

Administrer un site de vente de moto en ligne.

Dans cet exercice vous devrez créer un nouveau projet avec une page d'accueil que vous appellerez home.xhtml.

Dans cette page d'accueil vous aurez alors la possibilité de choisir dans un menu déroulant la page dans laquelle vous souhaitez naviguer:

- Sélectionner la page 'Liste des motos' vous permettra d'aller dans la page JSF liste_motos.xhtml
- Sélectionner la page 'Ajouter une moto' vous permettra d'aller dans la page JSF ajouter_moto.xhtml

1 - Liste des motos

Dans la page 'Liste des motos', vous devrez afficher dans une table HTML une table de motos que vous pré-chargerez depuis un ManagedBean que vous appellerez Motos.

Chaque moto sera représentée par une classe Java que vous appellerez Moto. Vous initialiserez donc dans le Managed Bean Motos, une Liste de Moto.

Une moto aura donc plusieurs attributs définis en point 3.

Dans ce managed bean vous devrez alors initialiser une liste de motos que vous récupérerez côté page JSF, que vous parcourrez et vous afficherez pour chaque motos de la liste une ligne d'un tableau HTML dans le quel on retrouvera une colonne titre avec toutes les motos associés.

Vous ajouterez également une deuxième colonne dans laquelle on retrouvera deux boutons pour chaque ligne de la table, donc pour chaque moto vous permettant d'ajouter une moto à votre panier ou d'enlever la moto de votre panier (Un bouton + et - par exemple). On ne pourra pas acheter deux fois la même moto.

En dessous de votre tableau HTML, vous afficherez un lien permettant d'aller vers la page mon_panier dans laquelle vous afficherez toutes les motos sélectionnées.

Vous afficherez en haut de la page le nombre de motos dans votre panier.

2 - Panier

Dans cette page vous afficherez dans une liste html toutes les motos sélectionnées dans votre panier (dans votre session) ainsi qu'un bouton à côté de chaque moto permettant de supprimer une moto du panier.

Vous mettrez également en bas de votre panier un bouton permettant de vider votre panier entièrement.

Un lien permettant de revenir vers la page d'accueil sera mis à disposition en dessous de votre panier.

3 - Ajouter une moto (simulation de backoffice)

Dans cette page, vous mettre en place un formulaire permettant de créer une nouvelle moto avec les champs et contrôles suivants :

- Marque (obligatoire)
- Modèle (obligatoire)
- Année (doit être compris entre 1950 et 2022)
- CV (maximum de 3 chiffres)
- Cylindrée (maximum de 4 chiffres)
- Référence (devra contenir AWS_ avant chaque nom de référence)
- Type de moteur : bicylindre, monocylindre, Quatre cylindre (utiliser un input type radio)

- Style de motos : tout terrain, roadster, sportive, custom, trail... (plusieurs choix possibles)

Vous devrez empêcher la soumission des données et afficher les erreurs correspondantes aux saisies.

Si la saisie est correcte, vous serez redirigé vers une page de confirmation affichant la marque et le modèle de la moto créée. Pour l'instant, n'étant pas connectée à une bdd, votre moto ne sera sauvegardé null part.

BONUS :

4 - Connexion / Déconnexion

Ajouter depuis la page d'accueil la possibilité de vous connecter en entrant un user et password. En cliquant sur un bouton vous serez redirigé vers la page connexion.xhtml, un formulaire sera alors mis à disposition.

N'ayant pas de base données, nous effectuerons un contrôle et vérifierons que le user rentré est bien 'Admin' et le mot de passe '1234Admin'.

Si ces identifiants de connexion sont corrects, vous afficherez alors un message de bienvenue sur la page d'accueil ainsi qu'un bouton permettant de se déconnecter.

Le formulaire de connexion devra alors disparaître.

EN JAUNE : AVANCÉE, EN BONUS