

프론트엔드 발표

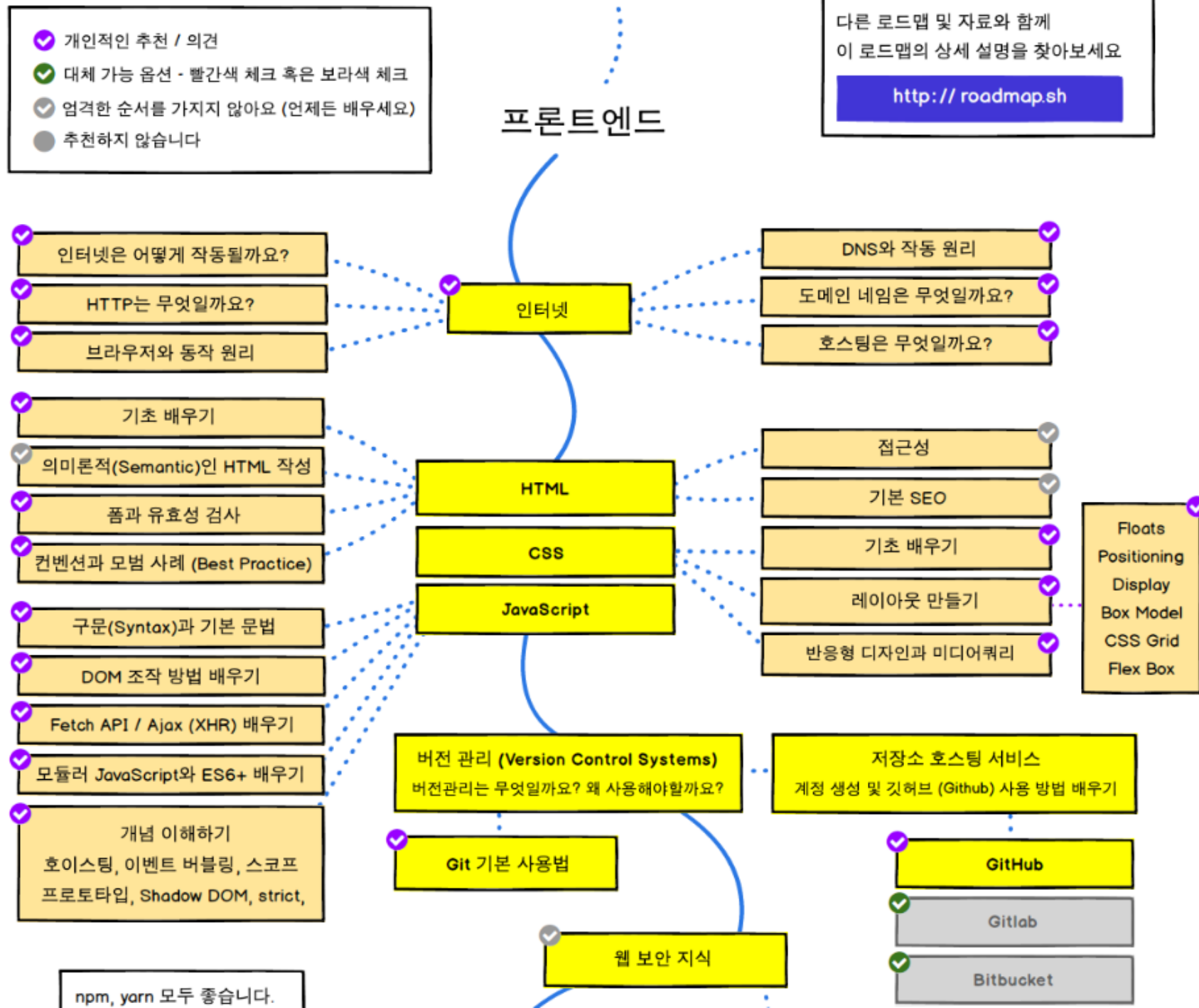
20학번 주효림

목차

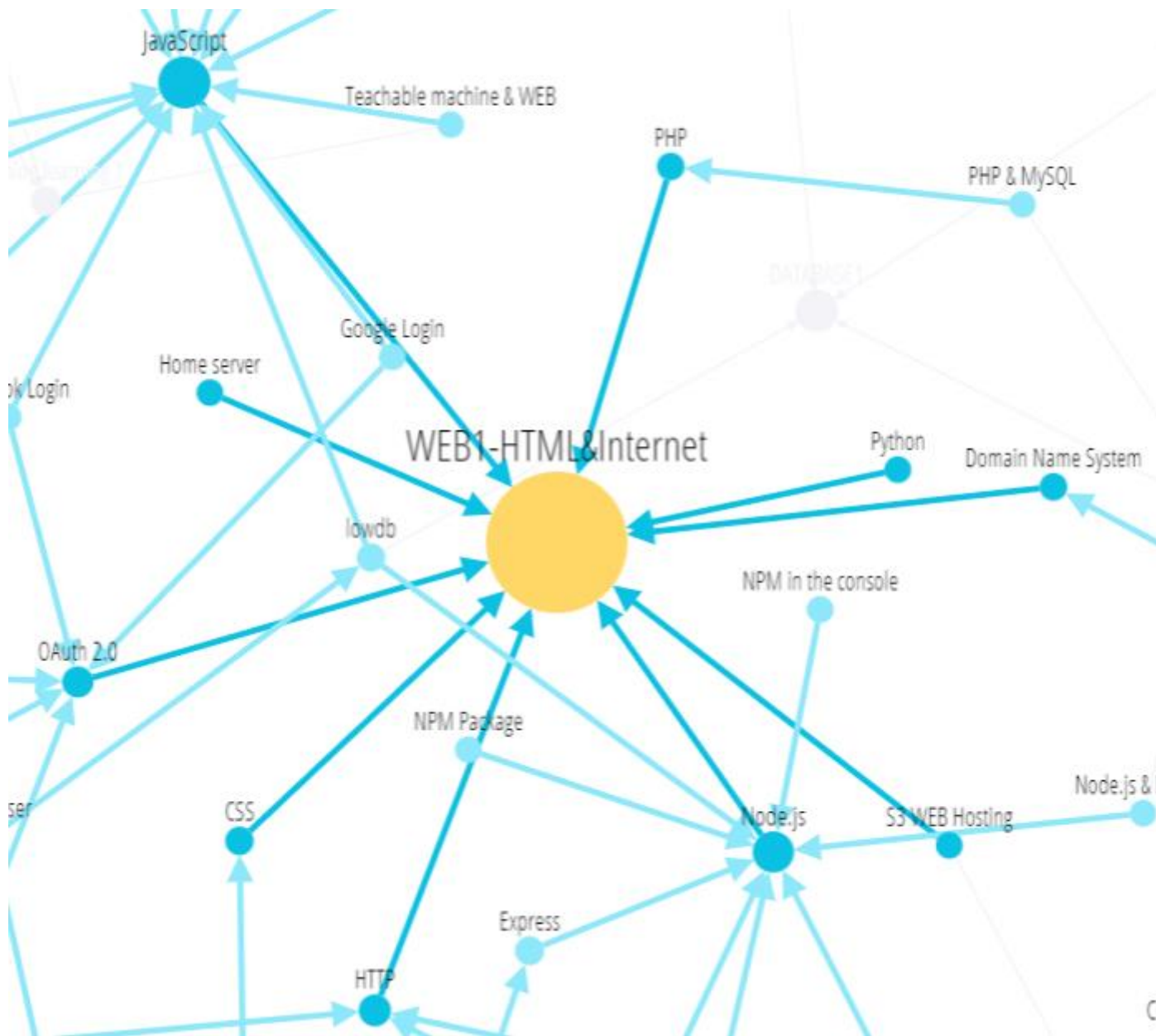
1. 동기
2. HTML&Internet
3. HTTP
4. DNS
5. CSS
6. 다음 공부

1. 동기(1/2)

웹개발자 로드맵 >>



1. 동기(2/2)



생활코딩 >>

2. HTML & Internet

- HTML을 이용하여 웹페이지 만들기
- 웹과 인터넷의 등장배경 -> 왜 필요한지 알기
- 인터넷 위에서 웹이 동작
- 인터넷 동작원리: 서버와 클라이언트/ request와 respond
- 웹호스팅(깃허브 서버 이용) vs 웹 서버 직접 컴퓨터에 설치
- 웹사이트 이쁘게: css
- 사용자 상호작용 웹: javascript

3. HTTP

- HyperText Transfer Protocol
- 웹서버, 웹브라우저 통신규칙
- 웹의 중요한 구성요소! 인터넷 동작의 근간
- 텍스트, 이미지, 동영상과 같은 데이터 전송을 위한 매우 중요한 프로토콜
- 서버 클라이언트 간 메시지 = HTTP (response + request)
- HTTP 구조(header)
- 크롬 개발자도구 이용 -> HTTP메시지 확인가능
- 성능, 보안, 기능 해결 -> 풍부한 기능 발전

4. DNS

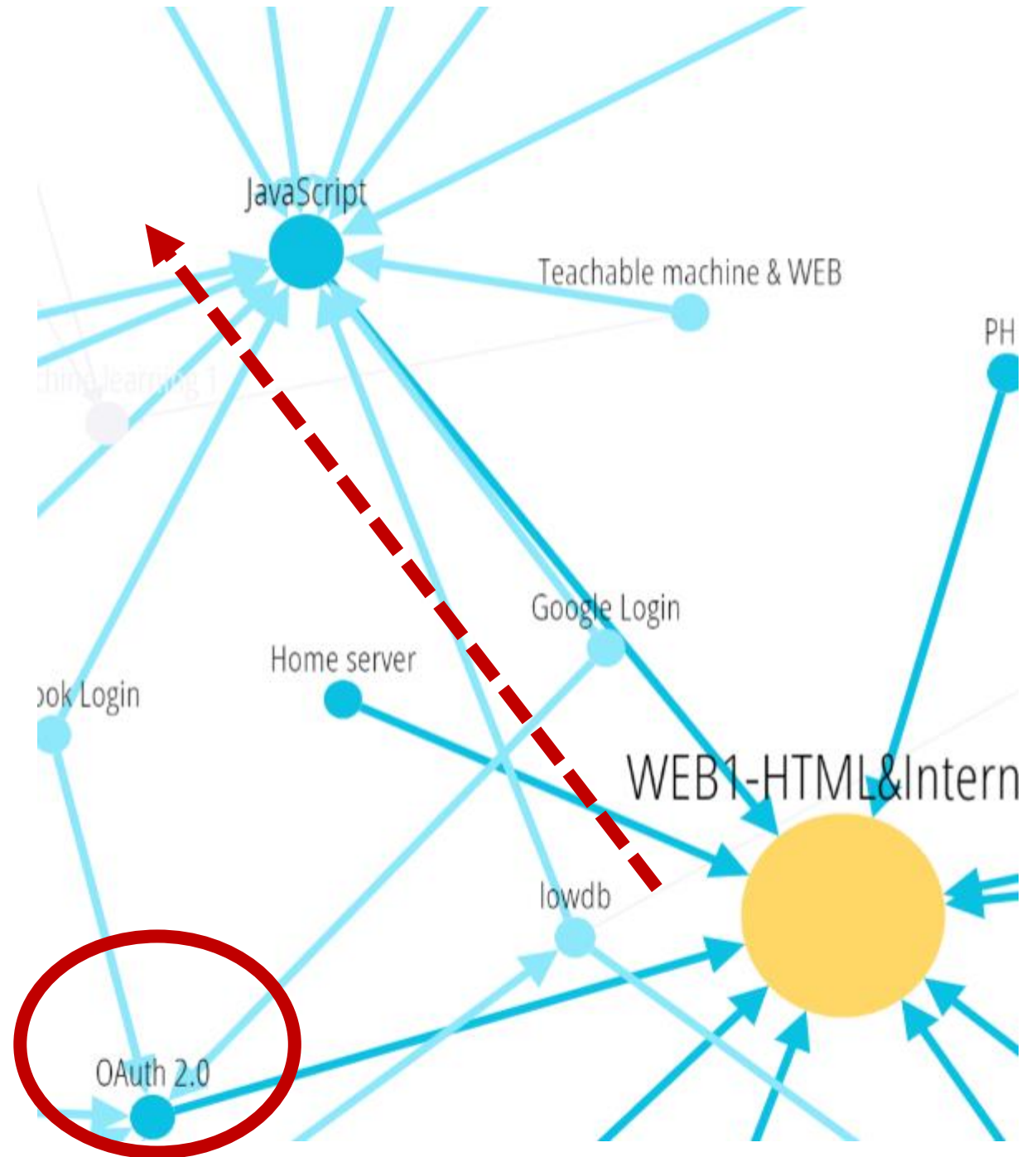
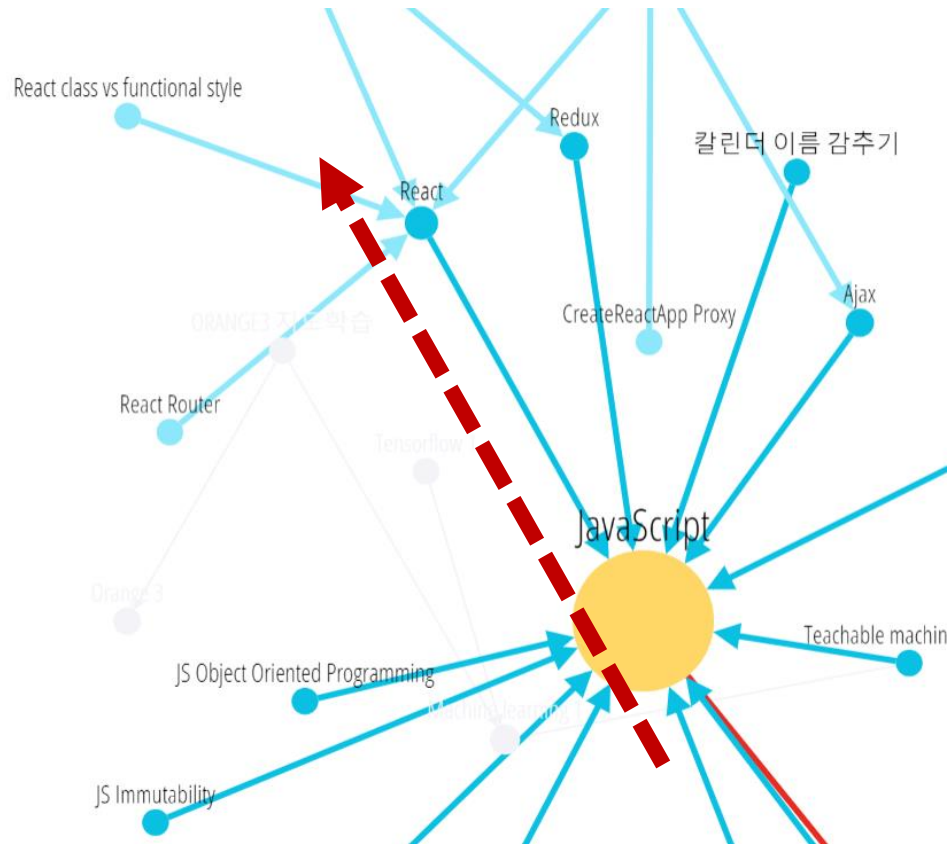
- Domain Name System
- ip주소를 이용하여 host-host 통신가능
- ip주소: 261.142.219.192
=> 너무 기억하기 어렵다!
- naver.com 으로 접속하고 싶다 => 도메인 이름
- DNS서버를 통해 ip <-> 도메인 이름
- public DNS -> 통신사 말고 원하는 DNS서버로 바꾸기 가능
- 다 못들었음

5. CSS

- 디자인(CSS) <-> 내용(HTML)
- 선택자와 declaration
- <style>
 a {
 color:black
 }
</style>
- html속성 style="color:red"
- <link rel="stylesheet" href="style.css"> -> 코드 재사용
- 박스모델/ 그리드
- 반응형 디자인(화면 크기 따른 웹페이지 요소 바뀌도록)
: 미디어쿼리

6. 다음공부

- DNS마져듣기
- javascript 마저 듣기



감사합니다