



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS



APLICACIONES MÓVILES

Integrantes:

- Miguel Angel Muenala Quinga

Proyecto del Primer Bimestre

Tema:

Aplicación de venta de comida para el restaurante “Poliburguer”

Historias de Usuario:

Número	Historia de usuario	Criterio de aceptación
1	Como vendedor, quiero ingresar platillos al menú para que mis clientes puedan ver los platillos que están disponibles.	Dado el ingreso de los datos de un platillo, el sistema mostrará los datos del platillo en el panel donde se oferta el menú
2	Como vendedor, quiero poder quitar un platillo del menú para que ya no este disponible a los clientes en caso de que ya se haya terminado	Dado que se ingresa el nombre del platillo que se quiere eliminar, el sistema lo quitará del menú
3	Como vendedor, quiero poder editar los platillos que ya se encuentran en el menú para que la información sobre el platillo siempre sea la correcta.	Dado un platillo que ya consta en el sistema, el usuario cambiará los datos del platillo y el sistema lo actualizará en el menú.
4	Como cliente del restaurante, quiero poder pagar con tarjeta un pedido para poder retirarlo	Dado que se seleccionó el platillo a comprar, se ingresan los datos de la tarjeta para pagar la cuenta, entonces se verificarán los datos y el saldo de la tarjeta.
5	Como cliente del restaurante, quiero recibir una confirmación de mi pedido para asegurar que se encuentre listo.	Dado que el saldo de la cuenta ya fue pagada, el sistema mostrará un código QR para que el usuario pueda retirar su pedido.
6	Como cliente del restaurante, quiero poder almacenar los platillos que quiero comprar para no comprarlos uno por uno.	Dado que se seleccionó varios platillos del menú por parte del cliente, estos se almacenarán en el carrito de compras y el costo de cada platillo se sumará a la cuenta.
7	Como cliente del restaurante quiero poder observar todos los platillos que se encuentran	Dado que inició sesión por parte del cliente, cuando el

	disponibles para poder comprar los de mi preferencia.	cliente entre al sistema, entonces se mostrará en el menú con todos los platillos disponibles.
--	---	--

Definición de Ready:

Cumple	Definición de Ready
	Las historias de usuarios están apropiadamente detalladas.
	Las historias de usuario son independientes.
	El equipo de desarrollo cuenta con las habilidades necesarias para la elaboración del proyecto.
	Los criterios de aceptación abarcan escenarios claves para el usuario.
	Se tiene claro el valor comercial.

Definición de Done:

Cumple	Definición de Done
	El funcionamiento del código satisface a las historias de usuario.
	El funcionamiento del código satisface los escenarios planteados en los criterios de aceptación
	La cantidad de errores en el código es aceptable (Que permita que el código funciones son problemas).
	El código se encuentra debidamente comentado (Para el entendimiento de este).
	El código tiene buenas prácticas de codificación (Código no repetido, los comentarios no son códigos, etc.).

Prototipo:

Link del prototipo en figma.

<https://www.figma.com/proto/ygRweFS18YoErr9A5Xj1Bs/Untitled?node-id=17%3A214&scaling=scale-down&page-id=17%3A213&starting-point-node-id=17%3A214&show-proto-sidebar=1>

Diagrama de Base de datos:

