServlet**, vous constituerez un tableau HTML contenant les différentes oeuvres présentes dans le panier avec le total à payer.

Il vous faudra pour cela modifier l'entité **Work** en ajoutant un prix à vos oeuvres. Attention cela aura donc un impact sur la constitution de votre catalogue !