| **ユースケース記述** | **システム名** | **グループ名** | **承認印** | **作成日** | **担当** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **たゆトラ** | **Bチーム** |  |  |  | |
| ver. |
| ユースケースID | UC101 | | | | |  |
| ユースケース名 | 宿を予約する | | | | |  |
| 概要 | 会員として宿を予約する | | | | |  |
| アクター | 宿を予約したい利用者 | | | | |  |
| 事前条件 | 泊まりたい宿を選択できる | | | | |  |
| 事後条件 | 予約情報に登録されている | | | | |  |
| **基本系列**   1. 日付を選択すると、このユースケースが開始される 2. システムは会員情報と泊まりたい部屋と日付を画面に表示する 3. アクターは「確認画面へ」ボタンを押す 4. システムは登録情報の確認画面を表示する 5. アクターは「予約する」ボタンを押す 6. システムは会員情報、日にち、選択された宿の情報を登録する   **代替系列**  なし  **例外系列**  E-1: アクターが次の入力チェック条件を満たさずに「確認画面へ」ボタンを押した  　　　「名前」は必須、50文字以下  　　　「住所」は必須、200文字以下  　　　「電話番号」は必須、20文字以下  　　　「メールアドレス」は、50文字以下、メールアドレスとして正しいフォーマットであること、同じメールアド  　　　レスが登録されていないこと  　　　泊まる日にちが選択されている  　　1. システムは、入力が正しくない旨を伝えるメッセージとともに、予約情報入力画面を再表示する  **備考**  アクターによる更新とは？ | | | | | |  |