

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INGENIERÍA EN SOFTWARE/COMPUTACIÓN



Periodo académico: 2022-B

Asignatura: Aplicaciones Móviles **Grupo:** GR1SW

Fecha de entrega: 2023-23-01

Nombre: Fausto Javier Proaño Vallejo.

Tema: Definición del contexto e historias de usuario.

Definición del tema:

Aplicativo para la renta de libros de una biblioteca pública.

Descripción del contexto del aplicativo:

El funcionamiento del aplicativo se enfoca en permitir a un usuario poder rentar un libro de manera virtual, permitiéndole observar un catálogo de los libros disponibles en el inventario de la biblioteca clasificados por categorías y poder definir el número de días que va a rentar el libro. En base a este contexto el objetivo del aplicativo es poder rentar libros de manera remota, ahorrándose el tiempo de ir sin saber si el libro que desea se encuentra disponible o no, mejorando la experiencia del usuario teniendo un sistema de gestión más eficiente en cuanto a la renta de libros se refiere.

Historias de Usuario

No: 1 Título: Logearse en el sistema

Prioridad: 3 Estimado: 4 Story Points

Historia de usuario:

Yo como usuario, quiero poderme loguear en la aplicación para así poder gestionar la renta de uno o varios libros.

Criterio de aceptación:

Dado que el usuario se encuentre en la interfaz de log in y desee ingresar al aplicativo, deberá ingresar las credenciales que tiene registradas en el sistema llenando los campos del formulario de log in. Los mismos que van a ser validados, y si se ingresaron correctamente las credenciales el usuario accederá automáticamente al aplicativo.

No: 2 Título: Registrarse en el sistema

Prioridad: 3 Estimado: 4 Story Points

Historia de usuario:

Yo como usuario, quiero poderme registrarme en la aplicación para así poder gestionar la renta de uno o varios libros.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario se encuentre en la interfaz de log in y desee ingresar al sistema y no se encuentren registradas sus credenciales, deberá seleccionar la opción de registrar, llenar los campos solicitados correctamente (nombre, username, contraseña) y guardar su perfil.

Se le redirige a la interfaz de inicio de sesión e ingresa las credenciales que creó recientemente, las mismas que van a ser validadas, y si se ingresaron correctamente las credenciales el usuario accederá automáticamente al aplicativo.

No: 3 Título: Categorizar los libros disponibles

Prioridad: 2 Estimado: 6 Story Points

Historia de usuario:

Yo como usuario, quiero poder visualizar las categorías de los libros que posee la biblioteca para poder facilitarme la búsqueda de algún libro.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario ingrese al aplicativo en primera instancia podrá observar todas las categorías de los libros que posee la biblioteca, ya sea por: generalidades, filosofía, religión, ciencias sociales, ciencias naturales, técnica y ciencias prácticas, arte, literatura e historia. Teniendo la opción de seleccionar cada una de las categorías para observar los libros disponibles por cada categoría.

No: 4 Título: Listar los libros por categoría y ver su estado

Prioridad: 2 Estimado: 8 Story Points

Historia de usuario:

Yo como usuario, quiero poder visualizar una lista de libros con su respectiva descripción y estado por cada categoría para poder seleccionar el libro que desee rentar.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario seleccione la categoría le llevará a una interfaz donde se visualice el titulo de la categoría y una lista de todos los libros que posee la biblioteca que se encuentran dentro de esa categoría, con su respectiva descripción, una imagen del libro y su estado si está "Disponible" o "No Disponible" con la opción de rentar en caso de que se encuentre disponible.

No: 5 Título: Rentar un libro Prioridad: 3 Estimado: 6 Story Points

Historia de usuario:

Yo como usuario, quiero poder rentar uno o varios libros dentro del aplicativo para evitarme el proceso de renta de manera presencial.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario seleccione los libros que desee rentar se va a visualizar una interfaz con los libros seleccionados y se le permitirá seleccionar el tiempo que va a rentar los libros, no superando los 15 días de renta. Y finalmente se le presenta un recibo con el nombre de los libros, los datos de la persona que está rentando y un mensaje de aviso que menciona que el usuario debe dejar la cédula como garantía en todo el tiempo de renta, hasta la devolución de los libros.

Definición de Ready

Se muestra un checklist de un listado de características que se aplican a las historias de usuario para definirlas si se encuentran en un estado de READY.

Características de Ready	Estado
Las historias de usuario se encuentran bien definidas y son lo	X
suficientemente pequeñas.	
Son comprensibles para el equipo de desarrollo	X
La historia sea transversal, es decir que describa un comportamiento end-	X
to-end	
El equipo comprende el enfoque para las pruebas tomando en cuenta	X
aspectos funcionales y no funcionales.	
Los criterios de aceptación ejemplifican escenarios de uso claves del	X
aplicativo.	

Definición de Done

Son las características que definen a un producto como potencialmente entregable y usable.

Características de Done	Estado
El trabajo de todos los miembros del equipo de desarrollo tiene que estar	X
totalmente integrado en cada iteración.	
El trabajo de cada miembro del equipo ha sido revisado por al menos otro	X
miembro del equipo.	
Todo el equipo considera que para cada objetivo/requisito se cumplen sus	X
Criterios de Aceptación.	
Tiene que estar probado A, B, C (calidad externa, usabilidad,	
funcionalidad, seguridad).	
El Product Owner ha validado y aceptado el objetivo/requisito.	