

**01** ( )는 세션과 마찬가지로 클라이언트와 웹 서버 간의 상태를 지속적으로 유지하는 방법입니다. 하지만 쿠키는 세션과 달리 상태 정보를 웹 서버가 아닌 ( )에 저장합니다.

**02** 쿠키를 사용하려면 먼저 ( ) 클래스를 사용하여 쿠키를 생성해야 합니다. 쿠키를 생성하는 데에는 `Cookie()` 메소드를 사용하며 형식은 다음과 같습니다.

```
Cookie Cookie(String name, String value)
```

**03** 쿠키를 생성한 후에는 반드시 response 내장 객체의 ( ) 메소드로 쿠키를 설정해야 합니다.

**04** 생성된 쿠키의 정보를 얻으려면 request 내장 객체의 ( ) 메소드로 쿠키 객체를 얻어온 후 `getName()`, `getValue()` 메소드를 사용하여 쿠키 이름과 값을 얻어옵니다.

**05** 쿠키를 더 유지할 필요가 없으면 쿠키의 유효 기간을 만료하면 됩니다. 즉 쿠키의 유효 기간을 결정하는 `setMaxAge()` 메소드에 유효 기간을 ( )으로 설정하여 쿠키를 삭제할 수 있습니다.

## 정답

01 쿠키, 클라이언트 02 Cookie 03 `addCookie()` 04 `getCookie()` 05 0