

System Programming & OS 실습

0. Introduction

1

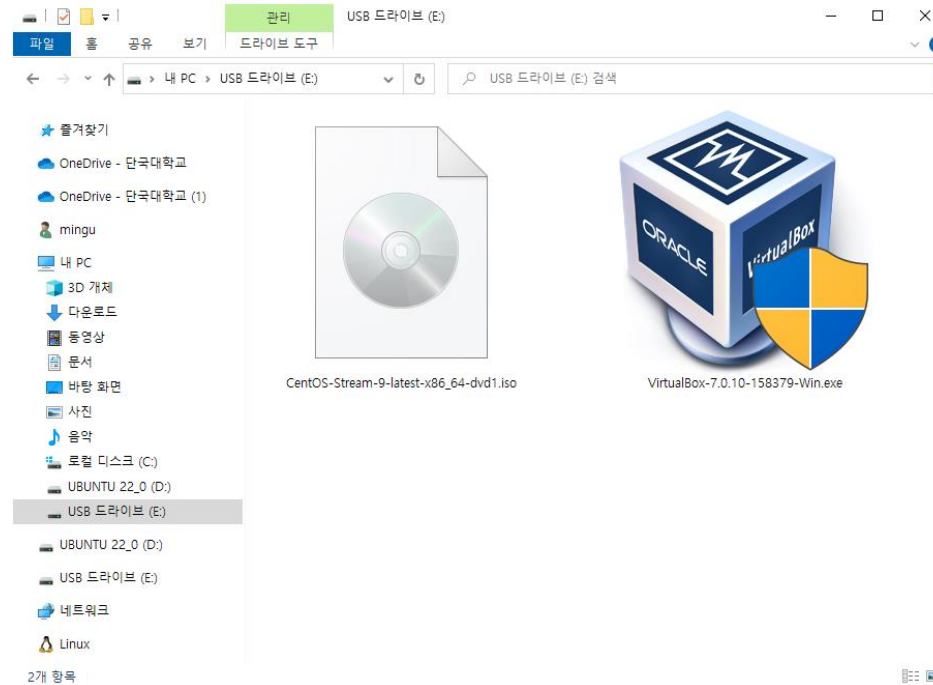
이성현, 최민국

Dankook University

{leesh812, mgchoi}@dankook.ac.kr

Before we start...

2



USB에 있는 아래 2가지파일 실습 컴퓨터에 복사할 것
마지막으로 복사한 학생이 조교에게 반납할 것

VirtualBox-7.0.10-158379-Win.exe

CentOS-Stream-9-latest-x86_64-dvd1.iso



이성현

단국대 인공지능 융합대학 박사과정
시스템 소프트웨어 연구실(최종무 교수님)
leesh812@dankook.ac.kr



최민국

단국대 인공지능 융합대학 석사과정
시스템 소프트웨어 연구실(최종무 교수님)
mgchoi@dankook.ac.kr

What is System Software?

System software

🌐 44 languages ▾

[Article](#) [Talk](#)

[Read](#) [Edit](#) [View history](#) [Tools](#) ▾

From Wikipedia, the free encyclopedia

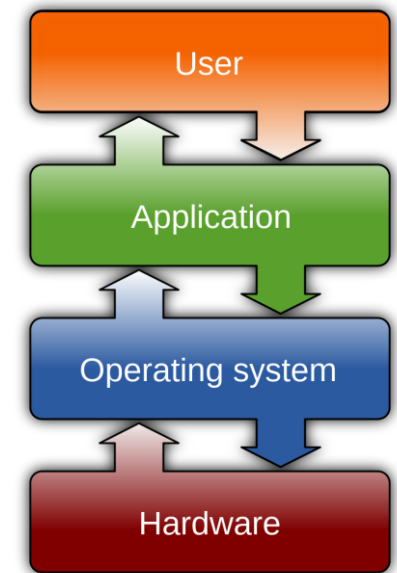
System software is [software](#) designed to provide a platform for other software. Examples of system software include [operating systems](#) (OS) (like macOS, Linux, Android, and Microsoft Windows), computational science software, game engines, search engines, industrial automation, and software as a service applications.^[1]

Operating system

[Article](#) [Talk](#)

From Wikipedia, the free encyclopedia

An **operating system** (OS) is [system software](#) that manages [computer hardware](#) and [software](#) resources, and provides common [services](#) for [computer programs](#).



What is System Software?

5

■ Software components

- ✓ Application program vs. System program

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("hello, world\n");
}
```

- How to run this program on CPU?
- What is the role of printf()?
- How the string is displayed on Monitor?
- What are the differences between local and global variables?
- What kinds of techniques can be applied to enhance the performance of this program?

What is System Software?

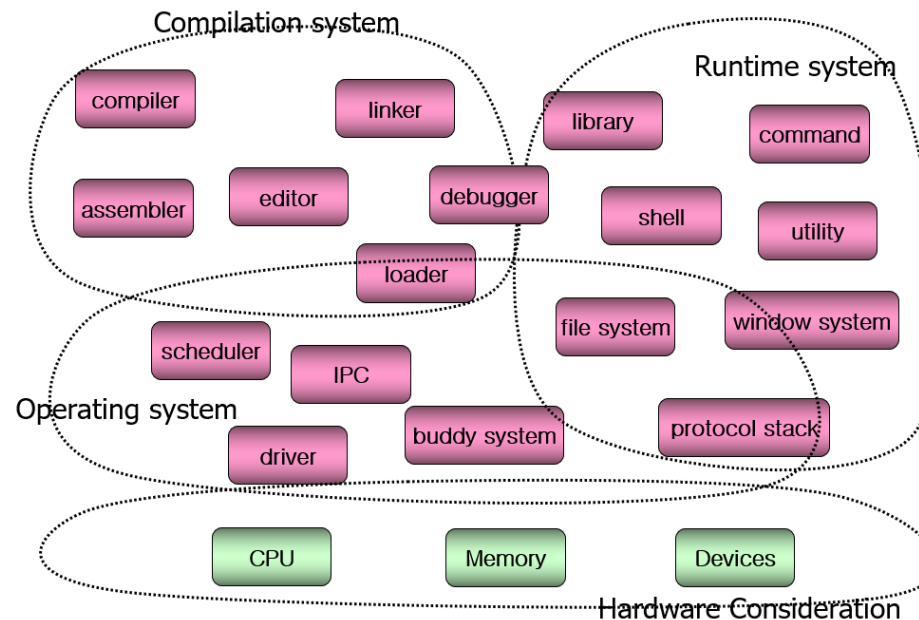
■ Software components: System program

- ✓ How to run this program on CPU?
 - *Object, binary, compiler, assembler, loader, ...*
- ✓ What is the role of printf()?
 - *Library, linker, ...*
- ✓ How the string is displayed on Monitor?
 - *Device driver, file system, ...*
- ✓ How a program can be executed with other programs concurrently?
 - *Scheduler, context switch, IPC(Inter process communication), ...*
- ✓ What are the differences between local and global variables?
 - *Data, stack, heap, virtual memory, buddy system, ...*
- ✓ What kinds of techniques can be applied to enhance the performance of this program?
 - *Compiler optimization(loop unrolling, reordering), CPU optimization(pipeline, superscalar, out-of-order execution)*

What is System Software?

7

- Software components: System program
 - ✓ Supporting computing environments for application programs
 - Support Interfaces such as commands, library functions and system calls
 - ✓ Strongly related to hardware(hardware management)



What is System Software?

8

LINE

2022하반기신입 LINER공개채용

우리 조직은 LINE 서비스에서 필요로 하는 프론트엔드 개발 및 관련 도구를 개발하고 운영합니다.
각기 다른 국가의 환경에 맞춰 최적의 기술 스택을 직접 고민하고 선정하여 개발 환경을 구축할 뿐 아니라,
유저의 사용성을 높이기 위한 기술을 연구하고, 이에 대한 의견을 적극적으로 반영하며
성능을 개선하기 위한 최적화에 대해 끊임없이 고민하고 노력합니다.

[신입 LINER가 되시면 이런 업무를 담당할 수 있습니다]

- LINE의 웹서비스를 위한 프론트 서버 및 클라이언트 개발
- LINE의 Social Service인 LINE VOOM 서비스 운영 및 신규 개발

Global Web Software Engineer
(Front-end)

[신입 LINER에게 바랍니다]

- 컴퓨터 과학의 기초 지식을 이해하고 활용할 수 있으신 분 (자료 구조, 알고리즘, 데이터베이스, 네트워크, 운영 체제 등)
- JavaScript, HTML, CSS를 다루며 관련 내부 동작 원리에 대한 관심이 있으신 분
- Git을 이용한 코드 형상 관리와 코드 리뷰 경험이 있으신 분
- 해외 출장 및 근무에 결격 사유 없으신 분

[필수는 아니지만 아래의 경험이 있으면 좋아요]

- React, Vue.js, Angular 등 MV*기반의 Framework를 이용한 실무 경험이 있으신 분이면 좋아요
- Babel을 이용한 ES6+ 스택의 사용 경험이 있으신 분이면 좋아요

※ 최종 합격 시, LINE PLUS 법인으로 입사하시게 됩니다. (근무지: 분당구 서현동 분당스퀘어)

tech-interview-for-developer

since 2019.03.01 author gyoogoo license MIT hits 566 / 932527 all contributors 58 PRs welcome

Watchers 151 Stars 12k Forks 2.9k

• Operating System

- 운영체제란
- 프로세스 vs 스레드
- 프로세스 주소 공간
- 인터럽트(Interrupt)
- 시스템 콜(System Call)
- PCB와 Context Switching
- IPC(Inter Process Communication)
- CPU 스케줄링
- 데드락(DeadLock)
- Race Condition
- 세마포어(Semaphore) & 뮉텍스(Mutex)
- 페이징 & 세그먼테이션 (PDF)
- 페이지 교체 알고리즘
- 메모리(Memory)
- 파일 시스템

• Computer Architecture

- 컴퓨터 구조 기초
- 컴퓨터의 구성
- 중앙처리장치(CPU) 작동 원리
- 캐시 메모리
- 고정 소수점 & 부동 소수점
- 패리티 비트 & 해밍 코드
- ARM 프로세서

Why are hands-on lessons necessary?

9

Experience is the best teacher, and the worst experiences teach the best lessons.



월	화	수	목	금	토	일
9/4 0. Introduction 1. Installation	9/5 2. Linux 3. SSH	9/6	9/7 4. Vim 5. Gcc	9/8 6. Synchronization 7. File I/O	9/9	9/10
9/11 9. File Programming	9/12 13. Task Programming	9/13	9/14 16:00 교수님 Q&A 10. Concurrency	9/15 14:30 교수님 Q&A 16:00 시험 11. Cloud computing 12. Docker	9/16 (온라인) * 시험해설 강의 * 8. Vim & Shell Script	9/17

■ 1주차

- ✓ 오전 : 09:00 ~ 10:00 [고정]
- ✓ 오후
 - 9/4(월) : 13:30 ~ 14:30
 - 9/5(화) : 15:30 ~ 16:30
 - 9/7-8(목/금) : 13:30 ~ 14:30

■ 2주차

- ✓ 오전 : 09:00 ~ 12:00 [고정]
- ✓ 오후
 - 9/11-12(월/화) : 13:30 ~ 18:00
 - 9/14(목) : 13:30 ~ 16:00 ** 16시 부터 교수님 Q&A
 - 9/15(금) : 13:30 ~ 14:30 ** 14시30분 부터 교수님 Q&A, 16시 부터 시험

- 수업 일정은 변경될 수 있음. 변경될 시 공지할 예정

- 시험
 - ✓ 9/15(금) 16:00
 - ✓ 이론 시험과 별개로, 실습 수업 시험 예정
- 시험 범위
 - ✓ 9/14(목) 강의한 내용까지
 - ✓ 수업 시간에 다루지 않은 내용은 출제 하지 않음
- 강의 PPT
 - ✓ https://github.com/DKU-EmbeddedSystem-Lab/2023_Computer_Programming

Q&A