

Nom UC	Consulter un produit	
Description courte	Un Visiteur consulte les informations d'un produit	
Acteur	Visiteur	
Pré-condtions		
Post-conditions		
Scenario principal	Acteur	Système
	Demande de consulter un produit	
		Affiche les informations d'un produit

Nom UC	Ajouter au panier	
Description courte	Un produit est ajouté dans le panier par un utilisateur	
Acteur	Client	
Pré-condtions		
Post-conditions	Produit présent dans le panier	
Scenario principal	Acteur	Système
	Demande à ajouter un produit au panier	
		Demande d'ajouter la quantité souhaité et de valider
	Ajoute la quantité et valide	
		Vérifie le stock
		Affiche un message de succès
Scenario alternatif 1 : Quantité saisi dépasse la quantité du produit en stock		Affiche un message d'information sur la quantité en stock
		Retour 8C
Scenario d'erreur : Stock épuisé		Empêche d'ajouter un produit au panier

Nom UC	Commander		
Description courte	Un utilisateur achète des produits en renseignant son adresse de livraison et moyen de paiement		
Acteur	Acteur principal : client Acteur secondaire : Banque (système externe à notre périmètre fonctionnelle avec lequel notre système doit communiquer pour la partie paiement)		
Pré-conditions	Dans le cadre d'une méthode classique, on aurait directement une dépendance vers le compte donc on aurait implémenter la partie compte en premier. Avec la méthode agile SCRUM, on peut s'abstraire de cette dépendance d'un point de vue technique en demandant par exemple uniquement l'email. Réalisation du cas d'utilisation "Ajout au panier".		
Post-conditions	email de confirmation de la commande et panier vidé		
Scenario principal	Acteur	Système	Banque
	Demande à effectuer une commande		
		Demande de saisir une adresse de livraison et de valider	
	Saisit l'adresse de livraison et valide		
		Vérifie l'adresse de livraison	
		Demande de saisir les informations du moyen de paiement et de valider	
	Saisit les informations de paiement et valide		
		Demande de réaliser la transaction à la banque	
			Vérifie les informations et retourne une réponse favorable au système
		Affiche un message de succès de la commande	
Scenario alternatif 1 : adresse de livraison incorrecte	Retour au cas nominal au num 9	Affiche un message d'information et demande à nouveau à l'utilisateur de saisir son adresse de livraison	
Scenario alternatif 2 : achat effectué à la date d'anniversaire du client		Exécute le cas d'utilisation "Recevoir un cadeau"	
Scenario alternatif 2 : paiement échoué	Retour au cas nominal au num 14	Affiche un message d'erreur et demande à nouveau à l'utilisateur de saisir les infos de paiement	
Scenario d'erreur : après 5 tentatives		Le système notifie un administrateur de l'incident de paiement et redirige l'utilisateur vers la "page" de contact	

Nom UC	Recevoir un cadeau	
Description courte	Le client reçoit un cadeau lorsqu'il effectue un achat le jour de son anniversaire	
Acteur	Client	
Pré-condtions	Réalisation du cas d'utilisation "Commander"	
Post-conditions		
Questions	De quel type de cadeau s'agit-il ? Remise sur la commande, bon d'achat, frais de port offert etc.	
Scenario principal	Acteur	Système

Nom UC	Effectuer une remise	
Description courte	Un administrateur applique des réductions sur les produits les moins vendues	
Acteur	Administrateur	
Pré-condtions		
Post-conditions	Prix final du produit = Prix initial - remise en € ou %	
Règles de gestion	La remise ne peut pas excéder 50%	
Scenario principal	Acteur	Système
	Demande à effectuer une remise	
		Réalise le cas d'utilisation "Consulter les statistiques de vente"
		Demande de saisir le montant de la remise en % ou en €
	Saisit le montant en % ou en € de la remise sur le produit souhaité	
		Applique le remise et met à jour le prix du produit
		Affiche un message de succès
Scenario alternatif 1 : Montant de la remise supérieur à 50 % ou supérieur en € au prix du produit /2		Affiche un message d'information sur la règle de gestion
		Retour au point 9C du scenario principal

Nom UC	Consulter les statistiques de vente	
Description courte	L'administrateur consulte les statistiques de ventes par produit	
Acteur	Administrateur	
Pré-condtions		
Post-conditions		
Scenario principal	Acteur	Système
	Demande à consulter les statistiques de ventes par produit	
		Affiche le nombre de vente par produit
	Demande à trier le résultat par nombre de ventes croissant	
Scenario erreur 1 : 0 vente		Affiche un message indiquant qu'il y a aucune vente qui a été réalisé dans toute la boutique en ligne pour le moment

Nom UC	Parrain	
Description courte	Un client parraine un filleul	
Acteur	Client a le rôle de parrain	
Pré-condtions		
Post-conditions		
Scenario principal	Acteur	Système
	Demande à parrainer un ou plusieurs filleuls	
		Demande de saisir l'adresse e-mail de chaque filleul
	Saisit l'adresse e-mail d'un ou plusieurs filleuls	
		Envoie l'invitation au(x) filleul(s)

Nom UC	Filleul	
Description courte	Un filleul est parrainé par un parrain	
Acteur	Client a le rôle de filleul	
Pré-condtions	Le client filleul a été parrainé par un parrain (réalisation du cas d'utilisation Filleul)	
Post-conditions		
Scenario principal	Acteur	Système
	Demande de valider le parrainage	
		Vérifie que le parrainage a été effectué et qu'il est actif
		Affiche les avantages offertes par le parrainage
Scenario alternatif 1 : Parrainage expiré		Affiche un message pour inviter le filleul a contacter son parrain pour refaire le parrainage
	Retour 7B du scenario principal	
Scenario d'erreur 1 : Aucun parrainage		Affiche un message d'erreur