

UX DESIGN

UTILISATEURS

- HOOK CANVAS
- EXPERIENCE
- SCIENCES
 - PSYCHOLOGIE — PERSONA — TRI DE CARTES
 - EYE TRACKING — ZONING
- PARCOURS
- ACCESSIBILITE

DESIGN THINKING

- SIMPLICITE
- EMPATHIE
- INTERFACES
 - UI
 - MAQUETTAGES
 - PROTOTYPE — TESTS — ITERATIONS
 - RESPONSIVE DESIGN
 - ERGONOMIE — AFFORDANCE
 - MOBILE FIRST
 - GRAPHISME — GESTALT

AUDIT

- CRITERES NIELSON — DEFINITION

UTILISABILITE

- ENTRETIENS UTILISATEURS

INVISIBLE

JIRA

- IDEATION

UTILITE