

MODULE WS

WSDL et SOAP





- Objectif:
 - Décrire d'un point de vue informatique ce que fait le service



- La description d'un service doit comporter :
 - La Définition du service
 - Les types de données utilisés notamment dans le cas de types complexes
 - Les opérations utilisables
 - Le protocole utilisé pour le transport
 - L'adresse d'appel



- Définition en WSDL (Web Service Description Language)
 - Métalangage basé sur XML permettant de décrire en détail le service web
 - WSDL est normalisé (W3C)
 - Fichier WSDL disponible sur le serveur pour permettre aux clients de s'informer sur les services web disponibles



- Ça ressemble à quoi un fichier WSDL ?
 - Un bloc de définition

```
<definitions name = "HelloService"

targetNamespace = "http://www.m2i.fr/wsdl/HelloService.wsdl"

xmlns = "http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"

xmlns:soap = "http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"

xmlns:tns = "http://www.m2i.fr/wsdl/HelloService.wsdl"

xmlns:xsd = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
```



- Ça ressemble à quoi un fichier WSDL ?
 - Des types de données

```
<message name = "SayHelloRequest">
    <part name = "firstName" type = "xsd:string"/>
    </message>

<message name = "SayHelloResponse">
    <part name = "greeting" type = "xsd:string"/>
    </message>
```



- Ça ressemble à quoi un fichier WSDL?
 - Des opérations



- Ça ressemble à quoi un fichier WSDL ?
 - Le binding



Ça ressemble à quoi un fichier WSDL ?

Le binding

```
<input>
<soap:body
encodingStyle = "http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
namespace = "urn:examples:helloservice"
use = "encoded"/>
</input>
```



Ça ressemble à quoi un fichier WSDL ?

Le binding

```
<output>
     <soap:body
     encodingStyle = "http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
     namespace = "urn:examples:helloservice"
     use = "encoded"/>
     </output>
     </operation>
</binding>
```



- Ça ressemble à quoi un fichier WSDL ?
 - Le point d'accès au service

```
<service name = "Hello_Service">
    <documentation>WSDL File for HelloService</documentation>
    <port binding = "tns:Hello_Binding" name = "Hello_Port">
        <soap:address
        location = "http://www.examples.com/SayHello/" />
        </port>
    </service>
```



2. Protocoles et Bindings



- Un message SOAP est lié au protocole sur lequel il se déploie
- SOAP se déploie au-dessus de HTTP mais cela ne signifie pas qu'il remplace ou se substitue à quoi que ce soit dans la sémantique du protocole, mais plutôt qu'il en hérite
- La documentation se concentre sur HTTP (protocole le plus utilisé)
- ► Il est possible d'utiliser SOAP avec d'autres protocoles que HTTP (SMTP, FTP, ...)



- La définition d'une liaison HTTP concerne trois parties :
 - La requête HTTP
 - La réponse HTTP
 - Le cadre d'extension HTTP
- Dans tous les cas, le media type "text/xml" doit être utilisé lors de l'encapsulation de messages SOAP dans les échanges HTTP



- Requête HTTP, grande majorité des liaisons avec la méthode de requête HTTP POST
- En-tête de requête HTTP SOAPAction (SOAPAction HTTP request header) peut être utilisé afin d'indiquer la cible de requête SOAP HTTP
- La valeur que doit renseigner un tel champ représente l'URI de la cible



- Une valeur de chaîne vide signifie que la cible du message SOAP est fournie par l'URI de la requête HTTP
- L'absence de valeur indique qu'il n'y a pas de cible explicite du message



Exemple d'en-tête de requête SOAP HTTP

```
POST /soap/servlet/rpcrouter HTTP/1.1
Host: localhost
Content-Type: text/xml; charset="utf-8"
Content-Length: 345
SOAPAction: "http://electrocommerce.org/">
<env:Envelope xmlns:env="http://www.w3.org/2001/06/soap-envelope"
...
</env:Envelope>
```



- Réponse HTTP : SOAP suit la sémantique des codes de statut HTTP pour communiquer des informations de statut sur HTTP :
 - Code de statut 2xx = requête du client incluant le composant SOAP a été reçu avec succès, correctement interprété, accepté, ...
 - Si une erreur se produit pendant le traitement de la requête, le serveur SOAP HTTP doit renvoyer une réponse HTTP 500 et inclure un élément SOAP fault dans le message SOAP de retour



Exemple de réponse SOAP :

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/xml charset="utf-8"
Content-Length: 323
<env:Envelope
xmlns:env="http://www.w3.org/2001/06/soap-envelope">
...
</env:Envelope>
```



3. Structure d'un message



Structure et propriétés du WSDL

- Utilisation des éléments principaux du XML
 - types : définition des types de messages
 - messages : description des données à transmettre
 - interface : opération abstraite décrivant le communication entre le serveur et le client
 - binding: informations sur le protocole de transport utilisé
 - endpoint : informations sur l'interface de communication (URI)
 - service : point d'accès du service web



Structure et propriétés du WSDL

- Exemple de fichier WSDL
 - https://graphical.weather.gov/xml/SOAP_server/ndfdXMLserver.php?wsdl



4.
SoapUI



- SoapUI est une application open source permettant le test de services web
- https://www.soapui.org/
- https://www.soapui.org/downloads/soapui/

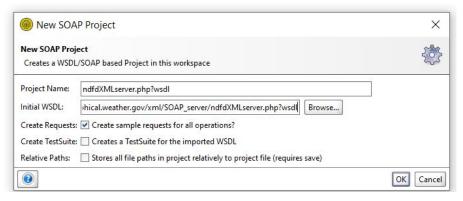


- **Exercice 1:** inspecter et invoquer un service web
 - Construire un projet SoapUI à partir de la description WSDL d'un service web SOAP
 - Invoquer des opérations d'un service web SOAP

- https://graphical.weather.gov/xml/SOAP_server/ndfdXML server.php?wsdl
- https://graphical.weather.gov/xml/#use_it



- **Exercice 1:** inspecter et invoquer un service web
 - Construire un projet SoapUI à partir de la description WSDL d'un service web SOAP
 - ► File □ New SOAP Project



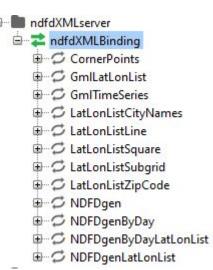


Exercice 1: inspecter et invoquer un service web

Construire un projet SoapUI à partir de la description WSDL d'un

service web SOAP

Liste des opérations :





- **Exercice 1:** inspecter et invoquer un service web
 - Invoquer des opérations d'un service web SOAP
 - Sélectionner l'opération LatLonListZipCode
 - Ouvrir l'objet Request 1
 - Saisir la valeur « 10001 » dans le paramètre ZipCodeList

```
<soapenv:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmls:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmls:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmls:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmls:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmls:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmls:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmls:xsd="http://www.w3.org/200
```



- **Exercice 1:** inspecter et invoquer un service web
 - Invoquer des opérations d'un service web SOAP
 - Exécuter la requête et vérifier le résultat
 - **4**0.7198,-73.993



- **Exercice 1:** inspecter et invoquer un service web
 - Invoquer des opérations d'un service web SOAP
 - Sélectionner l'opération NDFDgenByDay et ouvrir l'objet Request 1
 - Saisir les valeurs suivantes :

```
<latitude xsi:type="xsd:decimal">40.7198</latitude>
<longitude xsi:type="xsd:decimal">-73.993</longitude>
<startDate xsi:type="xsd:date">2020-12-08</startDate>
<numDays xsi:type="xsd:integer">1</numDays>
<Unit xsi:type="xsd:string">m</Unit>
<format xsi:type="xsd:string">24 hourly</format>
```



- **Exercice 1:** inspecter et invoquer un service web
 - Invoquer des opérations d'un service web SOAP
 - Exécuter la requête et vérifier le résultat
 - Prévision météo pour la journée et la ville demandées



- **Exercice 1:** inspecter et invoquer un service web
 - Invoquer des opérations d'un service web SOAP
 - Sélectionner l'opération NDFDgenByDayLatLonList et ouvrir l'objet Request 1
 - L'objectif est de récupérer les prévisions météo pour la ville de New York (on a déjà les coordonnées) et pour la ville de Beverly Hills (zipcode = 90210)
 - Le paramètre ListLatLon prend une liste de coordonnées
 - Latitude et Longitude séparées par une virgule
 - Chaque couple de coordonnées séparée par un espace



- ► Exercice 1 : inspecter et invoquer un service web
 - Invoquer des opérations d'un service web SOAP
 - Exécuter la requête et vérifier le résultat
 - Quelle température max à Beverly Hills ?



5.

Contenu d'un message



Contenu d'un message SOAP

- ► Enveloppe (SOAP Envelope) □ définit le contenu du message
 - ► Header (SOAP Header) □ optionnel (par exemple pour les autorisations)
 - ▶ Body (SOAP Body) □ informations sur la requête ou la réponse
- ► Attachements □ optionnels



Contenu d'un message SOAP

Exemple de message :

```
<env:Envelope xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
       <env:Header>
              <n:alertcontrol xmlns:n="http://example.org/alertcontrol">
              <n:priority>1</n:priority> </n:alertcontrol>
       </env:Header>
       <env:Body>
              <m:alert xmlns:m="http://example.org/alert">
              <m:msg>Example message</m:msg>
              </m:alert>
       </env:Body>
</env:Envelope>
```



6.
Code first et
Contract First



Code First

- Approche traditionnelle qui consiste à développer le code du service en premier
 - Etape 1 : Développement du service
 - Etape 2 : Génération de la documentation du service



Contract First

- Approche différente qui consiste à concevoir le contrat du service en premier (avant d'écrire le code)
 - Etape 1 : conception du service
 - Etape 2 : Génération du code à partir de la description du service



Quelle approche choisir?

- Approche Contract First
 - Si l'expérience développeur (DX) compte
 - Pour fournir des API stratégiques
 - Pour assurer une bonne communication



Quelle approche choisir?

- Approche Code First
 - Si besoin d'une livraison rapide
 - Pour développer des API internes



7.
Génération d'artefacts



Génération d'artefacts à partir du WSDL

- Outils disponibles pour générer les artefacts à partir du fichier WSDL (par exemple en Java)
- Artefacts générés :
 - Interface SEI (Service endpoint interface)
 - Classe de service
 - Classe d'exception mappée à partir de la classe wsdl:fault
 - Bean de réponse dérivé de la réponse wsdl:message
 - Valeurs générées de type JAXB (Java Architecture for XML Binding) (classes Java mappées à partir de types de schéma XML)



8.

Les normes d'interopérabilité WS-I



- WS-I = Web Services Interoperability
- A l'origine : consortium industriel pour la promotion de l'interopérabilité entre plateformes
 - Rédaction des spécifications des services web WS-*
- Aujourd'hui : norme OASIS (Organization for the Advencement of Structures Information Standards)



Les profils WS-I

- Un profil = un ensemble de contraintes rattachées à la rédaction d'une spécification
 - WS-I Basic Profile
 - WS-I Basic Security Profile
 - Simple Soap Binding Profile



Les profils WS-I

WS-I Basic Profile

- Profil de base WS-I
- Le profil utilise le langage de description des services Web (WSDL) pour activer la description des services sous forme d'ensembles de points de terminaison fonctionnant sur les messages
- WSI-BP définit un ensemble beaucoup plus restreint de services valides que le schéma WSDL ou SOAP complet
- WSI-BP restreint généralement la spécification SOAP



- WS-I Basic Security Profile
 - Profil axé sur la sécurité



Les profils WS-I

- Simple SOAP Binding Profile
 - Profil de support pour le profil de base WS-I
 - Définit la manière dont les documents WSDL doivent lier les opérations à un protocole de transport SOAP spécifique



MODULE WS

JAX-WS



- JAX-WS = API normalisée permettant de créer et de consommer des services Web SOAP en Java
- SOAP est lourd en XML, il est donc préférable de l'utiliser avec des outils / frameworks
- JAX-WS est un framework qui simplifie l'utilisation de SOAP
- JAX-WS fait partie du standard Java



Annotations standards



Annotations JAX-WS

- @WebService
 - Marque une classe Java comme implémentant une interface de service web ou un service web
- @WebMethod
 - Indique une opération du service web



Annotations JAX-WS

- @WebParam
 - Mapping d'un paramètre vers le WSDL
- @WebResult
 - Mapping d'une valeur de retour vers le WSDL



2.
Implémentations:
Metro, CXF



Implémentations JAX-WS

- Pour pouvoir utiliser la spécification JAX-WS, il faut une implémentation!
- Différentes implémentations sont disponibles :
 - Metro : projet GlassFish
 - CXF : projet Apache



Metro

com.sun.xml.ws:jaxws-ri : implémentation JAX-WS proposée par Metro



Metro

- Génération automatique du wsdl à l'exécution
- Possibilité de générer physiquement le fichier wsdl avec l'utilitaire fourni par Metro : wsgen
- Possibilité de générer les classes Java à partir d'un wsdl : wsimport



► Mise en pratique

- Projet Maven avec Java
 - ► Module « wsdlToJava » : génération du code source à partir d'un WSDL
 - Module « contractFirst » : Implémentation à partir de « wsdlToJava »
 - Module « codeFirst » : création du code source puis génération du WSDL
 - Module « tomcatServer » : déploiement sur un serveur d'application Tomcat
 - Module « soapClient » : développement d'un client



► Mise en pratique

- Projet Maven avec Java
 - Création d'un projet Maven « chapeau » de type « pom »
 - Création d'un module Maven « wsdlToJava »
 - Création d'un module Maven « contractFirst »
 - Création d'un module Maven « codeFirst »
 - Création d'un module Maven « tomcatServer »



- Mise en pratique Etape 1
 - Module « wsdlToJava » : génération du code source à partir d'un WSDL
 - Récupération d'un fichier wsdl et de son xsd
 - Construction du projet avec génération du code à partir du wsdl



- Mise en pratique Etape 2
 - Module « contractFirst » : implémentation à partir du code généré
 - Dépendance « wsdlToJava »
 - Création d'une classe d'implémentation pour le web service



- Mise en pratique Etape 2
 - Module « contractFirst » : implémentation à partir du code généré
 - Création d'une classe Server pour déployer le web service en test
 - Endpoint de publication : http://localhost:9990/CustomerService



- ► Mise en pratique Etape 2
 - Module « contractFirst » : implémentation à partir du code généré
 - ► Test avec SoapUI
 - Vérifier la publication du WSDL : <u>http://localhost:9990/CustomerService?wsdl</u>
 - Créer un projet SoapUi et tester le service



- Exercice SoapUI 2: construire une suite de tests simple (Test Suite)
 - New TestSuite
 - Création d'un TestCase avec possibilité d'ajouter des pas



- ► Mise en pratique Etape 3
 - Module « codeFirst » : création du code source puis génération du WSDL
 - Test avec SoapUI



- ► Mise en pratique Etape 3
 - Module « codeFirst » : création du code source puis génération du WSDL
 - Créer deux classes « model » : Order et Customer
 - Créer une classe d'implémentation pour les commandes
 - OrderServiceImpl
 - 1 méthode de récupération d'une commande par son identifiant □ retourne un objet de type Order
 - 1 méthode de construction d'un objet Order pour la



- ► Mise en pratique Etape 3
 - Module « codeFirst » : création du code source puis génération du WSDL
 - Création d'une classe ServerApp pour déployer le web service en test
 - Endpoint de publication : http://localhost:9980/OrderService



- ► Mise en pratique Etape 3
 - Module « codeFirst » : création du code source puis génération du WSDL
 - ► Test avec SoapUI
 - Vérifier la publication du WSDL : http://localhost:9980/OrderService?wsdl
 - Créer un projet SoapUi et tester le service



- Mise en pratique Etape 4
 - Module « tomcatServer » : déploiement sur un serveur d'application Tomcat
 - Test avec SoapUI
 - Prérequis : Avoir un serveur Tomcat sur son poste



- Mise en pratique Etape 4
 - Module « tomcatServer » : déploiement sur un serveur d'application Tomcat
 - Ajout de dépendances au fichier pom.xml car Tomcat n'embarque pas nativement d'implémentation pour JAX-WS
 - Dépendance « wsdlToJava »



- Mise en pratique Etape 4
 - Module « tomcatServer » : déploiement sur un serveur d'application Tomcat
 - Création d'une classe d'implémentation pour le web service : CustomerServiceImpl
 - ► Fichier web.xml

 Descripteur de la servlet web service
 - ► Fichier sun-jaxws.xml □ Descripteur du endpoint pour notre service



- Mise en pratique Etape 4
 - Module « tomcatServer » : déploiement sur un serveur d'application Tomcat
 - Déploiement du war sur Tomcat
 - Accès au WSDL : http://localhost:8080/tomcatServer/CustomerWS?wsdl



- ► Mise en pratique Etape 4
 - Module « tomcatServer » : déploiement sur un serveur d'application Tomcat
 - ► Test avec SoapUI
 - Créer un projet SoapUl et tester le service



- ► Mise en pratique Etape 5
 - Module « soapClient » : développement d'un client
 - Test unitaire avec JUnit
 - Test avec SoapUI
 - Utilisation du serveur
 - Utilisation d'un bouchon généré avec SoapUI



- ► Mise en pratique Etape 5
 - Module « soapClient » : développement d'un client
 - Ajouts au fichier pom.xml
 - Junit
 - wsimport



- ► Mise en pratique Etape 5
 - Module « soapClient » : développement d'un client
 - Vérifier la génération du code
 - Créer une classe pour le client WS : CustomerServiceClient
 - Gérer l'URL du WS en attribut
 - Créer une méthode pour appeler le WS



- ► Mise en pratique Etape 5
 - Module « soapClient » : développement d'un client
 - Créer une classe de test avec Junit pour tester le client WS : CustomerServiceClientTest
 - Positionnement de l'URL du WS
 - Méthode de test pour client trouvé
 - Méthode de test pour cas où on ne passe pas de paramètre (fault)



- Exercice 3: Simuler un service web SOAP à partir de sa description WSDL
 - A partir du projet SoapUl CustomerService
 - New SOAP MockService
 - ► Sélectionner le service **customer**, faire clic droit, puis « Add to MockService » ☐ ClientServiceImplPortBinding

Add to MockService

Add as MockResponse Step



- Exercice 3: Simuler un service web SOAP à partir de sa description WSDL
 - A partir du projet SoapUl CustomerService
 - Possibilité de « bouchonner » la réponse
 - Clic droit sur la réponse créée, puis Open Request
 - Regarder l'URL positionnée dans la requête
 - Démarrer le bouchon : clic droit sur le CustomerMockService et « Start Minimized »



- Exercice 3: Simuler un service web SOAP à partir de sa description WSDL
 - A partir du projet SoapUl CustomerService
 - Exécuter la requête et vérifier que la réponse « bouchon » est retournée!



- Exercice 3: Simuler un service web SOAP à partir de sa description WSDL
 - Pour aller plus loin : mock dynamique !

https://www.soapui.org/docs/soap-mocking/creating-dynamic-mockservices/



- ► CXF
 - org.apache.cxf:cxf-rt-frontend-jaxws : implémentation JAX-WS proposée par CXF
 - cxf-rt-transports-http-jetty : définition des types Java nécessaires pour ne pas utiliser de conteneurs de servlet



► CXF

- Génération automatique du wsdl à l'exécution
- Possibilité de générer physiquement le fichier wsdl avec l'utilitaire fourni par CXF : java2WS
- Possibilité de générer les classes Java à partir d'un wsdl : wsdl2java



► Mise en pratique

- Projet Maven avec Java
- Créer le WS pour récupérer une commande à l'image de ce qui a été fait avec Metro en « code first » (mais cette fois-ci avec CXF)
 - Lancement avec plugin Maven (exec-maven-plugin ; goal = exec:java)
 - Test avec SoapUI



- Mise en pratique
 - Génération du WSDL
 - Utilisation de java2WS de CXF
 - Plugin Maven
 - https://cxf.apache.org/docs/maven-java2ws-plugin.html



3.
Sérialisation avec
JAXB



- ► **JAXB** = Java Architecture for XML Binding
 - Objectif: faciliter la manipulation d'un document XML en générant un ensemble de classes qui fournissent un niveau d'abstraction
 - ▶ JAXB fournit un outil qui analyse un schéma XML et génère à partir de ce dernier un ensemble de classes qui vont encapsuler les traitements de manipulation du document



- ► JAXB = Java Architecture for XML Binding
 - JAX-WS utilise JAXB en interne comme couche de liaison pour convertir des objets Java vers et depuis XML



- JAXB = Java Architecture for XML Binding
 - Les classes générées avec JAX-WS comporte des annotations JAXB
 - @XmlRootElement
 - @XmlElement
 - @XmlSeeAlso
 - @XmlType
 - @XmlAccessorType
 - @XmlSchemaType
 - @XmlEnumValue
 - @XmlEnum
 - 6V ID :



4.

Asynchronisme



Asynchronisme

- Problème de HTTP : protocole de « Best effort »
 - Pas de qualité de service (on ne peut pas avoir la certitude qu'un message est arrivé à destination)
- Architecture asynchrone :
 - On reste sur un mécanisme requête/réponse en synchrone
 - Mais la réponse est un acquittement sur la réception de la requête ou simplement l'envoi de la requête



Asynchronisme

- Architecture asynchrone :
 - Scénarios possibles pour la suite :
 - 1/ Le client met à disposition un service web pour être notifié par le serveur de la disponibilité du résultat
 - Le client peut alors invoquer un service de récupération
 - 2/ Le client requête plus tard après un laps de temps, et avec par exemple un identifiant récupéré dans la réponse synchrone du premier appel
 - Peut s'appuyer sur un MOM (par exemple JMS)



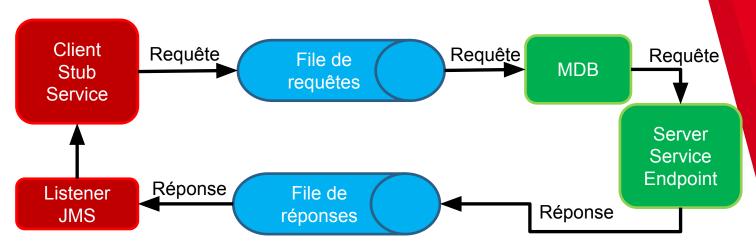
5.

Services asynchrones avec JMS



Service synchrone avec JMS

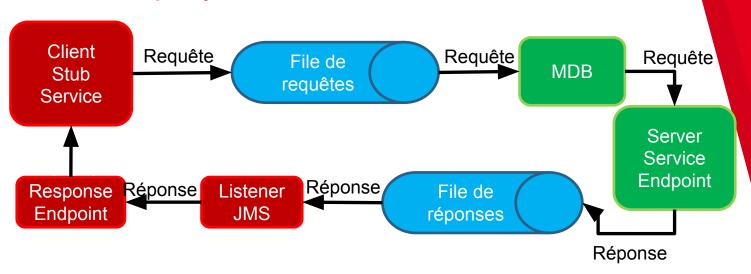
Flux d'échange synchrone avec JMS





Service asynchrone avec JMS

Flux d'échange asynchrone avec JMS





6.
Optimisation des échanges



Optimisation des échanges

- Il peut être intéressant d'optimiser le trafic SOAP au niveau du transport :
 - Des boîtiers accélérateurs peuvent être insérés devant les serveurs afin de compresser les flux XML dans un format binaire bien moins volumineux
 - Cette opération est triviale, puisque le boîtier se contente de détecter le support de gzip sur le client et compresse ensuite le flux XML sortant dans ce format
 - Ce type d'opération s'applique aussi bien aux flux XML que HTML



7.
MTOM et Fast
InfoSet



- MTOM = Message Transmission Optimization Mechanism (W3C)
- Méthode d'envoi de données binaires par services Web (pièces jointes, attachements)
- MTOM est habituellement utilisé avec XOP (XML-binary Optimized Packaging)



 Efficacité de MTOM = taille des messages envoyés dans le flux

- Puisque SOAP utilise le XML, les données binaires doivent être encodées en texte, généralement du « Base64 », qui a la particularité d'augmenter la taille des données binaires de 33%
- MTOM propose un moyen d'envoyer ces données dans sa forme originale, ce qui évite une augmentation de la taille due à l'encodage du texte



- MTOM doit être activé sur la classe d'implémentation du service
 - Annotation @MTOM
 - 2 paramètres :
 - enabled : activation de MTOM (booléen)
 - threshold: seuil pour codage XOP (entier >= 0)



- ► MTOM peut être utilisé également côté client pour l'upload
 - Activation de MTOM sur le binding (setMTOMEnabled(true))

```
// Activation de MTOM sur le client
BindingProvider bp = (BindingProvider) server;
SOAPBinding binding = (SOAPBinding) bp.getBinding();
binding.setMTOMEnabled(true);
```



Test avec SoapUI

- https://www.soapui.org/docs/soap-and-wsdl/attachments/
- Création d'un projet pour upload de fichier



Fast Infoset

- ► Fast Infoset = spécification d'un XML binarisé
 - Format de codage binaire pour l'ensemble des informations XML comme alternative au format de document XML
 - Sérialisation plus efficace que le XML basé sur du texte
- ► Fast Infoset vise à optimiser à la fois la taille du document et les performances de traitement



Fast Infoset

- ► Fast Infoset = spécification d'un XML binarisé
 - Propriété sur le client

```
getRequestContext().put(com.sun.xml.ws.client.ContentNegociation.P
ROPERTY, « pessimistic »);
```

```
Map<String, Object> ctxt =
((BindingProvider)proxy).getRequestContext();
ctxt.put(JAXWSProperties.CONTENT_NEGOTIATION_PROPERTY,
"pessimistic");
```