

객체지향 프로그래밍 12주차 정리노트

202204145 최대철

202204156 한승헌

1. 제네릭 함수 선언

제네릭 함수 선언은 class 타입을 따로 선언해 template 지시어를 사용해 전역함수로 선언하는 듯 하게 하여 접근하기 편하게 하는 함수이다. template 지시어나 제네릭 함수의 문법, 형태등을 처음 보았기 때문에 처음 선언하는데 꽤 어려움이 있었고, 코드를 보여 참고하며 예제를 풀어야 했지만, 이런 편리한 기능에는 앞으로의 프로젝트 등의 도움이 되는 함수의 재사용등에 용이하게 쓰여 편리성과 생산성이 증가하는 것이라는 의견이 나오기도 하였고, 제네릭 함수의 용이성으로 인해 객체지향 프로그래밍의 장점인 코드의 줄이 짧아지고 한눈에 알아보기 편리하게 사용 될 것이라는 의견도 나누었다.

2. STL

STL은 Standard Template Library의 약자로, 표준 템플릿 라이브러리이다. 컨테이너, 컨테이너 원소를 가르키는 포인터, 템플릿 함수 등이 포함되어 있는 라이브러리이다. STL에 대해 공부하면서, 컨테이너의 종류도 다양하고, iterator의 종류도 다양하다는 것을 알 수 있었다. 서로 이러한 개념에 대해 이해하기는 힘들었지만, 클래스별로 기능이 있으며, 그 기능에 알맞은 함수를 사용해 더 정확하고 확실하게 코드를 구현해 낼 수 있는 편리한 기능이라고 이해했다. 이를 통해 확실성이 더해지면서 코드의 불필요함이 사라진다는 의견을 냈고, 함수들을 외우기는 힘들겠지만, 함수들의 기능에 의해 우리가 생각할 거리들이 줄어들 수 있다는 편리성도 있겠다는 의견도 나왔다.

3. Vector 컨테이너

Vector 컨테이너는 앞서 설명한 STL에 포함된 컨테이너 중 하나로, 가변 길이 배열을 구현한 클래스이다. 앞서 이야기한 STL을 이해하고 나니 Vector 컨테이너에 대해 이해하기엔 어려움이 없었다. Vector 클래스의 여러 가지 주요 멤버와 연산자도 존재하며 이러한 사실을 통해 공부하는데에 있어서 Vector 컨테이너에 대해 더 이해하기 쉬웠다는 의견도 나왔으며, 사용하기에 까다롭지만 꼭 숙달시켜 잘 사용해보고 싶은 욕심이 들기도 했다.