

Design Challenge (디자인 챌린지) 주제로 정한 문제점이나 챌린지

Theme (테마) 1 포스트잇 그룹의 헤드라인

Theme (테마) 2

Theme (테마) 3

Insight (인사이트) 세 가지로 요약해서 정리

1.

2.

3.

Insight (인사이트)

1.

2.

3.

Insight (인사이트)

1.

2.

3.

HMW 질문 생각해 보기

Insight (인사이트) 1 도출한 인사이트 중에서 기입

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

Insight (인사이트) 1 도출한 인사이트 중에서 기입

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

Insight (인사이트) 1 도출한 인사이트 중에서 기입

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

Gut Check 아이디어 점검하기

Design Challenge (디자인 챌린지) 주제로 정한 문제점이나 챌린지

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

아이디어 설명 선택된 아이디어 자세한 이미지로 그려 붙이기

포스트잇 붙이는 곳

선택된 아이디어를 텍스트로 설명

이 아이디어가 해결하려는 문제에 어떠한 영향을 미치는가?

Gut Check 아이디어 점검하기

Design Challenge (디자인 챌린지) 주제로 정한 문제점이나 챌린지

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

아이디어 설명 선택된 아이디어 자세한 이미지로 그려 붙이기

포스트잇 붙이는 곳

선택된 아이디어를 텍스트로 설명

이 아이디어가 해결하려는 문제에 어떠한 영향을 미치는가?

Gut Check 아이디어 점검하기

Design Challenge (디자인 챌린지) 주제로 정한 문제점이나 챌린지

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

아이디어 설명 선택된 아이디어 자세한 이미지로 그려 붙이기

포스트잇 붙이는 곳

선택된 아이디어를 텍스트로 설명

이 아이디어가 해결하려는 문제에 어떠한 영향을 미치는가?

Persona (사용자 유형) 스케치

Persona 1



퍼소나 스케치
포스트잇 붙이는 곳

이름

나이

직업

성격

그 외 특징

Persona 2



퍼소나 스케치
포스트잇 붙이는 곳

이름

나이

직업

성격

그 외 특징

Persona 3



퍼소나 스케치
포스트잇 붙이는 곳

이름

나이

직업

성격

그 외 특징

사용자 시나리오

퍼소나가 어떤 상황에서 어떤 문제를 어떻게 해결하는지 문장으로 자세하게 적고, 포스트잇에 그림을 그려 붙이기

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳