

Dans cette partie, vous pouvez renommer simplement la classe **MovieRepositoryWithText** en **FileMovieRepository**.

Cette implémentation persiste les films dans un fichier texte, c'est tout ce qui nous intéresse et ce, peu importe qui va l'utiliser et dans quel contexte.

On renommera également **MovieRepository** en **MemoryMovieRepository**, puis finalement on renommera **MovieService** en **DefaultMovieService** parce que **MovieService** ne fait rien d'autre que de passer le film au repository : on appelle cela un service « passe plat ».

N'hésitez pas à ajouter un nouveau film pour tester votre code.